



STONE RACERS
HARDBALL 4
SCHNIBBLE OF AZIMUTH
PSYCHO PINBALL

**Alle Messe-Highlights
CES Las Vegas
&
Alle neuen
Compilations**

MEGA WETTTEBWERB

**WELTREISE
FLORIDA-URLAUB
PENTIUM und mehr
ZU GEWINNEN!**

AUFRÜST-SPECIAL

WAS BRINGEN DIE NEUEN PENTIUM-OVERDRIVES?

BESSERWISSEN
TIPS·TRICKS·CHEATS·LÖSUNGEN
KOMPLETT GELOST:
DIE HOHLENWELT SAGA
LITTLE BIG ADVENTURE
KING'S QUEST VII
HERETIC · EARTHSIEGE
u.v.a.

neo

PROTOTYPE

Erhältlich für
MS-DOS
CD-ROM

Sound & Music  Project



Gewalt und Terror – Haß und Unterdrückung. Jahrhunderte vergingen – Die „Bewegung“ nähert sich ihrem Ziel. Ein Prototyp – Die letzte Hoffnung? Die Schlacht beginnt. Konsolenartiges Sprite- und Bob-handling, 6 Ebenen softes Parallax-Scrolling, über 30 Minuten CD-ROM Sound, Silicon Graphics (tm) und Alias (tm) geraytracete Animationen, geniales Waffensystem, hunderte Gegner und vieles mehr.

Produced by NEO Software Produktions GmbH, Wienerbergstr. 7, 7. OG, A-1100 Wien

Published by MAX DESIGN GmbH, Waldenburgerstr. 13, D-33098 Paderborn, Tel: (0)5251/740 521 Fax: (0)5251/740 621



EDITORIAL

Multimedia um jeden Preis?

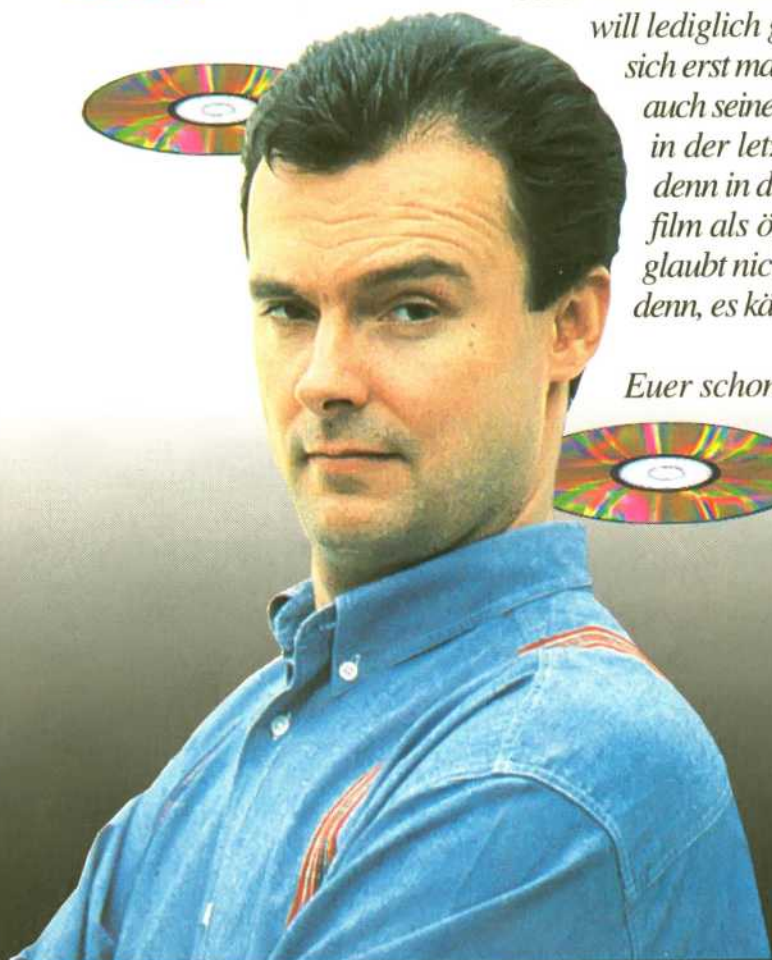
Liebe ist bekanntlich nur ein Wort, Multimedia ist dagegen längst eine Frage des Überlebens: Kein Verlag, der seine Lexika und Straßenpläne nicht längst auf CDs preßt, kein TV-Sender, der sich nicht mit mehr oder minder gelungenen Digi-Shows bei den Computerfreaks anbietet, kein Softwarehaus, das nicht mit Hochdruck an interaktiven Filmen schraubt. Und kaum noch ein Magazin, das sich ohne CD-Dreingabe verkaufen läßt, weshalb es natürlich auch den ab der nächsten Ausgabe eigenständigen Multimedia Joker in dieser Form am Kiosk geben wird. Ja, wer nicht auf der multimedialen Welle mitschwimmt, der geht eben unter...

Aufgrund langjähriger Erfahrung hat's ein Fachverlag wie der unsrige da natürlich gut, wir wissen wenigstens, was wir tun. So wird der PC Joker ab dem nächsten Heft um 16 Seiten und neben der Diskette gleichberechtigte CD-Tests erweitert, während mit dem Multimedia Joker ein Heft in den Handel kommt, wie es die Welt wirklich noch nicht gesehen hat – mehr dazu unter der Rubrik „Undercover“. Doch wenn erzkonservative Häuser statt der gewohnten Heimwerkerpostillen und Gartenbaumagazine nun plötzlich multimediale Programme erstellen wollen bzw. müssen, dann braucht man sich freilich nicht zu wundern, wenn oft nur ein Haufen schillernder Sondermüll dabei herauskommt. Genau wie man nicht überrascht sein muß, daß eine Computershow wie „X-Base“ überwiegend von Leuten über 65 Jahren gesehen wird, wenn ein vergreister Sender wie das ZDF sie realisiert.

Aber was will uns der Autor mit diesen Worten eigentlich sagen? Nun, er will lediglich ganz dezent darauf hinweisen, daß ein Trend, sobald er sich erst mal so weit verselbständigt hat wie der zu Multimedia, eben auch seine Schattenseiten produziert. Einige davon spiegeln die Tests in der letzten Ausgabe der multimedialen Joker-Beilage wieder; denn in der Praxis erweist sich halt so mancher interaktive Spielfilm als ödes B-Picture. Nehmt die Welt also bitte nicht so ernst, glaubt nicht allem, wo das Etikett „Multimedia“ draufsteht (es sei denn, es käme von uns...), und habt viel Spaß beim Lesen des Hefts!

Euer schon von Berufs wegen skeptischer

Michael



INHALTSVERZEICHNIS

3/95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Titelstory Messenachlese: CES Las Vegas '95.....	8
Combat Air Patrol	12
Slipstream.....	13
Ghostwriter	22
Preisauusschreiben	
Titelstory Klik & Play Mega-Wettbewerb	26
Top Job	28
Update Service	40
Special	
Titelstory Die neuen Pentium-Overdrives	42
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Erik Simon	61
Comic	64
Tip Top – Der Top Tip	
Ultima VII – Die schwarze Pforte	81
Marktübersicht	
Titelstory 12 neue Compilations	82
Joker-Index.....	86
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Dark Force.....	88
Grafik-Competition	90
Joker Shop.....	92
Impressum.....	94
Mini-Markt.....	95
Vorschau.....	98
Inserenten	98

MESSE: Wir schicken Euch in die Wüste – zur **CES LAS VEGAS '95**, der weltgrößten Show für Digi-Entertainment. Erste Infos und Bilder zu allen kommenden Highlights des Jahres auf den **Seiten 8 bis 11**



SPECIALS: Der Hardware-Rüstungswettlauf geht weiter, denn **DIE NEUEN PENTIUM-OVERDIVES** sind da – wir sagen Euch, was sie kosten, was sie bringen und für wen sie geeignet sind. Und wer auch an der Software sparen will, für den haben wir **12 NEUE COMIPLATIONS** im Test. Viel Power für wenig Geld auf den **Seiten 42/43 bzw. 82 bis 85**



SPORT: Die Events des Monats sind mit Sicherheit das phantastische **HARDBALL 4** und die launigen Steinzeit-Rennen der **STONE RACERS**. Keine Frühjahrsmüdigkeit vorschützen, sondern ab auf die **Seiten 30/31 und 34**



FLIPPER: Im Duell der Silberkugeln treten das abgedrehte **PSYCHO PINBALL** und das klassische **ROYAL FLUSH** gegeneinander an – wo Flipper wirklich Euer bester Freund ist, steht auf den

Seiten 14/15 und 16



PREISE: Willkommen zum **KLIK & PLAY MEGA-WETTBEWERB**, dem größten jemals im Joker veranstalteten Preisausschreiben. Es winken eine Weltreise, ein USA-Urlaub, ein Multimedia-Pentium und sogar eine berufliche Karriere! Alles dürft Ihr verpassen, aber nicht die

Seiten 26/27

MULTIMEDIA: Unser Bonus-Heft verabschiedet sich mit Pauken und Trompeten, denn es warten zehn heiße CD-Tests wie die zu **THE SCHNIBBLE OF AZIMUTH**, **GADGET & L-ZONE**, **KNIGHTS OF XENTAR**, **WINGS OF GLORY** und **LIVE ACTION FOOTBALL**. Viel Spaß mit der letzten heftinternen Ausgabe des **MULTIMEDIA JOKER**



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Black Zone	80
Body Count	80

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Incredible Machine 2	72
Legions	70
Metal Marines	76
Power – The Game	74

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Flippern



Flight Light	20
Psycho Pinball	14
Royal Flush	16

Titelstory

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



Gamerunner	66
Loseblattsammlung: CompuServe	68
Rainbow Kids	69
Star Wars Screen Entertainment	68

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Hardball 4	30
Rally Championships	38
Stone Racers	34
Super Soccer Stars	32
Superski Pro	36
Unnecessary Roughness 95	32

Titelstory

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Stereoworld	78
The Goldtree Engine	79

MULTIMEDIA JOKER



**Exklusive CD-Soft
im Multimedia Joker**

CD-Updates

Die Sage
von Nietoom

Gadget

Gone Fishin'

Knights of Xentar

L-Zone

Live Action Football

Raumschiff Erde

Space Pirates

The Schnibble of Azimuth

Wings of Glory

Titelstory

Driving Need for Speed	dt	89.00
Duets Erasmé	us	109.00
ESPN Volleyball	us	89.00
Fifa Soccer	dt	89.00
Janami - Streetball	us	119.00
Magis L'armé	us	89.00
Mega Race	dt	99.00
Models Go Wild	us	65.00
Rebel Assault	dt	99.00
Road Rush	dt	99.00
Sesame Street Numbers	us	89.00

DER NOBEL-TURM

Ob Amateur oder Profi, an PC-Gehäusen hat sich schon so mancher Designer versucht – man denke nur an Colanis Highscreen-DOSen oder die diversen Leser-Kreationen. Von Kobil kommt jetzt der prämierte „Tower Zwei“!

Das kleidsame Stahlkleid errang nämlich den Design-Preis des Landes Rheinland-Pfalz, wobei die Jury auch die innere Funktionalität bewertete. Und hier scheinen die Konstrukteure ja wirklich mitgedacht zu haben,

etwa, indem zwei Netzteile parallel arbeiten, was den Austausch eines defekten Stromers ermöglicht, ohne daß der Compi abgeschaltet werden muß. Die Festplatte ist in einem Caddy montiert, kann also ohne größeren Aufwand getauscht werden, und last not least läßt sich der ganze Prachtrechner sogar mit einem

Schweizer Sicherheitsschloß verriegeln. Soviel Schick und Sicherheit haben freilich ihren Preis, in diesem Fall sind's rund 3.600 Mark. Bezahlbar bei:

Kobil Computersysteme
Weinsheimer Str. 71
67547 Worms



COCKTAIL



DIE ZOCKER-SCHWARTEN

Bei Markt & Technik sind soeben zwei mehr oder minder interessante Bücher erschienen, nämlich Rainer Babiels „Die Bundesliga Manager Hattrick Spiel-Power“ und „Die Mogel Spiele Power '95“ von R. Meyer und S. Letzel.

Die Abhandlung über den König der Fußballmanager erstreckt sich auf knapp 150 flexibel gebundene Seiten, umfaßt allerdings so ziemlich dasselbe, was ohnehin schon in den drei programmeigenen Handbüchern zu lesen steht. Ehrliche Käufer werden mit dem

Schmöker somit wenig anfangen können; dreimal dürft Ihr raten, für wen sich die Investition von 19,80 DM dann lohnt...

Bei der erweiterten Neuauflage des populären Mogel-Buches ist die (gleiche) Kohle daher besser aufgehoben, zumal hier 190 Seiten voller Cheats, Levelcodes und Freezer-Adressen warten, die unseren Trickser-Experten ein anerkennendes Kopfnicken entlockten.



DIE FUMMEL-BIBEL

Und noch ein Band von Markt & Technik, diesmal für Bastler, die ihr Lehrgeld nicht in geschrottete Bauteile stecken wollen – sondern 49,- DM davon lieber in „PC Aufrüsten – illustriert“ von A. Wyatt und A. Peppler-Adams investieren.

Dieser recht aktuelle Foliant verhandelt auf 200, mit aussagekräftigen Fotos bestückten Seiten wirklich alles, was im Computer-Leben mal ausgetauscht werden könnte – bloß die ja nicht eben unwichtige Komplett-Operation des Motherboards wurde vergessen. Trotzdem ist das Buch empfehlenswert, vor allem in Verbindung mit dem 240 Seiten starken Band Der PC – illustriert

von N. Gertler und A. Peppler-Adams. Hier erfährt man nämlich, wie dieser oder jener Baustein eigentlich funktioniert. Der Kauf funktioniert jedenfalls durch Übereignung von ebenfalls 49,- DM an den einschlägigen Buchhandel.



RUF DOCH MAL AN!

Mailboxen von Herstellern bzw. Vertrieben sind derzeit der letzte Schrei; seit neuestem hat z.B. auch Softgold einen solchen Service für Endverbraucher. Die Box unterstützt alle Standards bis V34, gliedert sich in einen Digibereich (Gratis-Demos, Updates, Patches, Slideshows), eine Textdomäne (Lösungen, Neuheiten-Infos) sowie ein Diskussionsforum und ist unter folgender Nummer zu erreichen: 02131/96 52 22

SOFTGOLD
COMPUTERSPIELE GMBH

MESSE NACH LESE

ACCOLADE

Neben dem täglich zu erwartenden **BRETT HULL HOCKEY '95** hatte man hier noch zwei weitere CD-Titel in Planung: Im Mai soll die Trainersimulation **LIVE ACTION BASEBALL** mit originalen Filmaufnahmen glänzen, im Herbst folgt dann die Space-Opera **STAR CONTROL III**. Da die europäischen Filialen der Company jedoch aufgelöst wurden, sind offizielle Deutschland-Versionen vorerst noch fraglich; derzeit sind Accolade-Fans jedenfalls auf den Import angewiesen.

ACTIVISION

In Kürze sollte **THE MASK: THE ORIGIN** verfügbar sein, eine animierte und mit Soundeffekten aufgepeppte Versoftung der ersten fünf Comics aus der Mask-Reihe von Dark Horse. Im zweiten Quartal ist dann mit CD- und Disk-Versionen von **MECHWARRIOR 2: THE CLANS** zu rechnen, und sobald diese Tech-Mechs durch die Shops stampfen, geht's Schlag auf Schlag: Mit **PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE** wartet ein Actionadventure auf „Windows“-Abenteurer mit CD-ROM, während **PLANETFALL: FLOYD'S NEXT THING** den witzigen Text-Klassiker von Steve Meretzky mit digitalisierten Akteuren in einer gerenderten 3D-Umgebung fortsetzt. Von ähnlichem Kaliber wird **ZORK: NEMESIS** sein, der für „Windows“ produzierte CD-Nachfolger von „Return to Zork“. Im vierten Quartal stehen schließlich noch drei weitere CD-Titel auf dem Programm, nämlich **THE GREAT GAME** (ein interaktiver Spionage-Thriller für „Windows“), die **SANTA FE MYSTERIES** (ebenfalls „windige“ Mordgeschichten) sowie **HOCKEYDROME**, eine Echtzeitsportsim für mehrere Spieler und einen „Windows“-Rechner.

CONSUMER ELE

Im Winter ist die Zocker-Metropole in der Wüste Nevadas auch für PC-Spieler eine Reise wert. Wir hatten sie gebucht, um Euch von der aktuellen CES berichten zu können, einer der wichtigsten Messen der Welt, was Multimedia und Computer-Entertainment angeht!



Das Eis ist weiß: Brett Hull Hockey '95



Ärger für die Hunters of Ralk



Zum Schreien schön: I have no mouth...



Dark Seed II: Dunkler Samen im dunklen Bier?

CORE DESIGN

Der Nachfolger zu „Nippon Safes Inc.“ wird ein humoriges Comic-Abenteuer namens **THE BIG RED ADVENTURE**, das von drei schrägen Vögeln und ihrer Verwicklung in eine russische Polit-Intrige handelt. Sieht schon recht nett aus...

CYBERDREAMS

Um die Wartezeit auf das CD-Grusical **DARK SEED II** zu überbrücken, das erst im Herbst erscheinen soll, tröstet man die Alien-Fans mit dem **H.R. GIGER SCREEN SAVER**. Zur Erntezeit erscheint dann auch **HUNTERS OF RALK**, ein vom AD&D-Erfinder Gary Gygax höchst-

persönlich konzipiertes CD-Rollenspiel, das in ferner Zukunft auf dem Planeten Ralk's Heaven spielt. Etwas früher ist endlich mit dem alptraumhaften Schiller-Adventure **I HAVE NO MOUTH, AND I MUST SCREAM** zu rechnen, das auf der gleichnamigen SF-Kurzgeschichte von Harlan Ellison basiert.

DOMARK

Hier harren drei Spiele der Veröffentlichung, nämlich das SF-Adventure **THE ORION CONSPIRACY**, die modemfähige Panzersimulation **TANK COMMANDER** und das Strategical **ABSOLUTE ZERO**, wo ein Feldzug gegen Aliens auf dem Programm steht. **LORDS OF MIDNIGHT** wurde hingegen mal wieder verschoben...

TRONIC SHOW

LAS VEGAS 95



GAMETEK

Auf Disketten und CD (dort mit Sprachausgabe) kommt das auf einem Pen & Paper-Rollenspielsystem basierende BUREAU 13 heraus, wo ein Team von Regierungsbeamten subversive bzw. paranormale Elemente auszuschalten hat. Mit FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS (CD & Disk) geht David Brabens „Elite“ bereits in die dritte Runde, während das unter DOS und „Windows“ laufende BALDIES (CD & Disk) eine gekonnte Mischung aus „Lemmings“, „Populous“ und „Die Siedler“ zu werden verspricht. Unter dem Titel FAIRWAY TO HEAVEN schwingt auch eine weitere Golfsimulation auf Disk und

CD die Keulen, und schließlich wartet noch die multimediale Versoffung von FAMILY FEUD, dem US-Prototyp aller familiären Game-Shows.

INTERPLAY

Noch im ersten Quartal soll hier eine beeindruckende Fülle von Projekten den letzten Schliff erhalten: Beim Fantasy-Rollenspiel STONEKEEP prügelt man sich in bildschirmfüllenden, gerenderten 3D-Kerkern; DUNGEON MASTER II ist ohnehin längst überfällig, und unter KINGDOM: THE FAR REACHES darf man sich ein Adventure für die ganze Familie vorstellen. Der Nobel-Golfer THE SKINS GAME AT BIGHORN fordert „Links 386 Pro“ und „PGA 486“ heraus, während sich ZOMBIE DINOS FROM THE PLA-

NET ZELTOLD an lernwillige Kids wendet. Die gleiche Zielgruppe hat übrigens auch MARIO'S GAME GALLERY mit dem berühmten Nintendo-Klempner im Auge. Eher für die Eltern ist dagegen BRIDGE DELUXE II WITH OMAR SHARIF gedacht, und denen gefällt vielleicht auch die Kasino-Sim BEAT THE HOUSE.

Im zweiten Jahresviertel geht es dann mit FRANKENSTEIN: THROUGH THE EYES OF THE MONSTER weiter, wo der Retortenmann auf CD nach seiner Herkunft fahndet. Wer lieber nach Löchern fahndet, darf mit VIRTUAL POOL via Modem oder Netzwerk gegen Billardfreunde antreten, und die CD CONQUEST OF THE NEW WORLD ermöglicht im Fahrwasser von „Colonization“ mehreren Modemisten die Eroberung Amerikas.



Trouble im Bureau 13



Bitte warten: Dungeon Master II



Mag Frankenstein wohl Frankenwein?



Grübeln und siedeln mit Baldies



Bridge Deluxe II: Omar für Oma?

MESSE
NACH
LESECONSUMER ELECTRONIC SHOW
LAS VEGAS 95

LUCAS ARTS

Um es gleich vorwegzunehmen: THE DIG wurde einstweilen verbuddelt und soll frühestens im Herbst wieder aus der Versenkung geholt werden. Dafür steht mit VOLLGAS ein Abenteuer für CD-Byker in der Pole Position, das bestimmt mehr als ein Trostpflaster sein wird. Von der Spielidee her etwas aus der Art geschlagen (man könnte auch sagen „innovativ“...) wirkte dagegen INDIANA JONES AND HIS DESKTOP ADVENTURES, eine Art Digi-Baukasten für eigene Mini-Action-adventures im Konsolen-Stil – 15 spielbare Fertigeisoden werden gleich mitgeliefert.

MAXIS

Für Kids, denen Games wie „Sim City 2000“ (noch) zu kompliziert sind, wurde SIM TOWN entwickelt – auf dieser CD dürfen sie vielfältig animierte Gebäude zu einer realistischen Kleinstadt zusammenbasteln, was wir gleich im nächsten Heft austesten wollen.

MERIT

Unter dem Titel GNOME entsteht bei den Meriten ein interaktiver CD-Film in SVGA (640 x 800 Pixel), der Elemente und Arcade-Kämpfe aus der BattleTech-Welt auf den Screen bringen soll.

MICROPROSE

Mit MAGIC – THE GATHERING wird ein derzeit in Amerika sehr erfolgreiches Trading Cards-Game für DOS und „Win-

dows“ auf CD umgesetzt, während MACCHIAVELLI – THE PRINCE eine typische Handelssimulation im historischen Gewand wird. Das Strategical NAVY STRIKE wärmt dagegen den kalten Krieg wieder auf, daneben setzt X-COM – TERROR FROM THE DEEP „UFO“ am Meeresgrund fort. Und noch ist ACROSS THE RHINE gar nicht erschienen, da plant der Hersteller zum guten Schluß bereits eine „Gold“-Version mit weiteren Feldzügen und Panzern sowie einem 45minütigen Dokuvideo auf zwei CDs.

NEW WORLD
COMPUTING

Mit HEROES OF MIGHT & MAGIC wird die mächtig magische Rollserie noch mal strategisch auf CD ausgeschlachtet – wir hoffen auf einen Test im nächsten Heft. Demnächst versammeln sich auch Commander Riker (alias Jonathan Frakes), Morgan Fairchild aus „Flamingo Road“ und Joe Piscopo zum MULTIMEDIA CELEBRITY POKER mit bildschirmfüllenden Videosequenzen. Neuland betreten die Neuweltler dann ab Mai mit WET LANDS, einem interaktiven Actionthriller. Und in Zusammenarbeit mit Simtex („Master of Magic“) entsteht darüber hinaus bis zum Sommer das CD-Strategical MECHLORDS: THE INNER CIRCLE.

PSYGNOSIS

Schon bald erblickt DISCWORLD, ein humorvolles Adventure nach den Fantasy-Bestsellern von Terry Pratchett auf CD und Diskette das Licht der Shops; gefolgt von GUILTY, dem Nachfolger zu „Innocent



Hoffentlich kein R(h)einflall: Across the Rhine

until Caught“. In diesem Adventure klassischer Machart wird sich der inhaftierte Held mit einer Invasionsflotte von Außerirdischen anlegen, während sich der populäre Zauberlehrling Simon in SIMON THE SORCERER 2 auf CD mit dem hinterhältigen Magier Sordid anlegt. Der letzte im abenteuerlichen CD-Bunde wird SHERRINGTON FOX sein, wo Charaktere aus der Feder des Disney-Zeichners A. Graham im viktorianischen England warten.

SANCTUARY WOODS

Lange soll es nicht mehr dauern, bis uns das SVGA-Adventure THE JOURNEYMAN PROJECT 2 in das CD-Schloß von König Löwenherz bzw. nach Mexiko zu den Mayas entführt. Zur neuen Generation aufwendiger Schiller-Abenteuer wird auch das vom Aufbau her eher klassische THE RIDDLE OF MASTER LU zählen, eine interkontinentale Schatzsuche.

SONY IMAGESOFT

Aus einer Kurzgeschichte von William Gibson wird hier gerade das CD-Filmabenteuer JOHNNY MNEMONIC gestrickt, dessen Echtzeitkämpfe via MPEG-Karte noch mal so schön werden sollen. So oder so hat man als Datenkurier in der Cyberpunk-Welt des 21. Jahrhunderts kein leichtes Leben...

SPECTRUM HOLOBYTE

Endlich wird nun STAR TREK – THE NEXT GENERATION in den CD-Schacht gebeamt, und zwar samt toller SVGA-Optik und den Originalstimmen der sieben Hauptdarsteller. In die „Windows“-Galaxis

Mit Vollgas in den Vollspaß

Indiana Jones
Desktop: Der
Indy-BaukastenDer Robot-
Gnom

Gute Karten: Magic – The Gathering



Discworld: Vorsicht, Koffer beißt!



Die Schuldfrage: Guilty

Gogg entführt Euch dann die Wirtschaftssimulation GAZILLIONAIRE, und mit TOP GUN wurde schließlich eine Film Lizenz erworben, die als Basis für einen auf unproblematische Spielbarkeit getrimmten Flugsimulator dienen soll.

SSI

Jeden Augenblick steht hier mit RENEGADE: BATTLE FOR JACOB'S STAR eine CD-Saga im Stil von „Wing Commander III“ zur Veröffentlichung an, gefolgt von GREAT NAVAL BATTLES III – dessen Vorgänger man hierzulande unter dem Namen „Burning Steel“ kennt. Vielleicht noch diesen Monat wird auch das „Ravenloft“-Szenario mit STONE PROPHET fortgesetzt, und für den Mai ist SILENT HUNTER geplant, eine direkte CD-Konkurrenz zu „Aces of the Deep“.

Last not least öffnen sich im Sommer mit WORLD OF ADEN: THUNDERSCAPE die Tore zu einer völlig neuen Rollenspielwelt auf Schillerscheibe!

VIRGIN

Man glaubt es kaum, aber dieser Tage soll nun endlich THE 11TH HOUR die Nachfolge von „The 7th Guest“ antreten; das mit Filmsequenzen gespickte SF-Actionadventure THE DAEDALUS ENCOUNTER folgt im April. Realistisch texturierte Landschaften und Filmsequenzen gibt es dann bei der an „BattleTech“ erinnernden Action-Kampfsimulation TERRA NOVA auf vier Welten zu bewundern, und auf die Fans von „Dune 2“ wartet im zweiten Quartal mit dem Strategie-Epos COMMAND & CONQUER noch ein ganz besonderer Leckerbissen. Wohl bekommt's! (C. Borgmeier)

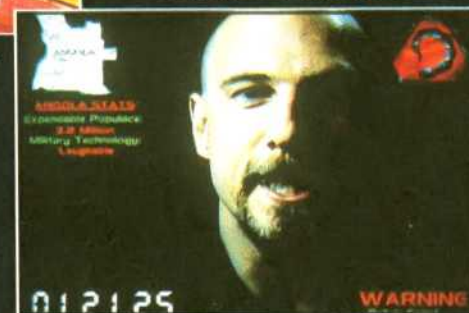


Die seltsamen Handelswelten von Gazillionaire



Und sie dreht sich doch: Star Trek – The Next Generation

Das Eroberungskommando: Command & Conquer



FANPRO

Fantasy Productions
Abt. Computerspiele
Konkordiastr. 61
40219 Düsseldorf

Das FANPRO Softwareangebot halten auch unsere Läden für Sie bereit:
Fantastic Shop - Graf-Adolf-Str. 41 - 40210 Düsseldorf
Fantastic Shop - Habsburgerring 18-20 (Rudolfpl.) - 50672 Köln
Fantastic Shop - Mörgensstr. 4 - 52064 Aachen

Ihr Spezialist für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele
Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBMDiskette

5th Fleet US	119,-
American Civil War I - III US je	74,-
Carriers at War II US	99,-
Genghis Khan II US	99,-
Grandest Fleet US	89,-
Great Naval Battles II US	49,-
Harpoon Challenger Pack (Harpoon I, 2 Battlesets & H.Battle Book) US	79,-
Harpoon II US	99,-
Harpoon II US Battleset I	69,-
Operation Crusader US	109,-
Perfect General Bundle US	99,-
Romance o. t. 3 Kingd. III US	99,-
SSI Award Winning Wargames (War in Russia, Clash of Steel, Pacific War, Carrier Strike) US	119,-
Tigers on the Prowl US	119,-
Warlords II US	99,-
Warlords II Scenario Builder US	89,-

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge CD-ROM	99,95
Schicksalsklinge Lösungsbuch	24,95
Schicksalsklinge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösungsbuch	24,95
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Nach Mantel, Schwert und Zauberst.	69,95

IBMDROM

High Command EV	69,-
Gettysburg US	119,-
SSI Award Winning Wargames US (S. o.)	119,-

Rollenspiel/Adventure/SF

IBMDiskette

BattleTech Megapack (Crescent Hawk's Inception, - Revenge, Mechwarrior) US	79,-
Campaign Cartographer UK	119,-
Dungeon Designer UK	49,-
Delta V US	69,-
Gold Box (Pool o. Rad., Curse o. t. A. Bonds, Sec. o. t. S. Blades) US	69,-
Gold Box II (Champ. of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US	69,-
Gold Box III (Savage/Treasures of the savage Fr. Pools of D.) US	69,-
The Goldtree Engine US	109,-
Goldtree-div. Zusatzdisks	35-69,-
IBMDROM	
BattleTech Megapack US	79,-

Betrayal at Krondor US	79,-
Fantasyfest SSI Comp. mit Stronghold, Unlimited Ad., Fantasy Emp., u. Dungeon Hack auf einer CD	119,-
Ultima I-VI US	99,-
Ultramegagoldbox (alle drei als Discs erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM) US	119,-
Top Ten Pak (CD mit zehn Top-Spielen, u. a. Chuck Yeager, Ultima VII, PGA Tour Golf, Wing Commander II, Ultrabots.) US-Version, nur auf CD-ROM	109,-
Star Trek Interactive Technical Manual US	109,-

Simulation

IBMDiskette

1942 Pac. Air War Szenarios US	89,-
Air Combat Classics (Battlehawk 1942, Their Finest Hour, SWOTL)	79,-
Merchant Prince DA	99,-
Star Crusader US	79,-
IBMDROM	
Great Naval Battles II US	59,-
Harpoon Classics	89,-

Mousepads

Star Trek:

Next Generation Crew	29,80
Next Generation Enterprise	29,80
Bird of Prey	29,80
Classic Enterprise	29,80
Classic Enterprise groß	34,80
Kirk & Tribbles	29,80
Alter Ego	29,80
Deep Space 9	29,80

Star Wars:

Yoda	29,80
Luke & Leia	29,80
Rebel Assault	29,80
Darth Vader	29,80
Millenium Falcon	29,80

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Official Combat Book US	42,-
Lucasfilm Air Combat Strat US	39,-
Might & Magic Compendium US	39,-
Outpost US	39,-
Questbusters US	29,80
Tie Fighter Book	39,-
Ultima Avatar Adventures US	39,-
Ultima VIII US	29,80
SSI-Clue Books US	27,- bis 39,-
... und viele weitere Bücher vorrätig.	
Tastaturschablonen für Falcon 3.0, X-Wing, Privateer, Strike Com.	27,-

Gratiskataloge Computerspiele und Abenteuerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 8,-), Vorausscheck (+DM 5,50) oder Einzugsermächtigung (+DM 5,50)

Telefon: 0211/30 45 45 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)

Fax: 0211/39 10 10

COMBAT AIR PATROL



Vier Jahre nach dem Golfkrieg schickt Psygnosis nun die PC-Piloten in die Wüste – auf daß sie die Schlacht der Ölländer und -verbraucher am Bildschirm nochmals aus der Luft entscheiden mögen.

Während das Amiga-Geschwader sich bereits vor anderthalb Jahren dem Wüstensturm aus Liverpool entgegenstemmen durfte, bricht am PC erst in einigen Wochen wieder der 16. Januar 1991 an: Saddam Hussein hatte zuvor bekanntlich die erste Überlebensregel für Tyrannen („Wer am Benzinhahn dreht, den bestrafen die Alliierten“) mißachtet und mußte deshalb ernsthaft gemäßregelt werden. Folglich wird hier ein US-Flugzeugträger voller F-14 Tomcats und F-18 Hornets im Persischen Golf dümpeln, um den Spielern dieser Simulation zugleich als Start- und Endpunkt aller Einsätze zu dienen. Je nachdem, ob man eher den Luftkampf oder die gezielte Bodenbearbeitung bevorzugt, darf die jeweils besser geeignete Stahlvogelart gewählt werden, um sich ins Training, den „Instant Flight Modus“, eine Einzelmission oder gleich in die komplette Kampagne stürzen zu können.

Wie im richtigen Krieg auch, besteht die Aufgabenstellung bei C.A.P. oft und gern aus der Bombardierung beweglicher und unbeweglicher Ziele – vornehmlich stehen dabei Schiffe, Bohrseln, Züge, Scud-Stellungen, Fabrikanlagen und strategisch bedeutsame Brücken auf der Abschußliste. Wer erst etwas später zum Dienst antritt, wird dafür mit einem Nachtflug und dem schicken Infrarot-Display belohnt. Zuviel (historischen) Realismus wollte man den Heimfliegern allerdings auch wieder



nicht zumuten, denn das Besiegen eines Gegners, der sich eher versteckt als ernsthaft wehrt, macht am Screen schließlich keinen besonderen Spaß. Also schickt der Digi-Saddam den Top Guns mehr MiGs entgegen, als der echte in seinen kühnsten Träumen je besitzen wird...

Na, immerhin wird man so die staunenden Kollegen bei der abschließenden Manöverkritik anständig mit Jägerlatein beeindrucken können. Recht so, denn auch die Präsentation des dramatischen Geschehens soll sich gegenüber der Amiga-Urversion dramatisch verbessern: Die wüsten Schlachtfelder werden am PC mit Texture-Mapping, acht verschiedenen Grafikperspektiven und ani-

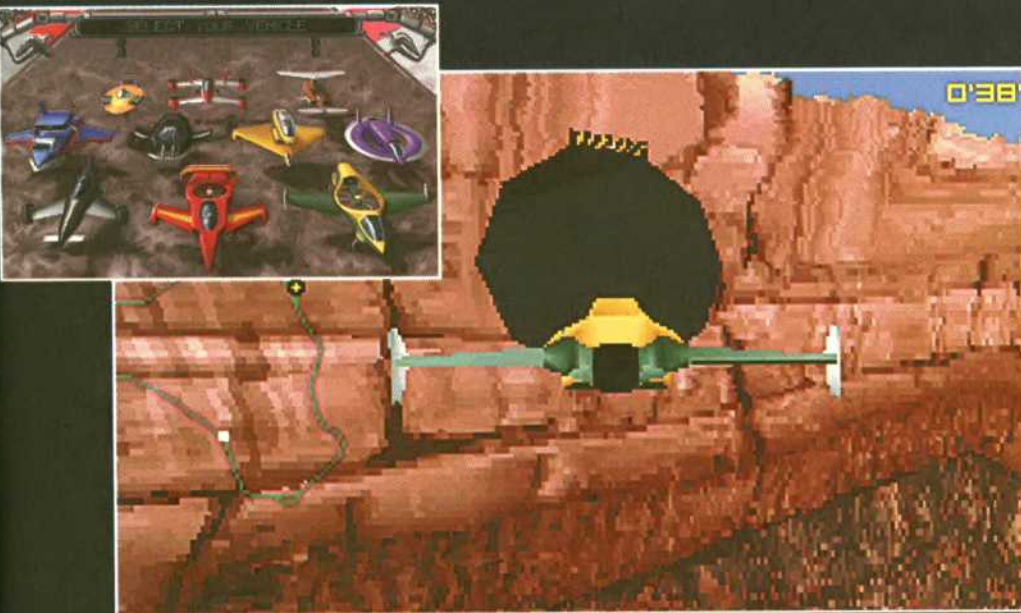
mierten Zwischensequenzen zu beeindrucken wissen; zudem erklingen im Cockpit diesmal sogar echte 3D-Soundeffekte. Darüber hinaus haben die PC-Konvertierer dem Game neuerdings einen Netzwerk-Modus für bis zu 16 Piloten spendiert, und trotzdem soll der Wohnzimmerkrieg schon auf einem durchschnittlichen 386er in Fahrt kommen – man darf also getrost gespannt sein!

Wie all die bekannten, überarbeiteten und ganz neuen Features dann im Zusammenspiel mit der von uns noch nicht überprüfaren Steuerung tatsächlich rüberkommen, wird freilich erst der Praxistest erweisen – und der steht an, sobald das fertige Programm in den Redaktionshangar rollt. (ms)



SLIPSTREAM

Mit dem futuristischen Pseudo-Flugi „Retribution“ ist Gremlin ja unlängst nicht eben ein SF-Überflieger geblüht, doch nun wollen die Engländer verlorenen Boden wieder gutmachen: mit einem heißen Futuro-Rennen.



Sicherheitshalber setzt man diesmal auf ein bewährtes Spielkonzept, nämlich das des guten alten „Powerdrome“, mit dem Electronic Arts anno 1987 trotz gewöhnungsbedürftiger Steuerung einen beachtlichen Erfolg einfahren konnte. Damals lag's wohl in erster Linie an spektakulärer 3D-Grafik, und an der soll es auch in wenigen Wochen nicht fehlen, wenn Slipstream an den Start geht...

Die Rennen der Zukunft werden wie gehabt in gepanzerten Gleitern ausgetragen, und zwar auf zehn internationalen Strecken: Spannende Wettflüge mitten durch die Pyramiden sollen hier ebenso auf dem Plan stehen wie nervenaufreibende Kopf-an-Kopf-Duelle an Pal-

menstränden oder gar die gewagte Hatz durch den neuerdings von Tunneln durchzogenen Grand Canyon. Auf diesen „Pisten“ werden sich neben dem Spieler noch neun weitere Slipstreamer tummeln, etwa die fescbe Victoria Venice oder die japanischen Zwillinge Kiu und Riu. Die Teilnehmer schrecken auf dem Weg zum Siegetreppchen vor keinem noch so schmutzigen Trick (was glaubt Ihr wohl, warum die hiesigen Vehikel gepanzert sind?) zurück – und der führt über Schikanen wie Haarnadel- und Steilkurven, Rampen etc... Die Jagd auf Gegner, Meisterschaftspunkte und den begehrten Saisonsieg samt Pokal wird pro Lauf die Platzierung unter den Besten voraussetzen und

kann via Splitscreen und Nullmodemkabel auch in menschlicher Gesellschaft angegangen werden. Wer dabei mal einen Crash baut, wird von einer speicherbaren und sehr perspektivenreichen Replay-Option für die schönsten Unfälle getröstet, wie die pfeilschnelle 3D-Grafik aus texturierten Polygonen überhaupt ein Hingucker ist. Das galt bereits für unsere Demoversion, doch soll die endgültige Fassung zusätzlich über schicke Zwischengrafiken und ein gerendertes Intro verfügen. Auch herrschte während der ersten redaktionellen Testläufe noch das Schweigen im Walde, während die Programmierer bis zur Fertigstellung klangvoll-atmosphärische Unterstützung für so ziemlich jede Soundkarte versprechen.

Unterstützung für den Joystick konnte man uns dagegen nicht zusagen, obwohl die Steuerung via Maus oder Keyboard nicht unbedingt ein Muster an Komfort ist – da wird man sich doch wohl hoffentlich nicht allzu eng an das originale „Powerdrome“ halten wollen? Na ja, mit etwas Glück liegt die Testversion bereits zum nächsten Heft vor, und dann wissen wir mehr. Bis dahin bleibt den Jungs bei Gremlin somit noch ein wenig Zeit für das Feintuning, und daß sie das können, haben sie ja bereits vor Jahren mit benzingetränkten Meilensteinen wie „Supercars“ oder der „Lotus“-Trilogie bewiesen. (mic)



Psycho Pinball

Eigentlich sollte der neue Flipper von Codemasters hier ja gegen „Pinball Illusions“ antreten, doch wurde dessen Veröffentlichung leider verschoben – vielleicht weil die Pinball Wizards bei 21st Century aufgrund der sagenhaften Qualität des Konkurrenten desillusioniert waren?

als ein würdiger Nachfolger für den ollen Eierkopf Dizzy.

DIE OPTIONEN

Vor Spielbeginn wird erst mal die Anzahl der Teilnehmer festgelegt, und weil hier nicht nur vier Leute hintereinander, sondern sogar zwei gleichzeitig (jeder steuert dann ein Paddle, der Score wird individuell pro Ballkontakt abgerechnet) mitmi-

OPTIONS

KEYBOARD SETUP	ON
MUSIC	HARD
TILT SENSITIVITY	3
N. BALLS	PSYCHO
BALL SPEED	HIGH
RESOLUTION	HARD
DIFFICULTY	NORMAL
COLOUR CONTRAST	HIGH

● RETURN TO MAIN MENU

Mehr Optionen als ein Flugsimulator...

schen dürfen, steht dabei eine echte Weltpremiere an. Die Tastatur kann dazu frei konfiguriert werden, falls dem Partner keine der drei vorgegebenen Varianten zusagen sollte. Auch darf man die Tische entweder einzeln anwählen oder alle zusammen spielen, was ja ebenfalls nicht gerade alltäglich ist. So gelangt man von der „Fun Fair“ über hübsche Zooms auf die anderen Tableaus, wozu freilich erst die richtigen Ziele getroffen sein wollen. Hierfür kann

SELECT GAME



START MULTI TABLE GAME

Einer für alle?



Am Anfang steht der Jahrmarkt



Aller guten Bälle sind drei!



Der Zoom...



...zu Trick or Treat

Verständlich wäre so ein Rückzieher ja, denn während die Jungs aus dem 21. Jahrhundert noch an ihren drei PC-Tischen schrauben, haben die Codemasters hier gleich vier vorgelegt – darunter das umfangreichste Tableau aller Zeiten! Alle Oberflächen ranken sich dabei gestalterisch um den neuen Helden der Engländer: Psycho ist eine Kreuzung aus Katze, Ameisen- und Pandabär und somit mehr

wiederum die Tilt-Empfindlichkeit dreifach variiert werden; im Spiel stehen dann gleich drei Tasten zum Rütteln bereit. Wer mag, darf im Hauptmenü auch die tolle Musik abwählen (wird aber keiner mögen...), der Schwierigkeitsgrad ist dreifach, genau wie die Anzahl der Kugeln: eine, drei oder fünf. Zudem sind Ball- und Computergeschwindigkeit getrennt wählbar, und zwar von sehr langsam bis zum titelgebenden „Psycho“. Um das Maß vollzumachen, kann noch am Farbkontrast geschraubt und die Grafikauflösung verändert werden. Das Speichern der Highscores erfolgt dann natürlich automatisch, und alles bis hin zur Anzeigenleiste wird sich mit deutschen Texten präsentieren, auch wenn unser Testmuster noch ein englisches war.

DIE FLIPPER

Generell ist zu sagen, daß jeder Tisch über diverse Bumper, Kugelfallen und -schleudern, Ziele, teils sehr lange Rampen und natürlich Boni ohne Ende (z.B. zum Abschluß freigegebene Buchstabenreihen) verfügt. Außerdem besitzt jedes Tableau mehr als zwei Paddles und setzt sich aus einem Dutzend verschiedener Materialien wie Glas, Holz oder gar Gummi zusammen – was das Ballverhalten auch jeweils erkennbar beeinflusst! An weiteren Gimmicks steht auf dem Jahrmarkt der „Fun Fair“ eine Geisterbahnfahrt in der Scoreanzeige an, das folgende „Trick or Treat“-Table bietet die blutrünstige „Pit of Doom“, und bei „Wild West“ warten dann Banküberfälle, ein Rodeo oder der Besuch im Casino.



Eine Partie Blackjack gefällt, Gringo?

Der Höhepunkt der Veranstaltung ist aber ganz klar „The Abyss“: Dieser Tisch besteht aus zwei Teilen, wobei die obere und untere Hälfte locker als eigenständige Flipper durchgehen. Und wenn hier erst mal ein Vulkan ausbricht und die Murmel hochschleudert, zittert wortwörtlich der gesamte Screen! Tja, dagegen sehen die Tische aus „Pinball Fantasies“, dem bisherigen Platzhirsch, trotz aller thematischen Verwandtschaft dann wirklich schon ziemlich alt aus...

DER SCORE

Man darf also ohne Übertreibung behaupten, daß Psycho Pinball die neue Referenz unter den Kneipensport-Simulationen ist; wem hier langweilig wird, der mag ohnehin keine Flipper. Besonders hervorzuheben wäre das präzise Ballverhalten, nicht umsonst wurde über zwei Jahre an den Algorithmen der „Interactive Vector Reflection“ gearbeitet, welche die Kugeln hier gar so realistisch sausen lassen. Die Grafik kann im Standard-Modus fast ebenso gut gefallen wie im hochauflösenden und scrollt selbst beim Einsatz von Multibällen (bis zu drei gleichzeitig) tadellos, die vielen Animationen sind schick

und auch recht witzig, insbesondere auf der Scoreanzeige.

Nicht vergessen darf man auch, daß neben der eigentlichen Flipper-Action noch stolze neun Subspiele wie Blackjack oder Angeln über die Bühne gehen; das sind immerhin fast doppelt so viele wie bei der Version für das Mega Drive. Okay, dort gibt's dafür noch vier eingebaute Mini-Arcadegames, aber die sind ohnehin reichlich kindisch. Und auch der superbe Sound sollte



Fischers Fritze fischt frische Flipper

noch gewürdigt werden: Jedes Musikstück ist ein Ohrwurm, dazu kommen mehr als 200 Jingles und Effekte nebst Sprachausgabe. Wer also vier rundum überzeugende Digi-Flipper sucht, die akustisch von Jahrmarktsgeschrei, Meeresrauschen, Calypso-Klängen und Hillbilly-Melodien umrahmt werden, der liegt bei Psycho Pinball goldrichtig – mehr Spaß gibt's selbst in der Kneipe nicht! (mm)

Psycho Pinball (Codemasters)

Die bislang beste Flipper-Sim
am PC – psychedelisch genial!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

80%
84%
82%
87%



86%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ein schneller 386er genügt!

Super VGA	Soundblaster (Pro/16/AWE-32)
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Die wilde Kugel im Wilden Westen

ROYAL FLUSH



Ab geht die Silberpost (SVGA)

Im Gegensatz zum rundum einzigartigen „Psycho Pinball“ liefert Amtex nach „Eight Ball Deluxe“ hier bereits die zweite Versoftung eines in der Spielhalle real existierenden Flippers ab – also noch’n Klassiker?

Schon, aber nur, weil das Vorbild aus dem Jahre 1976 eines der letzten elektromechanischen Geräte war, ehe digitale Zählwerke, wild flackernde Lichter und inflationär hohe Scores das Ruder übernahmen. Der Oldie findet sich in einer 1:1-Umsetzung am Bildschirm wieder, wobei bis zu vier Leute die Kugel rollen lassen dürfen und der Rechner auf Wunsch fehlende Kumpel ersetzt.

Über das Digi-Photo einer Spielhalle gelangt man in das reichhaltige Optionsmenü mit vier Spielmodi: Da gibt es unterschiedlich viele Bälle (drei oder fünf), eine jeweils andere Tischneigung samt Rütteltoleranz und variierende Ex-

traball-Punktzahlen, Rückstoßhärte und Highscorelisten. Wie sein reales Gegenstück will auch der virtuelle Automat erst mit einer Münze gefüttert werden, ehe es am übersichtlichen, aber wenig eindrucksvollen Tableau zur Sache geht. Im SVGA-Modus ist der Tisch dabei in seiner ganzen Pracht zu sehen, während die grobpixelige VGA-Auflösung mit einer doppelt so großen Fläche und Scrolling aufwartet.

Den für heutige Verhältnisse stets erstaunlich niedrigen Score (die vier Zählwerke kennen nur fünf Stellen) trägt man in erster Linie durch Abschluß der Karten-Targets in der Spielfeldmitte zusammen,

wobei jeweils fünf Treffer ein Pokerblatt ergeben, das in Punkte umgerechnet wird. Um sich damit, den sonstigen Feinheiten und der Maus- bzw. Tastatursteuerung vertraut zu machen, gibt es den „Magnetball-Modus“, wo man vor dem ersten Abschluß der Murmel mit dem Pointer das gesamte Areal probeweise erkunden darf. Relativ ausgefuchst ist auch die Mogel-Option, kann doch auf dreierlei Art (im Winkel von 90 Grad oder 45 Grad bzw. nach oben) am Tisch gerüttelt werden.

Unter dem Strich wichtiger ist freilich die Ballanimation, und deren Qualität hängt hier von der benutzten Hardware ab: So flott das Spiel auf einem 486er mit 8 MB läuft, so träge wird die Angelegenheit mit einem 386er und halbiertem RAM. Die metallischen Sound-FX und ein vergnügliches Liedchen sorgen zwar für nostalgische Gefühle, die Steuerung ist okay und das Flippern dank DOS-Shell auch unter OS/2 möglich, trotzdem mochte keine rechte Begeisterung auf-

kommen. Und daran dürfte sich auch bei der akustisch aufgebohrten CD-Version nicht viel ändern – ein Tisch bleibt eben nur ein Tisch, schon überhaupt, wenn dem Museumsstück alle neumodischen Gimmicks wie Rampen oder Tunnel fehlen. (md)

Royal Flush (Amtex)

Passable Umsetzung eines Flipperklassikers – was für Nostalgiker.

GRAFIK	61%
SOUND	68%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	56%



60%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 79,- DM

Ab einem 486 DX mit 8 MB kommen nostalgische Gefühle auf – mit einem 386 SX nur Kopfschmerzen.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 9 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



An Optionen herrscht nun wirklich kein Mangel

FLIPPER BUTTONS
ON SIDE OF CABINET

Sterne am Himmel

SOFTWARE-

SENSATIONELL!: Spielen Sie MPEG-Videos ohne MPEG-Karte auf Ihrem PC! Bei der ONLY-HITS-CD sogar BILDSCHIRMFÜLLEND!

EROTIC Film Sensations

Vol.1
Vol.2

Über 100 Minuten
Spitzengirls auf
hochwertigen
Profi-Videos, Fotos
und witzige erotische
Spiele vom Feinsten ...



Interaktive Spiele!



Das Menü!



Schöne Frauen!



Zeigen alles!



Und Sie machen mit!

Erotic Film Sensations - von Kritikern schon jetzt als der "Rolls Royce" aller großen erotischen CDROM Produktionen gefeiert. Ein Feuerwerk der Leidenschaft in bisher ungeahnten Dimensionen erwartet Sie, sensationelle 50 Minuten fantastischer Erotic Clips pro CD auf höchstem Niveau im (MPEG-Software-)Videostandard (halbe Bildschirmbreite bei 25 Frames pro Sekunde) inkl. vieler Bonusfilme für Reel Magic oder andere MPEG-Boards. Läuft auch OHNE MPEG-Hardware! Ein absolutes Muß für den Geniesser ...

Ein unglaubliches Erlebnis auf 2 tollen CDs!

CDR2032 - Vol. 1

CDR2033 - Vol. 2

je **39,95 DM**

Audio Wizard Interactive CD

2 CDs!

Kreativ!

TOP-Hits!

MUSIK DER 4. DIMENSION



Sie wollten schon immer mal so richtig drauflos
SAMPLER? Bekannte TOP-Hits verfremden und
mit allerlei Gags abmischen, ist mit dem Audio
Wizard kein Problem mehr! Werden Sie zum DJ!

- Interaktiver "Session" Teil zum Remixen jeder beliebigen Audio CD!
- Sample Play Modul (bis zu 36 Samples gleichzeitig !) zum Einbinden beliebiger Klänge wie Vocals, Drums, Synthesizer, Riffs u.v.m.
- Aufnahmefunktion für alle REMIXEs!
- Große Bibliothek von bereits vorhandenen Samples wie Gitarren, Vocals, u.v.m.!
- Intelligenter CD Audio Player, der auch Ihre gesamte CD-Kollektion verwaltet!
- Umfangreiche Funktionen zum Einbinden, Verwalten und Transponieren von WAVes!
- Genial einfache Bedienung!
- Alle Ergebnisse in CD-Audio Qualität!

Inkl. den MEGA-TOP-Hits:

(auf der beiliegenden Audio-CD - zum Samplen oder einfach zum Anhören!)

Don't Stop / Unchain My Heart / Gimme Some
Loving / Walking On Sunshine / It Takes Two
See You Later Alligator / Eye Of The Tiger
What's A Man Without A Women? / Great Balls of Fire
Why Do Fools Fall In Love? / Echte TOP-Titel!

Einlegen, starten, loslegen ...

CDR2035 - Doppel-CD

59,95 DM

SENSATION! - Musik-Videos in Fullscreen!

OHNE spezielle Hardware! >Keine< MPEG-Karte erforderlich!

ONLY HITS!

MUSIC CD-ROM VOL.1

Diese CD ist schon jetzt eine echte Sensation! 8 bildschirmfüllende Videos (läuft ohne spezielle Hardware!) internationaler TOP-Musiker eingebunden in eine professionelle Multimedia-CD-ROM! Zusätzlich liegen alle Stücke auch als Audiotracks vor!

Scooter

Die Bands und Video-Clips:

K2 Hyper Hyper

DJ BOBO
Everybody

Odyssey
Riding on a Train

TNN
La Cucarmacha

Der Berg ruft!

Peter Schilling
Major Tom '94

DOOP
Doop

Two Cowboys
Everybody's Gon Figo

WOW: Scooter steht mit Hyper Hyper z.Zt. auf Platz 2 der deutschen Verkaufshitparade! - Mit auf CD: Ein toller CD-Player, interaktive Spielereien und eine Infothek zu den Bands. Eine CD, die sicher in die Geschichte eingehen wird!

Für jeden Sammler ein Muß! **CDR2036**

Jetzt überall im Handel!

oder direkt bei CDV - Tel 0721-97224-0 - Fax 0721-97224-24 - Btx *CDV#
Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe - per Nachnahme, Kreditkarte oder Scheck!



System(mindest-)anforderung: 386 DX 33, Mouse, 4 MB RAM, VGA 1 MB, DOS 5.0 oder höher, WINDOWS 3.1, CDROM-Laufwerk, Soundkarte (MPC1 Standard oder MPC2)

UND W



BMH SUPPORTER

Das meisterhafte Zusatzpaket für den Bundesliga Manager Hattrick

Wer kein Fliegenfänger ist, holt jetzt noch mehr aus seinem Bundesliga Manager Hattrick heraus. Der BMH Supporter enthält

● **erstens: Das Profi-Pack** — ein Standardwerk für alle Ein-, Auf- und Umsteiger. Das einzige von SOFTWARE 2000 autorisierte Buch zum Bundesliga Manager Hattrick verrät auf über 200 Seiten unzählige Tips & Tricks, bietet einfache Lösungen für knifflige Fragen und enthält geheime Routinen. Alles komplett in Farbe mit vielen hundert Screenshots, Grafiken und Fotos sowie einem umfangreichen Stichwort-Verzeichnis. Zum Profi-Pack gehört eine Disk (für Amiga) oder wahlweise eine CD (für PC's) mit einem Update der neuesten Hattrick-Version, einer Spielerdatenbank 1994/95 sowie etlichen anderen nützlichen Daten und Einstellungen.

● **zweitens: Die Editor-Debatte** — das nützliche Zubehör für alle, die den Spielbetrieb mit eigenständigen Mannschaften erweitern wollen. Natürlich könnt Ihr auch Eure Kreisklassen-Mannschaft aufsteigen lassen oder die eigene Freizeitmannschaft am Spielbetrieb beteiligen. Spieler, Schiedsrichter und Vereine können frei erfunden, eigene Vereinslogos und Trikots integriert werden.

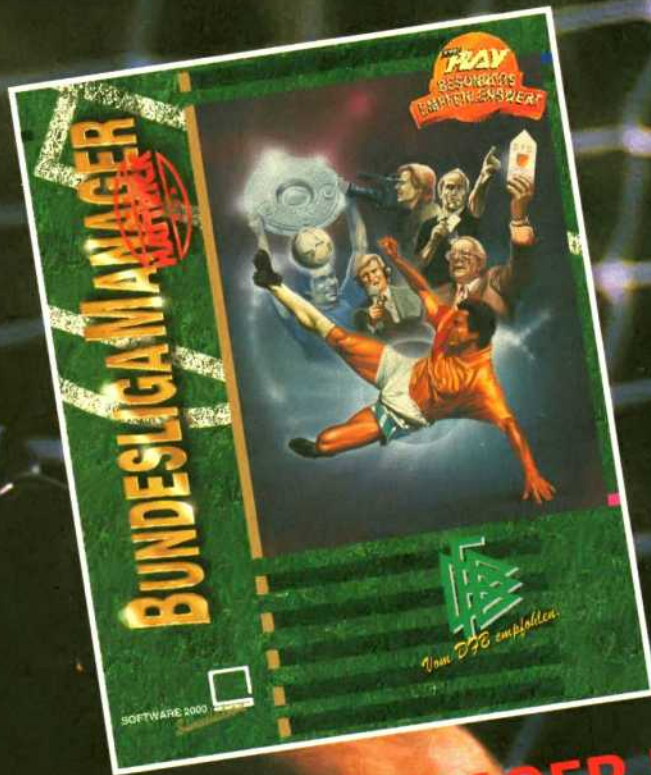
Den BMH Supporter gibt es ab sofort überall dort, wo es gute Unterhaltungs-Software gibt.

- Wann sollte man die Abseitsfalle einschalten?
- Lohnt sich der Einsatz eines Co-Trainers?
- Wie stark darf man seine Spieler beim Training fordern?
- Was ist beim Transfer zu beachten?
- Welche zusätzlichen Möglichkeiten bietet der neue Reality-Modus?

Solche und unzählige andere Fragen werden im Standardwerk zum Bundesliga Manager Hattrick



JEDER EINE GLANZPARADE!



BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK FUSSBALL – TOTAL DIGITAL

Die Wirtschafts- und Sportsimulation, die nur noch von der Realität übertroffen werden kann. Ein digitales Meisterstück mit Realitymodus, veränderbaren Taktiken, vielen spannenden Spielszenen und einem umfangreichen Informations-Management. Vom DFB empfohlen!

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin

Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

Mailbox (0 52 41) 98 60 23

Programme



Hattrick beantwortet.



Leicht ist leicht was...

Nachdem Sublogics ehemaliges Zugpferd Bruce Artwick längst auf eigene Rechnung immer neue Versionen seines „Flight Simulator“ über Microsoft an die PC-Piloten bringt, präsentieren die Veteranen nun einen eigenen Flug.

Wer sich hier mehr als nur eine nostalgische Aufwallung, ja vielleicht gar einen neuen Geniestreich erhofft hat, wird gnadenlos enttäuscht: Der Name ist diesmal sozusagen Programm, denn mit der hinlänglich bekannten Cessna findet man sich unmittelbar nach dem Start auf dem ebenfalls aus der berühmten „Flight“-Saga bekannten Flugfeld Meigs bei Chicago wieder. Und wie einst beim „Flight Simulator 2“ kann nur die USA bereist werden....

Damit sind die Gemeinsam-

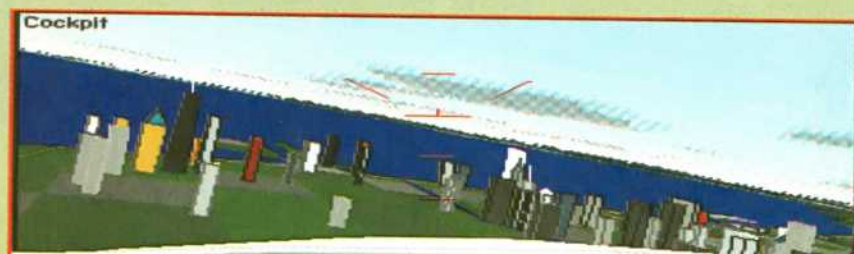
keiten mit dem Oldie aber noch längst nicht erschöpft, denn das mit Instrumenten überfrachtete Cockpit hält für altgediente PC-Piloten ebenso wenige Überraschungen bereit wie die Außenansichten vom Tower oder von einem Beobachterflugzeug aus. Auch die „Teleportation“ über eine umständliche Koordinateneingabe oder das Abrufen zuvor gespeicherter Flugplätze sind sattsam bekannte Features. Allerdings ist die Kanzel der Cessna hier nicht mehr hundertprozentig originalgetreu

gestaltet, bietet dafür aber per Maus anwählbare Blickwinkel und eine recht praktische Hilfefunktion für Standardoperationen wie Start, Kurvenflug etc... Na, immerhin, denn die variablen Wetterbedingungen und die einstellbare Empfindlichkeit der Instrumente hat man wiederum nahezu identisch vom großen Vorbild importiert.

Etwas anders, aber mindestens genauso alt, sieht hier die kärgliche Grafik aus, welche sich dem erstaunten Redakteur unter VGA oder wahlweise auch

im vorsintflutlichen EGA-Modus präsentiert – und zudem selbst auf einem Pentium noch ruckelt. Auch das Motorröcheln in 8-Bit-Soundblaster-Qualität gemahnt an die 80er Jahre, nur über die gut in den Griff zu bekommende Steuerung kann man nicht meckern. Vor dem Absturz kann sie das Programm freilich nicht mehr retten, da es schon eine ziemliche Unverfrorenheit ist, den Käufern anno 1995 und nach „Flight Simulator V“ ein solches Museumsstück für rund 100 Mark andrehen zu wollen!

Dabei ist die Magerpräsentation hier ja bei weitem nicht der einzige Kritikpunkt: Weit und breit steht nur die popelige Cessna zur Verfügung, und ein paar Europaszenarien, wie sie die aktuelle Version des „Flight Simulators“ von Haus aus mitbringt, hätten auch kaum geschadet. Wer soll diese Schmalspursimulation also kaufen, wenn selbst Genre-Neulinge dank der in reicher Zahl dafür erhältlichen Literatur beim Original um ein Vielfaches besser aufgehoben sind? (mic)



Chicago oder Legoland?



Eine Rarität: EGA-Optik anno 1995

Flight Light (Sublogic)

Rundum dürftige Zivillflugsimulation – quasi der „Flight Simulator“ für Blinde.

GRAFIK	49%
SOUND	28%
REALISMUS	71%
MOTIVATION	42%



46%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Der einzige Vorzug des Programms:
Hier hebt man selbst mit einem 286er
samt EGA-Karte schon ab!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 300 KB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Das Amt



Copyright by ZDF 1995



Da legst di nieda !!!

Werden Sie Bürgermeister in einem kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT - die etwas andere Simulation.

DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe. Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation - jetzt im Handel erhältlich !!!



CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM



Heute will mir einfach keine meiner gewohnt geistreichen Einleitungen einfallen. Liegt's am Föhn, an der Urzeit (noch Stunden bis Mitternacht) oder an mir? Ich weiß es nicht. Ich weiß nur, daß Eure Briefe diesmal eben uneingeleitet beantwortet werden müssen...

FUSSLAHME LEM-MINGS

Ich habe mir „All new World of Lemmings“ gekauft, bringe es aber nicht zum Laufen: Sobald das Bild mit der Karte erscheint, stürzt mein PC beharrlich ab. Ich habe schon alles mögliche probiert, bis ich kürzlich im Editorial der Februar-Nummer las, daß anscheinend ein Programmfehler vorliegt. Wie kann ich ihn beheben, wo gibt es Patches, wo kann ich den Schrott umtauschen? Im Undercover derselben Ausgabe stand zu lesen, daß der Multimedia Joker in Zukunft getrennt vom PC Joker verkauft wird. Ich als Abonnent frage mich jetzt, ob ich zukünftig beide Hefte bekomme. Oder werden alle MMJ-Tests auch im PC Joker abgedruckt? grübelt Rouven Kind aus Haustadt.

Du hast einen Soundblaster 16 im Rechner, stimmt's? Da schreiten die Selbstmörder nämlich nur zur Tat, wenn man Musik und FX abschaltet. Oder Du schreitest zum Umtausch, am besten da, wo Du das Game gekauft hast. Was nun den ab 31. März selbständigen Multimedia Joker betrifft, so bekommst Du beide Hefte nur dann im Abo, wenn Du auch beide abonnierst. Klar, denn der neue MM-Joker wird ein komplett eigenständiges Magazin, und was für eines! Auch inhaltlich wird es kaum Ähnlichkeiten geben, denn während der PC Joker ab dem nächsten Heft CD- und Diskversionen gleichermaßen berücksichtigt, wird sich der multimediale Bruder voll auf die Aspekte der Schillerscheibe konzentrieren!
Einfach mal reinschauen, Dein Ghost

BUGS BUNDI

Mit diesem Schreiben möchte ich auf Eure Antwort zu Michael Goedeckes Brief aus dem Januar-Ghostwriter eingehen. Hinsichtlich seines Ärgers mit dem „Bundesliga Manager Hattrick“ habt Ihr geschrieben: „Und selbst wenn ein derart komplexes Progi ein, zwei kleine Fehler aufweisen sollte, so handelt es sich hier doch allenfalls um kaum nennenswerten Kleinkram.“ Da kann ich doch nur lachen!

Ein Programm, für das man immerhin einen runden Hunni hinblättert, darf keine Fehler aufweisen! Leider ist Euer Konzept offenbar, daß man über kleine Macken schon mal hinwegsehen kann. Was würde Michael also sagen, wenn sein neues Auto ohne Tür daherkäme? Zumal die angesprochene Software wirklich gravierende Fehler aufweist: Die Sicherheitsabfrage ist völlig unzureichend, da die Mannschaft in der nächsten Saison keine Tormöglichkeiten mehr erspielt, wenn man falsch antwortet. Freundschaftsspiele mit bestimmten Gegnern veranlassen den Computer zum Absturz. Grafische Details fallen aus oder verändern sich. Ohne Zweifel ist der BMH ein sehr interessantes Spiel, wie ja auch die Charts-Platzierung zeigt, aber man sollte es nicht über mehrere Sim-Jahre hinweg zocken, weil einem ansonsten die Fehler auffallen... warnt Andreas Reitz aus Biedenkopf.

Erst mal sei klargestellt, daß „Bundi Hattrick“ auch hier im Hause über einen langen Zeitraum hinweg gespielt wurde und uns dabei nur ein einziger und zudem nicht reproduzierbarer Grafikfehler untergekommen ist – einige der ge-

nannten Probleme müssen also von speziellen Hardware-Kombinationen herrühren. Zweitens würden auch wir es begrüßen, wenn Software grundsätzlich fehlerfrei wäre, doch muß man eben realistisch bleiben: Im Gegensatz zum von Dir zitierten Auto ohne Türen sind Mängel gerade in komplexen Spielen nur schwer zu entdecken, selbst bei ausführlichem Beta-Testing. Daher nehmen wir im Fall eines ansonsten qualitativ rundum hochwertigen Produkts den einen oder anderen Mini-Bug tatsächlich zwangsweise in Kauf. Und das wirst Du wohl auch tun müssen, selbst wenn's schwerfällt...

Dein Realo-Ghost

DUUM 2000

1) Es wäre gut, wenn Ihr im Test vermerken würdet, wieviele MB auf einer CD nun tatsächlich belegt sind; so könnte man nämlich den Faktor Präsentation besser einschätzen.

2) Euer Top Job gefällt mir auch nicht so gut, weil die CD-ROM Business-Charts nur über die ersten fünf Plätze gehen. Und warum druckt Ihr nicht die Listen von Media Control? Die Lesercharts sind aber wiederum ein sehr guter Einfall!

3) Ich würde es sehr begrüßen, wenn Ihr mal ein Special über „Duum“-Editoren macht. Mittlerweile gibt es nämlich schon 2000 neue Levels – alle Mailboxen sind voll davon!

4) Alles in allem vertraue ich aber Eurem Urteil und halte Äußerungen wie die aus dem Hattrick-Haß-Leserbrief vom Januar (daß Ihr Helfershelfer für schlechte Spiele seid oder nur auf die Werbe-Einnahmen schießt) für Schwachsinn.

tröstet uns Thomas Fuchs aus FAX ohne Adresse.

1) Ein Problem mit „Inhaltsangaben“ bei CDs sind Presettestmuster, die diesbezüglich oft von der Endversion abweichen. Aber ganz davon abgesehen ist der Nutzen einer solchen Angabe ohnehin sehr zweifelhaft: Was ist, wenn die Daten gut komprimiert sind? Und sind viele platzfressende Video-Sequenzen wirklich automatisch gleichbedeutend mit einer Top-Präsentation?

2) Guck mal in den aktuellen Top Job, da wartet eine freudige Überraschung auf Dich! Nur mit den Charts von Media Control können wir auch weiterhin nicht dienen, da wir sie vor einiger Zeit nicht ohne Grund (es gab Schwierigkeiten mit der fristgerechten Anlieferung) abgeschafft haben. Im übrigen mag unsere selbsterstellte Liste vielleicht nicht so objektiv und umfassend sein, dafür ist sie um mehrere Wochen aktueller!

3) Das „Duum“-Special kannst Du leider vergessen, schließlich stehen beide Folgen der Dungeon-Metzelei zwischenzeitlich auf dem BPS-Index.

4) Mit fällt ein Schwein vom Herzen!

Verdoomst froh, Dein Ghost

WERTE-KONFLIKT

1) Gibt es eine CD, die alle bisher erschienenen „Aces over...“-Titel vereint?

2) Ich habe eine Cirrus Logic-Grafikkarte (1 MB, Local Bus), reicht die für neue Games wie „Wing Commander 3“ oder „NHL Hockey '95“?

3) Kommt man mit einer Soundblaster Pro heutzutage noch aus? Wieviel kostet so was ungefähr?

4) Warum gehen manche

Spielerbewertungen bei verschiedenen Zeitschriften so weit auseinander? Beispiele aus letzter Zeit wären „Ecstatica“, „Oldtimer“, „Creature Shock“ oder „Quarantine“. Ich meine, entweder taugt ein Game was oder nicht! wundert sich Rouven Dorn aus Rüsselsheim.

1) Sierra plant tatsächlich einen Aces-Sampler, es steht aber noch nicht fest, was genau drauf soll.

2) Im Prinzip sollte das Hockey-Game kein Problem darstellen, und der neue Flügelkommandant hat es ohnehin mehr auf das verfügbare RAM abgesehen.

3) Prinzipiell kommt man mit einer SB Pro (für rund 150 Märker) schon aus, selbst wenn General Midi und Roland natürlich besser klingen. Da Du aber sicher auch FX hören willst, wäre dann wiederum eine Aufsteck-Lösung das Beste, wenn auch nicht ganz billig. Hast Du das diesbezügliche Mega-Special in der Ausgabe 12/94 schon gelesen?

4) Fragt sich bloß, welches Game für wen was taugt! Daher wäre es schlimm, wenn die Bewertungen der verschiedenen Mags nicht manchmal auseinandergehen – schließlich will man doch eine Zeitschrift, deren Noten möglichst den persönlichen Geschmack widerspiegeln, oder?

Dein Individual-Ghost

DER GRATULANT

Hallo, Ghost, endlich habe ich mich mal zu einem Brief durchgerungen, um Dir zu gratulieren, denn auch ohne Cover-Disk ist Deine Zeitschrift klasse, übersichtlich geordnet und gut geschrieben. Natürlich fände ich den Joker noch viel besser, wenn Du mir zwei Fragen beantworten würdest: Gibt es auch indizierte Brettspiele? Und warum werden im Blackout nur noch Rollenspiele getestet?

lobt und löchert Frank Bohlander aus Homburg.

Damit Dir der Joker so rich-

tig ans Herz wächst, hier die gewünschten Antworten: Indizierte Brettspiele gibt es zumindest derzeit nicht, wohl aber solche, die vom Hersteller freiwillig erst ab einem gewissen Alter empfohlen werden. Und offensichtlich hast Du das aktuelle Blackout noch nicht gelesen...
Dein besserer Ghost

BLACKOUTS IM BLACKOUT?

1) Prinzipiell finde ich es gut, daß Ihr ein Blackout in Eurer Zeitschrift habt, glaube aber, daß die Rubrik noch verbessert werden könnte. Der Text ist zwar jeweils sehr informativ, doch die Bewertung läßt zu wünschen übrig: Ihr vergebt kaum je eine Note unter 70 Prozent. Auch solltet Ihr das Preis-Leistungsverhältnis bedenken. So wurde im Dezember 93 z.B. „PP&P“ vorgestellt, im April 94 dann „Shadowrun 2.01“ – beide Systeme bekamen in etwa die gleiche Note, doch kostet das Power & Plunder-Game lediglich 22,- DM, während die Schattenläufer schon auf 65 Mäuse kommen. Ist „PP&P“ demnach das bessere Game?

2) Nach der Installation von „Ultima VIII“ erwartete mich eine böse Überraschung: Das Spiel lief zwar, jedoch war trotz Speech Pack lediglich das dämliche Geschwätz des Wächters zu hören! Oder sollte das etwa normal sein?

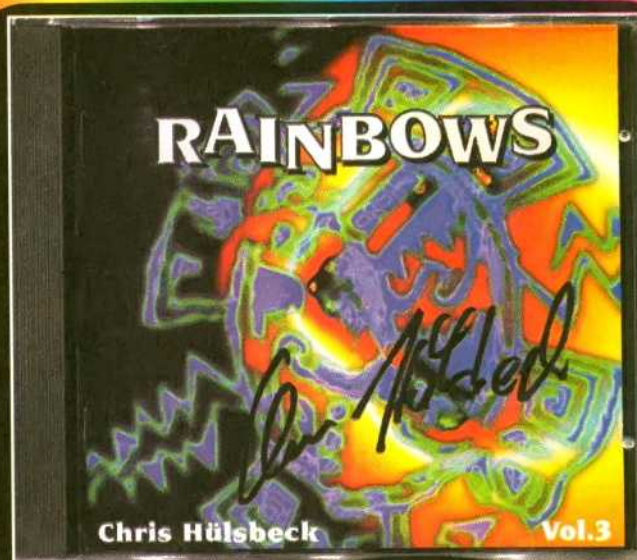
3) Kennt Ihr die Telefonnummer von einem guten MUD? Und wenn Ihr wißt, was das ist, dann solltet Ihr mal einen ausführlichen Bericht darüber schreiben! findet Sebastian Stein aus Kuddewörde.

1) Da sich die Blackout-Seiten quasi als Sonderservice verstehen, werden hier naturgemäß nur besonders gute Spiele besprochen – auf deren Benotung der Preis kaum Einfluß hat, die Wertungen beziehen sich meist rein auf die Qualität.

2) Noch eine böse Überraschung: Ja, das ist ganz normal.

3) Falls hier „Multi User

DIE NEUE HÜLSBECK-CD exklusiv im Joker Shop!



**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**

„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.



Dungeons" gemeint sind, so empfehlen wir einen Streifzug durch CompuServe bzw. Internet. Ein Special wäre allerdings wirklich mal 'ne Sache...

Schon überzeugt, Dein Multi-Dungeon-Ghost

PARASITEN IM WELTRAUM

Wir finden, daß die Hersteller in letzter Zeit ziemlich einfalllos geworden sind, man denke nur an die parasitenartige Verbreitung des Weltraum-Genres. Oder an die aussterbende Art des Adventures. Bei Sportspielen ist es ähnlich: Fast nix außer Fußball! Dagegen sollte sich endlich mal jemand dazu aufrufen, das Spiel zur Hugo-Show zu veröffentlichen – in Dänemark ist es bereits erhältlich. Ansonsten wären wir dankbar, wenn uns mal jemand den General Synthesizer Standard erklären könnte.

schreiben Jan Mappes und Martin Kluck aus Butzbach.

Ach Gott, das Leben verläuft nun mal in Wellen, und bei Spielen ist es nicht anders: Da gab es die Steinchen-Welle, die Göttergames-Welle und die Echtzeitrolli-Welle. Jetzt sind halt Space-Operas eine Dauerwelle, und warum auch nicht? Daß ein so traditionsbehaftetes Genre wie das der Adventures deshalb aussterben würde, steht indessen kaum zu befürchten. Den Test zur Hugo-Versoftung gibt's im nächsten Heft; und um uns nun vollends Eures immerwährenden Danks zu versichern, sei verraten, daß es sich bei GS um eine von Roland entwickelte Erweiterung des General Midi-Standards handelt, die auch Halleffekte und andere Kinkeklitzchen definiert.

Dein Para-Ghost (mit dem „sit“ will ich nichts zu tun haben!)

LIVE AUS DER TWILIGHT ZONE

Vor ein paar Monaten verkaufte ich meinen Amiga und legte mir 'nen PC zu, was mir als gestandenem DSA-Fan nicht weiter schwerfiel. Natürlich hatte ich mich vorher ewig und drei Tage mit der Amigaversion von DSA 1 befaßt und glaubte, das Game in- und auswendig zu kennen. Meinem Freund aber gingen nun plötzlich die Augen über: Er erlebte Dinge mit diesem Programm, die ich nie gesehen hatte!

Vor dem großen schwarzen Turm im Süden der Stadt Thorwal traf er nämlich einen Zwerg, der ihn beauftragte, nach Norden in die „tote Stadt“ zu gehen und den Magier aus dem „wahren Turm“ zu befreien. Und plötzlich war Thorwal verändert! Im Norden sind Gebäude entstanden, die ich nie gesehen hatte, und andere hatten sich so gedreht, daß man nun hineingehen konnte. In Varnheim wiederum mußte mein Kumpel im Norden der Stadt plötzlich gegen einen Drachen kämpfen und immer so weiter. Das Witzigste ist aber, daß wir immer noch nicht genau wissen, was da eigentlich passiert ist – klar scheint nur, daß das Datum zwischen dem 26. Pereine und dem 1. des darauffolgenden Monats liegen und die Uhr zwischen 23.00 und 1.00 Uhr anzeigen muß. Unsere bisherigen Recherchen haben ergeben, daß in Berlin mindestens noch zwei Leuten dasselbe Phänomen untergekommen ist; in der Amiga-Version existiert also ein Spiel im Spiel! Am PC habe ich das bisher leider nicht feststellen können... bedauert Lothar Peters aus Berlin.

Hey, ich liebe so gespenstische Sachen! Und gespenstisch ist Deine Geschichte allemal, versicherte uns doch Attic-Boß Guido Henkel glaubhaft, von einem Spiel im Spiel nichts zu wissen – er müßte es aber wissen,

schließlich ist es ja sein Spiel. Falls Eure Erlebnisse also nicht darauf beruhen, daß Ihr zuviel von der guten Thonnysblüte genascht habt, wird sich doch bestimmt ein handgreiflicher Beweis erbringen lassen, etwa ein Bildschirmfoto. Ohne den rechten Glauben, Dein Ghost

DER MEGA-COMMANDER

Bis gestern war ich ja fast immer mit Euren Bewertungen einverstanden, aber nachdem ich nun den CD-Sonderteil aufschlug (in der Annahme, „Wing Commander 3“ habe eine bisher nie dagewesene Bewertung erhalten), traf mich fast der Schlag: nur 87 Prozent! Wie kann man so einem Game bloß 84 Punkte für die Grafik geben, eine bessere Optik habe ich noch nie erlebt! Meines Erachtens wäre eine Gesamtnote von 95 Prozent gerechtfertigt gewesen... ereifert sich Marcus Jungmann aus Herne.

Erstens haben wir durchaus schon bessere Optik gesehen (z.B. weniger pixelige Videosequenzen und innovativere Spielgrafik), zweitens scheinen uns 87 Prozent, also nur 13 Punkte unter der Maximalwertung, kein Pappenstiel zu sein. Auch wenn wir Deine Begeisterung teilen, müssen wir doch von Berufs wegen auf dem Teppich bleiben, gell? Dein Ghost Commander IV

GEKONNT IST GEKONNT!

Ich will das leidige Thema um indizierte Computerspiele ja nicht wieder aufwärmen, aber folgender Artikel aus der TV-Zeitschrift Fernsehwoche muß einfach der staunenden Öffentlichkeit präsentiert werden. Ich zitiere wörtlich:

„Da wird geschlagen, getreten, getötet. Viele Video-Spiele sind ekelhaft brutal, verheerenden Gewalt. Zu den schlimmsten Machwerken allerdings gehört dies: Auf dem Bildschirm Hakenkreuze, ein

Kampflied ertönt, und KZ-Häftlinge laufen als lebende Zielscheiben umher. Das Videospiel „Wolfenstein 3D“ macht Kinder zu Monstern. Kein Gesetz verbietet, daß sich Kids derartigen Mist für ihr Taschengeld in Kaufhäusern besorgen können. Psychologen befürchten zu Recht: Kinder können dadurch verrohen.“

Gut recherchiert, kann ich da nur sagen! Nicht genug damit, daß das erwähnte Wolfenschwein bereits seit Jahresfrist indiziert und beschlagnahmt ist, also nirgendwo gekauft werden kann, schießt man dort keine KZ-Häftlinge ab, sondern Nazis. Tja, aber die Unterstellung, Wölfi mache Kinder zu Monstern, scheint mir bedenkenswert, denn in meiner Nachbarschaft wohnt eine Kindergang, die früher immer dieses Game gezockt hat – seither ziehen sie grunzend und knurrend durch Straßen, ermorden Leute und klauen alten Omas die Handtaschen! O Zeiten, o Sitten...

seufzt Holger Nitschke aus Bockhorn.

Ich verstehe es nicht: Wenn hier ein Redakteur nur einen Bruchteil von diesem Mist über das aktuelle Fernsehprogramm von sich geben würde, hätte ihn Michael mangels Hirnmasse längst gefeuert. Nicht umsonst nennen wir ihn aber alle den Gültigen – ich hätte dem halbgaren Schreiberling längst die Finger abgebissen!

Wahrscheinlich zuviel Duum gespielt, Dein Ghost

HANDEL & WANDEL

Ich habe mir in den Kopf gesetzt, möglichst noch im ersten Halbjahr 95 einen Multimedia-Shop auf die Beine zu stellen. Dabei will ich nicht etwa PCs verkaufen, sondern CD-RÖMer, Steckkarten und Software. Insbesondere der Spielebereich soll dabei nicht zu kurz kommen, da ich selbst ein begeisterter Zocker bin und glaube, daß dieses Gebiet

die höchsten Anforderungen an einen Rechner stellt. Langer Rede kurzer Sinn: Könnt Ihr mir ein paar Tips geben, was Hersteller und Distributoren angeht? hofft Stefan Paschek aus Ellerau.

Der beste Tip, den ich Dir und allen anderen, die sich mit ähnlichen Gedanken tragen, geben kann, ist der: Besorg Dir den „Insider“ (Abocoupon im Heft), da findest Du u.a. eine Liste mit den Namen und Telefonnummern aller Ansprechpartner bei den Vertrieben, Herstellern etc.! Stets auf dem laufenden, Dein Ghost

DIE CD-ENTEN

- 1) Ist Michael wirklich so ein Scheusal wie auf der Joker-CD dargestellt, oder tut er nur so?
 - 2) Was ist aus den „verenteten“ Redakteuren geworden, nachdem sie den Verlag verlassen haben?
 - 3) Wie kommt Ihr bei soviel Blödsinn überhaupt dazu, ein so gutes Heft zu machen?
 - 4) Wird ein PCI-Pentium 60 die nächsten Tage noch spielbar bleiben, oder brauche ich Mittwoch einen neuen Rechner?
- spekuliert Olaf Rietz aus Wittenau in Reinickendorf in Berlin an der Spree.

1) Jetzt haben wir extra das Video-Interview eingebaut, um Mikes Image aufzupolieren und dann das. Ich habe es ihm aber gleich gesagt: Scheusal bleibt Scheusal...

2) Die Enten schwimmen einträchtig auf dem Eisbach im Englischen Garten und lassen sich von alten Tanten füttern – nicht eine davon wollte sich von mir zum Redakteur zurückverwandeln lassen!

3) Durch autogenes Training, gesunde Ernährung und die Androhung regelmäßiger Gehaltsschecks.

4) Bis Mittwoch geht's noch, aber für Donnerstag übernehme ich keine Haftung mehr! Dein komplett blödsinniger Ghost

VORSICHT, UMLEITUNG!

Auch wenn es diesmal keine geistreiche Einleitung gab, werden die interessantesten Zuschriften doch auch nächsten Monat wieder in den Ghostwriter umgeleitet – den Rest Eurer Fragen, Vorschläge, Kritiken und Lobhudeleien beantworte ich in einem höchstpersönlichen Geisterbrief. Jedoch muß dazu RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beilegen, der Absender zu entziffern sein und auf dem Umschlag folgende Adresse prangen:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**



TCS Software

Thomas Fester
Heinrich Ludwig Str. 63
08468 Reichenbach
Tel./Fax 03765 / 65078
BTX Fester CD-ROM#

Erotik CD-ROM

ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Amateur Models 1	59,00
Amateur Models 2	59,00
American Girls 1,2 je	65,00
Biker Babes	65,00
Erotic Dreams 1,2 je	65,00
Exotic Girls 3 in 1	35,00
Extreme Hot Girls	39,00
Hot Girls 1,2 je	29,00
Island Girls 3 in 1	35,00
L.A. Strippers	55,00
Love Bits	55,00
Pin up Girls 2	39,00
Steamy Windows	50,00
Tropical Girls 3 in 1	35,00
Vibration 1,2 je	69,00
Wet Dreams 1 - 3 je	28,00
Wet Dreams als Paket	69,00
Winners Takes All	69,00
Woman on Venus	69,00

weitere Erotik CD's auf Anfrage

CD-ROM Spiele

7th Guest	49,00
7th Guest+Mega Race	79,00
Aces of the Deep DV	89,00
Chessmaster 4000	49,00
Creature Shock DV	96,00
Critical Path	69,00
Cyclemania	79,00
Earthsiege DV	89,00
Hell DV	89,00
Kyandia 3 DV	85,00
Mega Race	45,00
NHL Hockey 95	82,00
Oldtimer DV	89,00
Quantum Gate	69,00
Ravenloft DV	77,00
Rise of the Robots	87,00
System Shock Enh.	89,00
Themepark deutsch	79,00
Transport Tycoon DV	95,00
Under a K. Moon DV	104,00
US Navy Fighters	85,00

Pegasus Pack 1 (3.0, 4.0, Win-OS2, Graph. Universe)	59,00
Pegasus Pack 2 (wie oben und Pegasus 5.0)	89,00

Beatles	49,00
Beatles & Elvis	89,00
Bertels Universallex. 95	86,00
Brehms Tierleben	69,00
Chip Pay CD	25,00
Global Explorer	119,00
Map'n GO	79,00
Motorrad Test	59,00
MS Encarta 95	119,00
Paris Lexikon	59,00
Street Atlas USA	159,00
World Atlas 5.0	59,00
Yellow Point CD	59,00
Yellow Star CD	29,00

Versandkosten

Nachnahme	10,00
Vorkasse	5,00
Ausland	10,00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Katalogdiskette gratis!

MultiMedia



Soft

Computerspiele

Online - Cafe & Spielebibliothek

Spiele in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info ☐ Info ☐ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielebibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft

52349 DÜREN, Josef Schregel Str. 50

MultiMedia Soft finden Sie in:

08523 PLAUEN
Stresemann Straße 22
Tel. 03741-440779

NEUI NEUI NEUI
15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEUI NEUI NEUI
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEUI NEUI NEUI Online Cafe

47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenstraße 11 Tel. 0221-5505303

52064 AACHEN
Gualtastraße 2 Tel. 0241-33199

52249 ESCHWEILER
Englerthstraße 21 Tel. 02403-15763

52349 DÜREN, Online Cafe

BATTLETECHZENTRUM
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

NEUI NEUI NEUI
56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Das größte JOKER-Preisausschreiben! ALLER ZEITEN! DER KLIK & PLAY MEGA-WETTBEWERB



Kennt Ihr „Klik & Play“, den Spielegenerator von Europress? Nein? Das solltet Ihr aber, denn erstens ist das Programm genial – und zweitens könnt Ihr damit hier eine Weltreise, einen USA-Urlaub, 'nen Pentium, schicke Exklusiv-Klamotten und vielleicht sogar Eure berufliche Zukunft gewinnen!

WORUM GEHT'S?

Bereits vergangenen Dezember haben wir Euch im Heft „Klik & Play“ vorgestellt, einen höchst komfortablen Spielegenerator mit sechs feinen Bei-Spielen für Programmierer ohne Programmierkenntnisse. Das auf CD und Diskette erhältliche Produkt von Europress Software wird in Deutschland von Bomico vertrieben, wo man jetzt eine tolle Idee für die Gamedesigner von morgen hatte: Wer sein mit

„Klik & Play“ selbsterstelltes Spiel an Europress in England schickt, nimmt automatisch an einem internationalen, einem nationalen und einem Joker-Spezialwettbewerb mit unglaublichen Preisen teil und erhält unabhängig davon die einmalige Chance, daß sein Produkt über das Bomico-Lable Sunflowers professionell realisiert und vermarktet wird – in welchem Fall es natürlich auch Tantiemen für die Lizenz gibt!

WIE KANN ICH MITMACHEN?

Erst mal braucht Ihr dazu natürlich „Klik & Play“, was aber nun wirklich kein Problem ist: Wer sich das Programm nicht gleich im nächsten Soft-Shop holen will, erhält von Bomico gegen einen frankierten Rückumschlag eine voll spielbare Demoversion, um gratis in die tollen Features reinschnuppern zu können. Richtet Eure Bestellung bitte an:



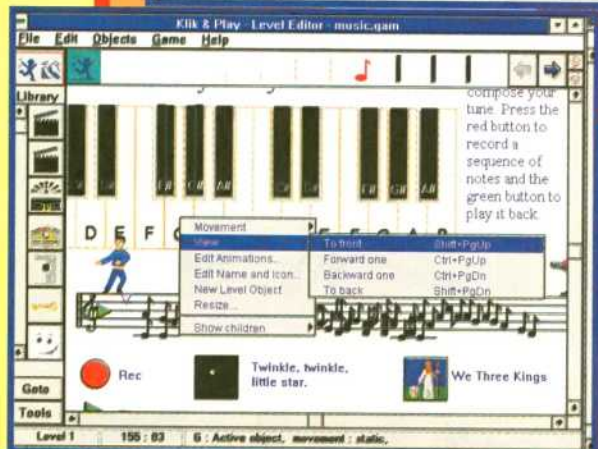
Bomico
„Klik & Play“
Am Südpark 12
D-65451 Kelsterbach

Im übrigen wird der Distributor demnächst auch einen „Klik & Play“-Userclub auf die Beine stellen, mit Hotline, Support etc. Ihr hingegen sollt mit dem Generator Euer eigenes Game auf die Beine stellen und es bis zum 31. Mai 1995 (Einsendeschluß) unter Ausschluß des Rechtswegs an folgende Adresse schicken:



Europress Software
„Klik & Play“
Europa House, Adlington Park
Macclesfield, Cheshire SK10 4NP
England

Ganz wichtig ist es dabei, seinen kompletten Absender und das Codewort „PC Joker“ auf die Diskette zu schreiben, da Ihr nur so auch an der Verlosung der tollen Joker-Sonderpreise teilnehmen könnt – schließlich findet der internationale Wettbewerb weltweit in den verschiedensten Magazinen statt. Für die Europress-Jury zählen bei der Auswahl der Gewinner dann solche Kriterien wie handwerkliches Geschick und professionelle Machart, während sich Bomico eher für geniale Spielideen interessieren wird, wenn es um die Kandidaten für die Vermarktung via Sunflowers geht. Es hat also wirklich jeder alle Chancen!



WAS KANN ICH GEWINNEN?

Da Ihr natürlich Zeit für die Produktion Eures „Klik & Play“-Highlights benötigt und Europress bzw. Bomico alle Einsendungen gebührend prüfen will, werden wir die Gewinner erst gegen Herbst bekanntgeben können – die Gewinne geben wir hingegen jetzt schon bekannt:

Der internationale Preis

Der weltweite Sieger erhält nicht weniger als ein Ticket für eine Flugreise rund um die Welt! Es wird ein volles Jahr lang gültig sein und selbstverständlich mitsamt erklecklichem Reise-Taschengeld geliefert.

Der nationale Preis

Der Deutschland-Sieger bekommt nicht weniger als einen absoluten Traum-Rechner im Wert von über 7.000,- DM: Der „Gateway 2000 P5 Executive“ ist ein Pentium mit 90 MHz, 16 MB RAM, Gigabyte-Festplatte, Mitsumi Quadrospeed CD-ROM, ATI-Grafikkarte mit 2 MB VRAM, 17"-Monitor, Lautsprecherboxen und übergroßer Tastatur!



DIE JOKER-SONDERPREISE

1. PLATZ

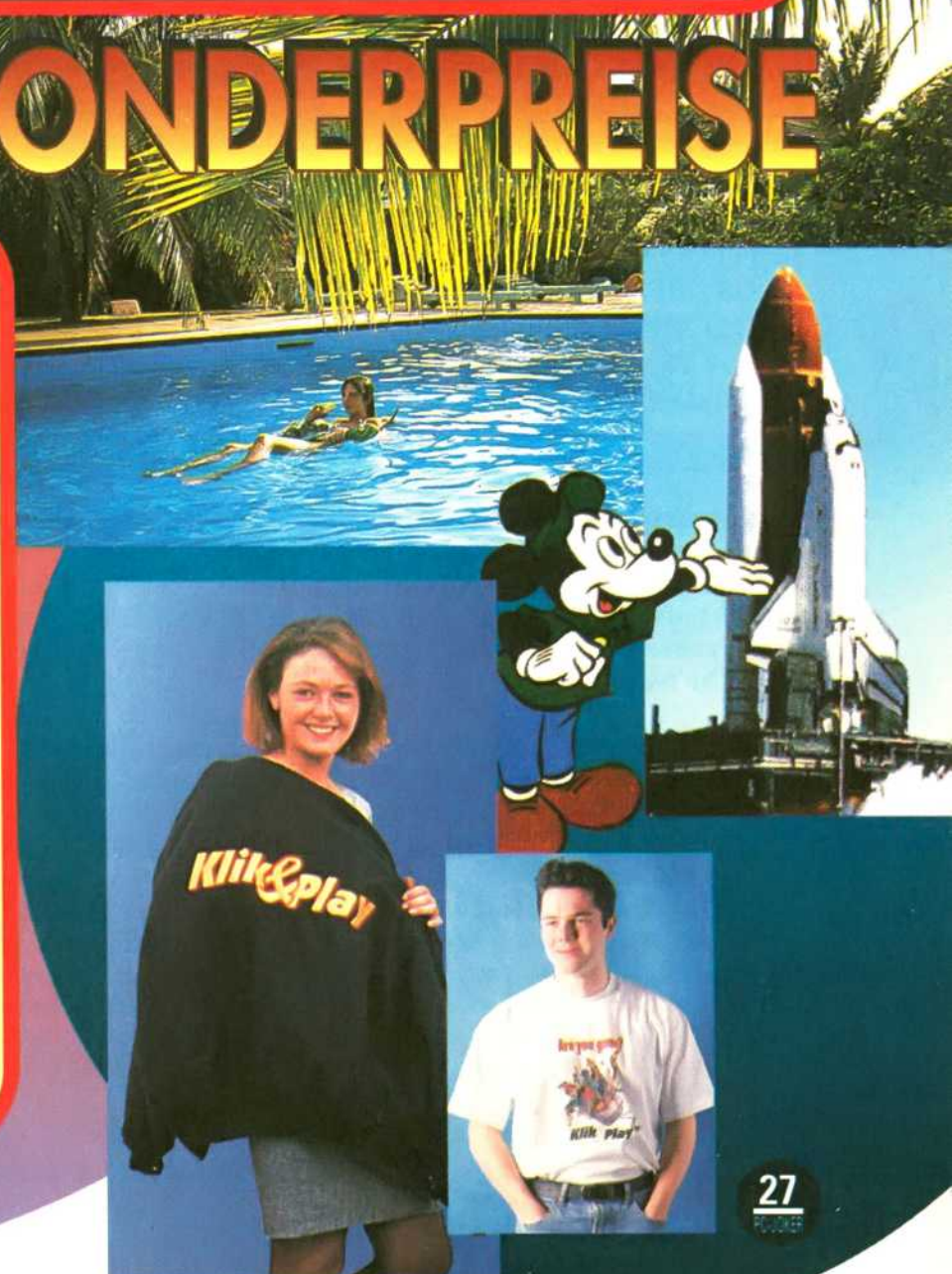
Nicht weniger als eine zweiwöchige Flugreise nach Florida!

2. PLATZ

Nicht weniger als die exklusive „Klik & Play“-Jacke mit Lederärmeln – davon gibt es weltweit garantiert nur eine Handvoll!

3.-20. PLATZ

Je ein schickes T-Shirt als Trostpreis.



TOP Jobs

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (5) INDIZIERT 2
2. (2) DIE SIEDLER
3. (1) TIE FIGHTER
4. (8) COLONIZATION
5. (4) SIM CITY 2000
6. (3) INDIZIERT
7. (7) BUNDESL. M. HATTR.
8. (14) DSA 2: STERNENSCHWEIF
9. (13) SAM & MAX
10. (12) THEME PARK
11. (6) CIVILIZATION
12. (10) X-WING
13. (17) DAY OF THE TENTACLE
14. (9) DUNE 2
15. (19) BATTLE ISLE II
16. (11) SYNDICATE
17. (18) FIFA INT. SOCCER
18. (15) ANSTOSS
19. (-) TRANSPORT TYCOON
20. (20) INDIANA JONES IV

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (2) BATTLE ISLE 2
3. (3) DAY OF THE TENTACLE
4. (4) THEME PARK
5. (-) KYRANDIA 3

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Virgin



1. DUNE 2
2. LEGEND OF KYRANDIA 2
3. KÖNIG DER LÖWEN
4. GOAL!
5. KYRANDIA 3
6. ALADDIN
7. INDY CAR RACING
8. BENEATH A STEEL SKY
9. LANDS OF LORE
10. OVERLORD

Business Charts



1. (8) ALADDIN
2. (2) COLONIZATION
3. (1) TRANSPORT TYCOON
4. (6) KÖNIG DER LÖWEN
5. (-) L. MATTH. SUP. SOCCER
6. (-) WARCRAFT
7. (-) DER BAULÖWE
8. (7) DSA 2: STERNENSCHWEIF
9. (9) METALTECH: EARTHSIEGE
10. (-) PANZER GENERAL

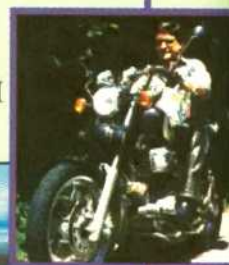
Business Charts: CD-ROM



1. (-) WING COMMANDER 3
2. (-) SYSTEM SHOCK
3. (-) WARCRAFT
4. (5) LITTLE BIG ADVENTURE
5. (-) DRAGON LORE

Personal Top Five: Karl

1. F-14 FLEET DEFENDER
2. CYCLEMANIA
3. INDIZIERT
4. WING COMMANDER III
5. INDY CAR RACING



Daß irren menschlich ist, weiß jedes Kind – neuerdings hat aber die Wissenschaft herausgefunden, daß auch Redakteure Menschen (und nicht bloß Irre) sind! Ihr wollt Beweise? Sollt Ihr haben...

So haben wir uns nämlich darin geirrt, daß „Wing Commander 3“ auf Anhieb den Sprung in die CD-Lesercharts schaffen würde – darauf wollte Commander Mick sogar seine letzte Fliegerjacke verwetten! Gut, daß er's gelassen hat, sonst würde jetzt Ghost damit durch den astralen Luftraum schweben: Der dritte Teil der Kyrandia-Saga hat das Rennen gemacht. Das Ergebnis war knapp (genaugenommen fehlten dem Katzenkiller nur zwei Stimmen zum fünften Platz und damit

zum Abdruck), aber knapp vorbei ist auch im Weltraum voll daneben. Pech, denn ab dem nächsten Heft werden alle Schiller-Hits auf zehn Nennungen erweitert und Eure Disk-Favoriten auf zehn Nennungen zurechtgestutzt. Auf daß die neue deutsche Scheibenwelle ungeniert rollen möge! Erstens wäre es also wieder einmal nett, wenn Ihr uns per Postkarte Eure derzeitigen Lieblingsspiele mitteilt, zweitens möchten wir um die Kennzeichnung von CD-Versionen bitten, und drittens sollt Ihr das alles nicht umsonst tun. Denn unter allen Einsendern werden folgende drei Feinigkeiten verlost:

- 1 x Der Trainer (CD-ROM)
- 1 x Eishockey Manager
- 1 x Pizza Connection

Unser Teil des (Top) Jobs besteht wie gewohnt darin, die gesammelten Postalitäten auszuzählen, schicke Frühlings-Charts daraus zu weben und dieselben im aprilfrischen Heft des nächsten Monats abzudrucken. Soviel zu den großen Problemen des Lebens, unsere berühmten letzten Worte seien hingegen wie immer dem Teufel im Detail gewidmet. Und der freut sich über unleserliche Absender, unpassende Briefmarken und eine falsche Anschrift. Damit er nix zu lachen hat, hier die richtige:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

MICRO MAGIC

Heiße
Spiele

TEL. 02371 - 36330

Starke
Preise

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5		PC 3,5	
1869	DV 79,00	Chaos Engine	DA 55,00	Eye of Beholder 3	DV 79,00	Jurassic Park	DV 68,00	Pinball Fantasies	DA 62,00	Subwar 2050 Data	DV 55,00
1942-Pacific A.W.	DA 92,00	Chartbreaker*	DV 68,00	F 1	DV 68,00	KA-50 Hokum*	DA 68,00	Pinball Illusions*	DA 69,00	Summer Challenge	DA 29,00
1990-94er Ed.	DV 50,00	Christoph Kolumbus	DV 79,00	F-14 Fl. Def. Data*	DA 50,00	Kind of Magic 4	DA 50,00	Pizza Connection	DV 68,00		
A-Train+Constr.S.	DV 45,00	Civilization	DV 92,00	F-14 Fleet Defender	DA 92,00	Kingdoms of Germ.*	DA 92,00	Police Quest 4	DV 69,00		
Aces of the Deep*	DV 79,00	Colonization	DV 92,00	Fantastic Worlds	DA 79,00	Kingmaker	DA 79,00	Ports of Call(VGA)	DV 68,00		
Aces over Europe	DV 79,00	Comanche	DV 86,00	Fantasy Empires	DV 79,00	Kings Quest 6	DV 79,00	Prince of Persia 2	DA 79,00		
Transport Tycoon DV 92,00		Comanche Data je	DV 54,00	Fields of Glory	DA 92,00	Krustys Fun House	DA 92,00	Privateer	DA 57,00	Dreamweb DV 79,00	
		Companions of Xanth	EV 68,00	FIFA Soccer	DV 72,00	Kyrandia 2	DV 72,00	Privateer Data	DV 75,00		
Across the Rhine*	DV 92,00	Cool Spot	DA 55,00	Fire and Ice	DA 57,00	Lands of Lore	DA 57,00	Project X*	DV 62,00	Superfrog*	DA 39,00
Airlines	DV 68,00	Crazy Sp. Football	DA 68,00	First Samurai	DA 62,00	Larry 6	DA 62,00	Quarantine	DV 75,00	Superh. L. of Hob.	EV 69,00
Al Quadim	DV 79,00	Cyberace	DV 79,00	Flashback	DV 68,00	Legend Faerghail	DV 68,00	Quest for Glory 4*	DV 39,00	SWOTL	EV 39,00
Aladdin*	DA 69,00	D-Day	EV 68,00	Flugs. 5 Data ab	DV 44,00	Links 386 Data ab	DV 44,00	Railroad Deluxe	EV 45,00	Syndicate	DV 79,00
Alien Breed	DA 57,00	Dangerous Streets*	DA 62,00			Lion King*		Railway Challenge	DA 92,00	Syndicate Data	DV 42,00
Alien Legacy	DA 69,00	Dark Sun	DA 50,00	Armored Fist EV 69,00		Lode Runner	DV 69,00	Rally	DA 69,00	System Shock	DV 70,00
Alone in the Dark	DV 86,00	Day of Tentacle	DV 86,00			Lollypop	DV 69,00	Ravenloft	DV 18,00	Terminator 2 Arc.	DA 57,00
Alone in the Dark 2	DV 86,00	Death Knights Kryn	DV 39,00			Loom	DV 128,00	Reunion	DV 69,00	Terminator Rampage	EV 68,00
Ambush at Sorinor	DA 86,00	Death or Glory*	DV 86,00			Lords of Power	DV 68,00	Rings of Medusa Gold	DA 75,00	TFX	DA 86,00
Anstoss + WCE	DV 79,00	Delta V*	DV 86,00			Lords of Realm	DV 128,00	Robinsons Requiem	DV 39,00	The Horde	DV 69,00
Arcade Pool	DA 35,00	Der Baulöwe*	DV 86,00			Lost Vikings	EV 69,00			Theme Park	DV 79,00
Archon Ultra	DV 79,00	Der Clou	DV 80,00			Lothar Matthäus	DA 62,00			Tie Fighter	DV 92,00
Armored Fist	EV 69,00	Der Clou Data*	DV 44,00			Lucas Clas. Adv.	DV 75,00			Tower Assault*	DA 56,00
Armored Fist*	DA 86,00	Der Patrizer	DV 79,00			Mad News	EV 60,00			Transport Tycoon	DV 92,00
Armour-Geddon	DA 79,00	Der Planer	DV 80,00			Mad TV	DV 86,00			Tubular Worlds	DA 56,00
Astatin	DA 26,00	Desert Strike	EV 45,00			Maelstrom	DV 79,00			UFO-Enemy Unkn.	DV 92,00
Aufschwung Ost	DV 68,00	Die Box Vol. 1	DV 52,00			Maniac Mansion	DV 79,00			Ultima 7	DV 39,00
Award Winners 2	DA 68,00	Die Schöne u.d. Biest	DV 79,00			Master of Magic*	DV 44,00			Ultima 8	DV 86,00
Battle Bugs	DV 68,00	Die Siedler	DV 79,00			Master of Orion	EV 79,00			Ultima 8 SAP	DV 42,00
Battle Isle 2	DV 79,00	Diggers	DV 68,00			Mechwarrior 2*	DV 79,00			Ultimate Body Bl.*	DA 56,00
Battletoads*	DA 60,00	Doom 2	DA 92,00			Micro Machines	DA 68,00			Universe	DV 69,00
Bazooka Sue*	DV 86,00	Dreamlands	DV 57,00			Monkey Island 1	DA 68,00			Unlimited Adventures	DV 79,00
Beneath Steel Sky	DV 68,00	Dreamweb	DV 79,00			Monkey Island 2	DV 86,00			Victory at Sea*	EV 79,00
Big Sea	DV 68,00	DSA	DV 79,00			Mortal Kombat	DV 79,00			Wall Street Manag.	DV 79,00
Black Hawk*	DA 86,00	DSA 2 - Sternenschw.	DV 79,00			Nascar Racing*	DA 60,00			War in the Gulf	DV 75,00
Bloodnet	DA 69,00	Dungeon Hack	DV 79,00							Warlords 2	EV 79,00
Bloodstone	DA 62,00	Dungeon Master	DV 68,00							Warlords 2 Scen. Buil.	EV 72,00
Body Blows	DA 57,00	Durch die Wüste*	DV 79,00							Werewolf KA50*	DA 68,00
Break Thru	DA 50,00	Dyna Blaster	DA 68,00							Wing Com. Armada	DA 75,00
Breakline	DA 52,00	Eishockey Manager	DV 79,00							Wings of Glory*	DV 86,00
Bug Bomber	DA 19,00									Wizardry 7	DV 86,00
Bundesl. Man. 2.0	DV 68,00	Universe DV 56,00								World Cup USA 94	DV 60,00
Bundesl. Man. Hat.	DV 86,00									World Cup Year 94	DA 68,00
Burning Steel 2	DV 86,00	Elder Scrolls	EV 68,00							World of Lemmings*	DA 69,00
Burntime	DV 79,00	Elite 3*	DV 79,00							World War 2-South Pac.	DA 75,00
Burntime/Dynatech		Empire Deluxe	DV 68,00							Worlds of Legend	EV 52,00
Whales Voyage zus.	DV 52,00	Erben der Erde	DV 79,00							WWF Europ. Ramp.	DA 29,00
Cannon Fodder2*	DA i.Vorb.	Evasive Action	DA 62,00							X-Wing	DA 86,00
Caribbean Disaster*	DV 79,00	Eye of Beholder 1	DV 39,00							X-Wing B-Wing	DV 45,00
Carriers at War 2	EV 79,00	Eye of Beholder 2	DV 79,00							X-Wing Upgrade	DV 57,00

CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM		CD-ROM	
11th Hour*	DA 128,00	Cyclemania	DA 75,00	Falcon Gold	DA 92,00	Kind of Magic 4	DV 52,00	Noctopolis*	DA 92,00	Summer/Winter-Games	DA 39,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV 79,00	Der Clou	DV 80,00	FIFA Soccer(8MB)	DV 69,00	Kings Quest 1-6	EV 79,00	Novastorm*	DA 86,00	Syndicate Plus	DV 92,00
Alone in the Dark	DV 92,00	Der Patrizer	DV 86,00	Forever Growing Garden	EV 68,00	Kings Quest 6	DA 68,00	Oldtimer	DV 86,00	System Shock*	DV 86,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV 85,00	Der Planer	DV 86,00	Formula 1 GP+D.L.Golf	DV 62,00	Kings Quest 7*	DV 62,00	Outpost	DA 86,00	TFX	DA 92,00
Archon Ultra	DV 68,00	Desert Strike	EV 62,00	Gabriel Knight	DV 79,00	Kyrandia 2	DV 79,00	Pinball Deluxe	DA 75,00	The Grandest Fl.	DA 75,00
Armored Fist	EV 75,00	Discworld*	DV 86,00	Gobliins 2	DV 92,00	Lands of Lore	DV 92,00	Police Quest 4	DV 79,00	The Hidden Below	DA 68,00
BAT 2*	DV 50,00			Gobliins 3	DV 98,00	Larry 6	DV 98,00	Privateer+WingCom.	DA 89,00	The Horde	DV 80,00
Battle Bugs*	DV 79,00	Wing Commander 3 * DA 108,00		Golden 7	DV 92,00	Larry Collect.*	DV 92,00	Quantum Gate	EV 79,00	Theme Park	DV 79,00
Battle Isle 2	DV 86,00			Hattrick*	DV 86,00	Legend of Kyrandia	EV 79,00	Quarantine	DV 68,00	Transport Tycoon*	DV 92,00
Battle Isle 2 Data	DV 55,00			History Line	DV 62,00	Lilil Divil	DV 62,00	Quest for Glory 4*	DV 79,00	UFO-Enemy Unkn.	DV 92,00
Beneath Steel Sky	DV 79,00			Höhlenwelt*	DV 86,00	Little Big Adv.*	DV 110,00	Return to Zork	DA 69,00	Ultima 7 Complete	DV 92,00
Bioforge*	DV 92,00			Inca 2	DV 110,00	Lode Runner*	DV 98,00	Reunion	DV 75,00	Ultima 8	DV 115,00
Bloodnet	DA 70,00			Inferno	DV 98,00	Mad Dog 2	DV 98,00	Rings of Medusa Gold	DV 79,00	Ultimate Football	EV 75,00
Burntime/Dynatech				Innocent until Caught	DV 62,00			Shadow Caster	DA 92,00	Under a Killing Moon	DA 92,00
Whales Voyage zus.	DV 58,00			Interplay Comp.	DV 92,00			Sherlock Holmes	DV 92,00	US Navy Fighters*	DV 92,00
Buzz Aldrins R.I.S.	DA 92,00			Iron Assault*	DA i.Vorb.			Simon the Sorcerer	DV 86,00	Wing C. Armada	DA 80,00
Caribbean Disaster*	DV 86,00			Iron Cross*	EV 79,00			Space Hulk	DV 79,00	Wing Commander 3*	DA 108,00
Chessmaster 4000*	DA 68,00			Iron Helix	DV 79,00			Space Quest 1-5	DA 79,00	Wings of Glory*	DV 80,00
Christoph Kolumbus	DV 92,00			Ishar 3*	DV 79,00			SSN-21 Seawolf	DA 79,00	Wolfpack	DV 68,00
Civilization+Rail.Del.	DIV 62,00			Journeyman Project	DA 68,00			Star Crusader*	DV 92,00	World Cup USA 94	DV 62,00
Companions of Xanth	EV 68,00			Joysoft Classics	DA 50,00			Star Trek	DA 89,00	World of Lemmings*	DA 69,00
Critical Path	DV 98,00			Jungle Strike*	EV 75,00			Starlord	DV 92,00	Zeppelin*	DA 86,00
Cyberace	DV 86,00			Jurassic Park	DV 68,00			Subwar 2050	DA 80,00		

Sehr geehrte Kunden. Da die Fun Soft Holding gemeinsam mit ihren Tochtergesellschaften neue Vertriebswege für CD-ROM-Programme beschritten hat, sind zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Anzeige einige Titel vorübergehend nicht lieferbar. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 3,00 DM ; Bestellungen von Minderjährigen können nur mit Einverständnis der Erziehungsberechtigten ausgeführt werden. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Inh. Ralf Grzywaczewski

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503

Schlimme Zeiten für Baseballfans: Erst fällt in Amerika die Saison wegen Streiks aus, dann werden die Hardballer von Accolade an WEA



verkauft, und man schließt ihre Euro-Filiale. Doch diese geniale Sportsimulation vermag über so manchen Tiefschlag hinwegzutrusten!

DIE GESCHICHTE



Die Ahnenreihe zum Vergleich: Hardball I – III

Als ehemalige Mitarbeiter von Activision einst Accolade gründeten, konnte sich die neue Company anno 1986 mit dem ersten Teil dieser Baseball-Saga gleich einen Namen machen: Hervorragende Grafik und astreine Spielbarkeit machten den amerikanischen Breitensport auf den internationalen Monitoren populär. Die bis dato meistverkaufte Ver-

softung dieses Sports wurde drei Jahre später im Auftrag von Accolade von Distinctive Software mit einem Nachfolger geadelt, der es dank massiver Verbesserungen zum Sportspiel des Jahres der SPA (des US-Herstellerdachverbands) brachte. Für Teil drei der Serie verpflichtete man dann die Jungs von Mindspan als Programmierer, ihnen haben wir

auch das vorliegende Game und damit den Höhepunkt der Baseball-Saison am PC zu verdanken. Denn während die Konkurrenz bereits kräftig am Thron des Vorgängers rüttelte (besonders die Kommentare des beliebten TV-Reporters Al Michaels erregten den Neid der anderen Hersteller), macht Hardball 4 wieder klar, wer in diesem Genre das Sagen hat!

DIE PRÄSENTATION

Wundersamerweise sticht hier die Spielgrafik selbst die des kleinen Intros aus: Es warten 28 gerenderte SVGA-Stadien, die ihren originalen Vorbildern bis ins Detail nachempfunden wurden. Darin hat man an den Bases quasi Kameras postiert, vor denen ebenso „echte“ Spieler agieren, welche zunächst per Video gefilmt und dann samt traumhaften Animationen digitalisiert wurden. Ja, selbst der Catcher und der Unparteiische sind zu sehen; während der Würfe zwecks besserer Übersicht dann als durchsichtige Umrisse. Nicht minder beeindruckend ist die Soundkulisse, schon weil Al Michaels nun zu jeder möglichen und unmöglichen Aktion seinen Sprachausgabe-Senf in teils unterschiedlichen Geschmacksrichtungen parat hat und im Hintergrund neben höchst realistischen Effekten auch variantenreiche Musik ertönt.

DAS GAMEPLAY

Wer „Hardball III“ gespielt hat (und welcher Genre-Fan hat das nicht?) wird sich hier sofort heimisch fühlen, denn die

durchdachte Steuerung wurde grundsätzlich übernommen und um einige Aspekte erweitert. Trainiert werden kann nun neben dem Batting auch das Pitching, dazu kommt ein sogenanntes „Home Run Derby“, wo man Punkte für möglichst weite Schläge erhält. Freilich gibt es auch ein Exhibition-Game und ein All Stars-Duell, das Wichtigste ist aber sicher die Saison. Wem hier die vollen 162 Ligaspiele samt den „Championships“ zuviel sind, der kann sich auch für ein um die Hälfte reduziertes oder gar noch drastischer verkürztes Programm entscheiden.

Wer auf dem Rasen gegen einen menschlichen Kontrahenten antreten will, darf dies neuerdings nicht nur via Joysticks oder Tasten, sondern auch per (Null-)Modem tun. In den optionsreicher und übersichtlicher denn je gestalteten Menüs darf aber auch die Maus eingesetzt werden. Was die Statistiken angeht, so wird man damit förmlich erschlagen, denn immerhin werden die Cracks hier in satte 75 Kategorien unterteilt – von denen die meisten auch editierbar sind; welche Schlag- und Wurfvarianten die Batter bzw. Pitcher auf Lager haben, liegt also im Ermessen des Spielers.

Neu im eigentlichen Spielablauf ist nach dem Wählen der Taktik nun das Zielen mit dem Fadenkreuz, was bei den Würfen tatsächlich für Momente unerträglicher Spannung (landet der Ball gerade noch im erlaubten Bereich oder nicht?) sorgt. Auch geht nun alles flüssiger als einst vonstatten, dabei wurde auf keine der liebgewonnenen Feinheiten verzichtet: Die künstliche Intelligenz der Spieler ist nach wie vor verblüffend hoch, man kann automatisches Fielding ein- oder Realo-Faktoren wie die Ermüdung der Jungs abstellen. Und weil man sich zudem auf das reine Management beschränken darf, findet hier wirklich jeder die passende Aufgabenstellung.

DIE PLAYERDISK

Wer noch 50 Mark zusätzlich erübrigen kann, sollte sich die **MLBPA Players Disk** besorgen – dann warten 700 originale Cracks mit ihren originalen Namen und Daten in den originalen Vereinen. Sie werden in so hübschen Portraits eingeblen-det, daß man das Fehlen einiger weniger Paßbilder verschmerzen kann.





Und Wurf!



All bases are loaded!



Nein, das ist keine Fernsehübertragung...



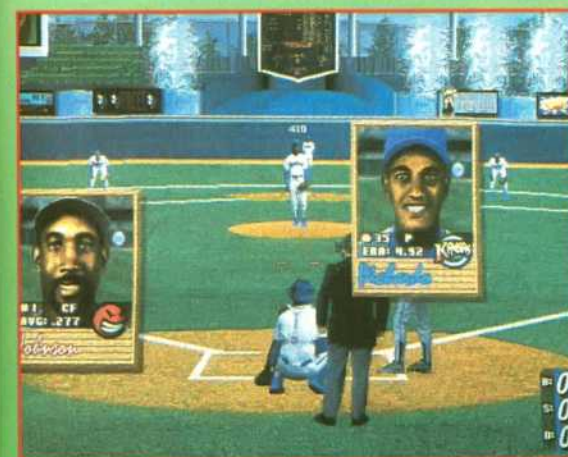
Verlängerung: L.A. führt im 10. Inning



Das Lineup von San Francisco



Noch immer hat der Feind den Ball nicht



Die Gesichter gibt es nur mit Playerdisk!



Das Home Run Derby

Hardball 4 (Accolade/Mindspan)

Brillante Präsentation, durchdachtes
Gameplay – eindeutig die bisher beste
Baseball-Sim!

GRAFIK
SOUND
HANDHABUNG
MOTIVATION

87%
89%
86%
88%



87%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Jeder 486er reicht, 8 MB RAM und ein
Analogstick sind aber sehr
empfehlenswert!

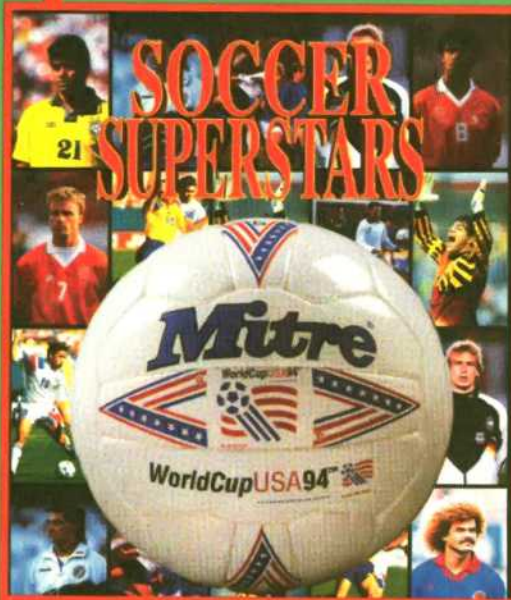
Super VGA	Soundblaster: (Pro/16)
VGA	Pro Audio: (16)
HD: 12 bzw. 21 MB	Roland: (MT-32/SCC-1)
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

DAS FAZIT

Okay, zu verbessern gibt's immer was – ein Kamerasystem wie das von „Front Page Sports Baseball '94“ wäre z.B. auch hier toll gewesen. Da die vielen Spielfeld-Perspektiven im Replay bei dem Sierra-Game aber mit öder Krümelgrafik erkaufte werden mußten, ist uns die hiesige Power-Präsentation auch ohne solchen Schnickschnack lieber. Denn wenn man

Hardball 4 einmal gesehen und gespielt hat, wird man keine andere Baseball-Simulation mehr anrühren wollen; nie flimmerte dieser Sport spielbarer und adrenalinfördernder über den Screen. Da nimmt man auch kleine Macken wie die hin und wieder leicht zitternden Animationen oder fehlende Erklärungen im Glossar der Anleitung klaglos in Kauf... (mm)





Wenn ein Spiel, das eigentlich bereits zur WM erscheinen sollte, mit nahezu einem Jahr Verspätung auftaucht, kann das zweierlei bedeuten: Entweder ist es besonders gut oder besonders schlecht. Nun ratet mal...

Ihr habt auf schlecht getippt? Habt Ihr auch nicht zur Wertung gelinst?! Jedenfalls stimmt's, denn was hier nach dem Intro (inkl. Schleichwerbung für den Sponsor Mitre)



Das sollen Superstars sein?!

wartet, wäre zur Hochzeit der Soccer-Sims gnadenlos untergegangen:

So bleibt dem optionsverwöhnten Fußballfan nur die Wahl zwischen einem Freundschaftsspiel und dem Hersteller-Pokal, wobei eine Halbzeit zwischen zwei und fünf Minuten dauern darf. Es stehen 32 Teams bereit, der Kader kann editiert (sprich, man darf die Ersatzbank ins Spiel bringen...) und die Taktik bestimmt werden, wofür allerdings nur die fünf Standardformationen verfügbar sind. Na, immerhin dürfen zwei Spieler gegeneinander antreten, und auf dem Platz findet

sich ein Schiri, der bei Fouls auch Karten verteilt – dabei überschlagen sich die Jungs hier doch so schön. Alles in Ordnung, aber die im Presseinfo angepriesenen 3D-modellierten Animationen sind ein schlechter Witz, und seit „Kick Off 3“ sieht eigentlich jeder horizontal scrollende Bolzplatz schöner aus als dieser von Flair. Die Steuerung kann man gerade noch durchgehen lassen, einzig der Sound sticht wirklich hervor: einmal durch seine schrägen Effekte, zum anderen durch Musik, die an den 1990er WM-Song von New Order erinnert.

Die Superstars sind demnach

alles andere als super, aber wer noch ein unterdurchschnittliches Fußballspiel sucht, hier ist eines. Was, keine Freiwilligen? (mm)

Soccer Superstars (Flair)

Digi-Fußball ohne alle Höhepunkte.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

52%
60%
55%
43%



47%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Ein 386er genügt, und 'nen Joystick sollte man haben.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 7,5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Rauhe Jungs, rauher Sport

– und auch hier ist dem Hersteller der Touchdown wieder nicht geglückt.

Dem Redakteur ist aber bekanntlich nichts zu schwören, und so haben wir uns eines der 28 originalgetreuen Teams der aktuellen NFL geschnappt, um hier an der Jagd auf den Meistertitel teilnehmen zu können. Dabei hat man die Wahl zwischen einem Plätzchen auf der harten Trainerbank (wo man es ganz dem Rechner überlassen

kann, sich auf dem Spielfeld alle Knochen zu brechen) oder dem persönlichen Einsatz von Bein, Hand und gut gepolsterter Schulter. Und wer mit seinen Freunden ohnehin noch ein Hühnchen zu rupfen hat, darf die Fehde auch bei

der Zwei-Spieler-Option austragen.

Optisch steht das Programm dabei ganz in der Tradition des Vorgängers: Die SVGA-Cracks sind immer noch höchst durchschnittlich animiert, das Feld ist nach wie vor grün und das Scrolling so ruckelig wie gehabt. Dafür gibt's zum soliden Sound nun auch ein wenig Sprachausgabe, außerdem wurden ein paar Ecken und Kanten der prinzipiell beibehaltenen Steuerung geglättet. Wirklich up-to-date sind dagegen die zahlreichen Statistiken und (editierbaren) Team-Roster nebst Spielzügen – alle Regeländerungen des letzten Jahres wurden eingebaut und die Liste der Penalties entsprechend erweitert.

Was bleibt, ist somit wenig mehr als ein überbeuertes Update zu einem mittelmäßigen Spiel. Wer auch inhaltlich breitschultrigen US-Sport sucht, wird nach wie

vor bei Dynamix und MicroProse besser bedient. (mic)

Unnecessary Roughness '95 (Accolade)

Der unspektakuläre Nachfolger einer unspektakulären Football-Sim.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

61%
66%
68%
62%



64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Unter VGA genügt ein 386er, SVGA benötigt zumindest einen 486 DX/33.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland (RAP-10)
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Der Vorgänger dieser neuen Football-Schlacht von Accolade hat mit 64 Punkten in der Gesamtwertung das Superbowl-Niveau klar verfehlt



Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

The even more Incredible Machine

Der Nachfolger eines der
beliebtesten Spiele aller Zeiten

PC-Disk **19,95**

Peter Gabriel

Xplora CD-ROM **99,95**

Xplora Special Edition

enthält zusätzlich "Secret Worlds Live"
als Audio-CD und Video sowie
ein 56-seitiges Xplora Book
CD-ROM **159,95**

Unser Tip des Monats

Dark Forces *

LucasArts präsentiert
den langersehnten Nachfolger
von Rebel Assault:
ein StarWars Action-3D-Abenteuer,
das Doom das Fürchten lehren wird.

CD-ROM
89,95

Panzer General *

vielleicht eines der besten
Strategie-Spiele aller Zeiten für
PC Disk oder CD-ROM

89,95

Aktionspreis!

Battle Isle 2

eines der besten und erfolgreichsten
Spiele des letzten Jahres jetzt zum
Hammerpreis - solange der Vorrat reicht

CD-ROM **59,95**

Einfach sensationell!

Dune 2

das bereits jetzt schon legendäre
Action-Strategie-Spiel nun endlich
auch auf CD-ROM zum Knallerpreis
komplett in deutsch

CD-ROM **39,95**

Wir müssen
wahnsinnig sein!

Der Planer

Incl. Der Planer Extra

CD-ROM **29,95**

PC-Spiele

CD	Disk
11th Hour *	119,95 *
1942 - Pacific Air War	99,95 *
1944 - Across the Rhine	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95
Aladdin	69,95
Alien Legacy	79,95
Alien Logic	99,95 *
Alien Olympics	79,95 *
Armored Fist	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Bugs (dt.)	69,95
Battle Isle 2	59,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95
Bazooka Sue	89,95 *
Betrayal at Krondor (dt.)	79,95
Bioforge	99,95 *
Blackhawk (dt.)	89,95
Bureau 13	79,95 *
Cannon Fodder 2	89,95
Caribbean Desaster	89,95 *
Chartbreaker	89,95 *
Colonization (dt.)	99,95
Comanche (dt.)	99,95
Comanche Data Disk 1 + 2	je 59,95
Commander Blood	79,95
Creature Shock (dt.)	99,95
Crime Patrol	99,95
Cyberia	99,95
CyberWar (dt.)	109,95
Cyclones	89,95 *
Dark Forces	89,95 *
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager	89,95
Das Amt	89,95 *
Dawn Patrol (dt.)	89,95
Death or Glory	89,95
Delta V	79,95
Der Baulöwe (Windows)	89,95
Der Clou - Profidisk	39,95 *
Descent	89,95 *
Desert Strike	79,95
Die Siedler	89,95
Dime City	89,95 *
Discworld	89,95 *
Doom Episoden für Doom 1 oder 2	je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95
Dragon Lore - Chapter One (dt.)	89,95
Earthsiege	89,95
Ecstasia	89,95
Elder Scrolls - Arena (dt.)	89,95 *
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *
FIFA Soccer	69,95
Flight Simulator 5.1 (engl.)	99,95 *
Freddy Pharkas	79,95
Frontpage Sports Football Pro '95	89,95
Full Throttle	89,95 *
Hanse - Die Expedition	49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarien)	99,95 *
Hell	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95
Hokum KA 50	79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *
Inferno (dt.)	99,95

PC-Spiele

CD	Disk
Iron Assault	99,95 *
Iron Cross	89,95 *
Jungle Strike	79,95 *
Kingdoms of Germany	79,95
King's Quest 7 (dt.)	89,95
Larry 1-6 Collection	komplett 89,95 *
Last Dynasty	89,95 *
Legend of Kyandia 3 (dt.)	89,95
Legionen	69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95
Lemmings Weihnachtsedition '94	39,95
Lion King	69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95
Lode Runner (dt.)	89,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95
Lost Eden	99,95 *
Lothar Matthäus Super Soccer	69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95
Magic the Gathering	99,95 *
Master of Magic	99,95
Menzoberranzan	89,95 *
Metal Marines	69,95 *
Micro Machines	69,95
MS-Golf	119,95 *
Myst	99,95
Nascar Racing	89,95
NHL Hockey '95	79,95
Noctropolis	99,95 *
Novastorm	89,95
Oldtimer (dt.)	89,95
Outpost (dt.)	89,95
Panzer General	89,95 *
Peter Gabriel - Xplora	ab 99,95
PGA Tour Golf 486	99,95
Phantasmagoria	99,95 *
Pinball Dreams Deluxe	79,95
Pinball Illusions	79,95 *
Pizza Connection	89,95
Powerslide	79,95 *
Quarantine (dt.)	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95
Rebel Assault (dt.)	89,95
Renegade	89,95 *
Retribution	79,95
Rise of the Robots (dt.)	99,95
Royal Flush Pinball	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95
Sim City 2000 (dt.)	99,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95
Simon the Sorcerer 2	89,95 *
Sim Tower	89,95 *
Space Simulator (engl.)	99,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95
Star Crusader (dt.)	79,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (dt.)	99,95
Star Trek - Next Generation	99,95 *
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95
Star Wars Screen Entertainment	59,95
Stereoworld	69,95 *
Sternschweif (DSA 2, dt.)	79,95
Sternschweif Speech Pack (dt.)	39,95

PC-Spiele

CD	Disk
Strike Com. & Privateer	komplett 99,95
S.U.B.	79,95 *
Superkarts	99,95 *
Syndicate	99,95
Syndicate Data Disk	89,95
System Shock (dt.)	89,95
Theme Park (dt.)	79,95
Ticenderoga	99,95 *
Tie Fighter (dt.)	i.V.
Tie Fighter Mission Disk	39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95
U.F.O. & Master of Orion	komplett 79,95
Ultima 8 - Pagan (dt.)	119,95
Ultima 8 Speech Pack	89,95
Under a Killing Moon	99,95
US Navy Fighter	99,95
Virtuoso	79,95
Voyeur	89,95
WarCraft: Orks & Humans	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95
Wing Commander 3 (dt.)	109,95
Wing Commander Armada	89,95
Wings of Glory	79,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95 *
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	89,95
Zonked	49,95 *

PC-Disk Preishits

Bane of the Cosmic Forge (dt.)	19,95
Chaos Engine	29,95
Curse of Enchantia	19,95
Dogfight	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Elite 2	39,95
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Inca 1	39,95
Indiana Jones Adventure 3 + 4 (dt.)	je 39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	29,95
Mad TV (dt.)	39,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Paperboy 2	19,95
Pirates Gold	39,95
Railway Challenge	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
Super VGA Harrier	19,95
Titus the Fox	19,95
Transarcia	19,95
Ultima 7	39,95
Universe	29,95
World Cup USA '94	29,95
Zyconix (Tetris-Variante, dt.)	9,95

CD-ROM Preishits

7th Guest	39,95
Der Planer	SONDERPOSTEN 29,95
Dogfight	39,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
Ishar 1	19,95
Journeymen Project	39,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megarace	49,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Rebel Assault (e.d.A.)	SONDERPOSTEN 49,95
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Star Control 1 + 2	kompl. 29,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Transarcia	19,95
Universe	29,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed	299,95
-------------------------------	--------

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	159,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 5,99
-------------	---------

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen gerne auf Wunsch vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an! Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg
für Ihre Versandbestellung:
Ausfüllen, Kartennummer und Gültigkeits-
datum durchgeben und Ihre Bestellung
geht Ihnen ohne lästige Nachweise zu.



In der Steinzeit sind die Biker los: Core Designs lustige Hatz durch die Prähistorik startet nun unter neuem Namen (ursprünglich sollte das Spiel „B.C. Racers“ heißen) und mit altbewährtem Gameplay.

STONE RACERS

Yabadabadoo!



Doppelter Screen für doppelten Spielspaß

Wenn die Stone Racers (darunter auch Core Designs urige Plattform-Stars Chuck Rock & Sohn) den Bildschirm unsicher machen, dann fühlt sich der PC-Pilot unwillkürlich an den Konsolenturbo „Super Mario Kart“ erinnert: Auch hier wird in blitzschnellem Comic-3D gerast, auch hier wartet ein besonders unterhaltsamer Duo-Modus am Splitscreen. Um Shareware-Konkurrenten wie „Wacky Wheels“ oder „Skunny Kart 3D“ abzuhängen, haben sich die Designer mächtig ins Zeug gelegt und den Strecken auch optisch vollständig ausgearbeitete Brücken, Katapulte und Sprungschanzen spendiert; außerdem läßt sich

das Rennen aus drei Kameraperspektiven (im Fahrzeug, am Heck und schräg dahinter) verfolgen. Dabei finden sich stets acht Feuerstühle am Start, aus deren Beiwagen der Sozus dann mit Keulen oder anderem Brachial-Werkzeug freie Bahn schafft. Diese Rolle

kann am Vollschirm ein zweiter Spieler übernehmen, doch machen Duellen am Splitscreen fast noch mehr Laune. Zudem wäre vor dem ersten Lauf abzuklären, über wie viele Runden der Schlagabtausch auf Rädern gehen soll und welche der unterschiedlich schnellen, wendigen und stabilen Jurasic-Kawas man durch die insgesamt acht Landschaften (Lava, Schnee, Dschungel etc.) zu je vier Parcours zu steuern gedenkt. Ist schließlich noch das Piloten-Paar gewählt, stehen dem Sieg nur noch die spieleigenen Hindernisse im Wege...

Neben sammelbaren Nitro-boostern oder Energiereserven



Aus der Bahn, Kartoffelzahn!

trifft man unterwegs nämlich auch auf Baumstämme, die bössartige Neandertaler auf die Strecke geschoben haben – und jede Menge andere Gags wie rempelnde Gegner oder Gullydeckel als Wurfgeschoss. Wer dabei nicht in einem Lavabecken landet, darf auch versuchen, über eine Abkürzung durchs Dickicht ans Ziel zu kommen; immerhin wartet im Kampf um Positionen und WM-Punkte das begehrte „Boulderdash Bike“ auf den Gesamtsieger. Ein Radarscanner sorgt für Übersicht, die astreine Steuerung ermöglicht gekonnte Powerslides, und von den begleitenden Bongoklängen sollte man sich nicht allzusehr nerven lassen, denn die Sicht ist ungetrübt: Dank Detail-Regelung kommen auch

PS-schwächere Rechner in den flotten Genuß bunter Grafik samt Schummer-FX während der Nachtfahrten.

Auch wenn es im Steintal nicht immer ganz ruckelfrei abgeht, sind die Stone Racers somit ihr Benzingeld wert – vor allem Teamster werden hier ihre wahre Freude haben! (rl)

Stone Racers (Core Design)

Witzige Steinzeit-Raserei in hübschem Cartoon-3D.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
59%
78%
73%



75%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Für das Vollbild genügt ein 486 SX, am Splitscreen sorgt erst ein DX 2 für ruckelfreies Rasen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Und ab durch die Pampa...

EA = deutsche Version DA = deutsche Anfertigung
 EA = engl. Anleitung ?? = noch nicht bekannt
Preis* = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser
 Zeitung noch nicht lieferbar = Vorbestellungen
 möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten
 Ladenpreise können variieren. **Versandkosten:**
 Vorkasse 6.90 DM **Nachnahme:** 9,90 DM
 zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
 Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere
 allgemeinen Geschäftsbedingungen



**"Schwarz auf weiß das
Schärfste, was die
Branche zu bieten hat"**

SUPERSKI PRO

Während Fußballer, Golfer oder Karateka ihren Sport in reicher Auswahl auch am PC-Monitor betreiben können, wurden Wintersportler bislang eher vernachlässigt – und werden es noch...

Soviel vorweg: Die sechs Disziplinen, welche die französischen Skihaserl von Microids hier auf die Bretter geschnallt haben, werden wohl nur die ganz hartnäckigen Digi-Alpinisten begeistern können. Aber was soll's, der Redakteur wird schließlich dafür bezahlt, daß er sich im Abfahrtslauf, dem

Slalom, Riesenslalom und dem Skispringen versucht. Und für das Versprechen von ein paar Extra-Kaffeepausen haben wir uns sogar an die beiden zusätzlichen Slalom-Varianten für Snowboarder gewagt.

Für derlei gewagte Unternehmungen stehen zu Beginn je sechs verschieden schwere

Rennstrecken zur Wahl, und wer mag, darf sich dazu noch eigenmächtig bei vier Skipaaren bedienen, die sich in ihrer Länge und dem damit möglichen Tempo unterscheiden. In der Pisten-Praxis erweist sich die Abfahrt sehr schnell als einfachste Disziplin, der Rest vom Fest sollte eingeübt werden, ehe man sich einer der drei Meisterschafts-Varianten stellt: Entweder werden alle Sportarten in fester Reihenfolge nacheinander abgehakt, oder aber die CPU bestimmt die Rennstrecke bzw. das Equipment. So oder so dürfen bis zu vier Leute teilnehmen; außer beim Skispringen sogar netterweise gleichzeitig am Splitscreen – Abdrängen inklusive.

Das hört sich gut an und sieht auch gut aus, es warten ein hübsches Alpenpanorama und anstandslos unter den gerenderten Sprites wegzoomende Pisten mit Texture-Mapping. Auch der Sound ist bis hin zu den bimmelnden Kuhglocken authentisch geraten, und die Steuerung über Tastatur, Maus oder Stick klappt zumindest ganz manierlich – wo liegt also der (Senner-) Hund begraben? Natürlich im unausgewogenem Gameplay: Während man beim 3D-Slalom aufgrund der ungünstig gewählten Perspektiven und der rasanten Zooms die nächste Stange höchstens erahnen kann, fallen beim eher kindischen Skispringen bereits binnen Minuten alle Weltrekorde. Und so wird Superski halt sehr schnell langweilig bzw. frustrierend, insbesondere für Solo-Spieler. Und was die Mehrspieler-Option an Dramatik bringt, fordert sie auf der anderen Seite durch nochmals verminderte Übersichtlichkeit wieder ein... Wintersport-Fans werden also weiterhin auf ihren Hit warten müssen, denn Superski ist al-

lenfalls ein netter Versuch, dem es an Feinschliff mangelt. Da es derzeit aber wie gesagt auch an Alternativen mangelt, dürfte selbst dieser Blender seine Käufer finden. (mic)



Duo-Wedeln am Splitscreen



Blindfahrt für vier



Runter kommen sie immer



00:57.41



00:24.73



00:10.66

Schicki-Micki/Snowboard-Tricki

Superski Pro (Mindscape/Microids)

Spielerisch undisziplinierte Wintersport-Disziplinen, hübsch präsentiert.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

78%
74%
69%
52%



58%

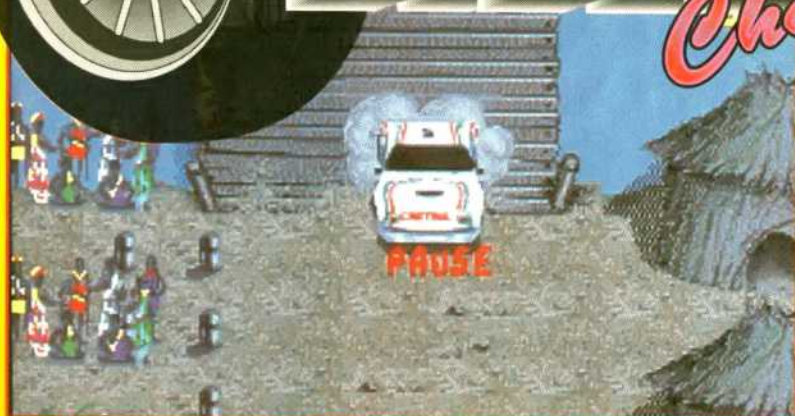
Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Der Schnee rieselt bereits auf 386ern.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

RALLY

Championships



Von allen Draufsicht-Racern jüngerer Bauart wußten eigentlich nur die witzigen „Micro Machines“ der Codemasters zu gefallen, es ist also schon rätselhaft, warum auch Flair ausgerechnet auf dieses Konzept setzt. Besonders, wenn kein Mitspieler zugelassen ist und CPU-Boliden in der Garage bleiben – auf Dauer ist die Uhr nun mal kein sehr fesselnder Gegner.

Doch es kommt noch schlimmer: Das Scrolling ruckelt selbst am Pentium noch erbärmlich, und die (laut Hersteller direkt von den realen Vorbildern digitalisierten) Fahrzeuggeräusche gemahnen eher an amoklaufende Nähmaschinen denn an hochgezüchtete Rennmotoren. Ein Lichtblick sind die sechs anwählbaren Karossen selbst, werden Ford Escort Cosworth, Toyota Celica und andere Ral-

lye-Größen doch vor dem Startschuß anhand technischer Datenblätter ausführlich beschrieben. Doch auf den hübschen Pisten wird's bereits wieder duster, denn die angeblich gerenderten Autos unterscheiden sich mehr durch Äußerlichkeiten als durch das Handling. Egal, ob man eine Übungsrunde dreht, Einzelfahrten durch Wüste, Schnee, City und nächtliche Sumpfgebiete unternimmt oder sich gleich an die WM wagt, die Karren fahren sich wie Matchbox-Autos mit Reifenschäden...

Was sonst soll man davon halten, wenn sich die Vehikel erst dann in Bewegung setzen, wenn Tacho und Motorsound bereits auf Tempo 30 sind? Wie ist es zu erklären, daß die Höchstgeschwindigkeit bereits

Kürzlich hat „Power Drive“ der spielerische Kolbenfresser ereilt, jetzt führt die nächste PC-Rallye geradewegs auf den Digi-Schrottplatz – wo schon diverse Rennspiele mit Vogelperspektive vor sich hinrosten...

binnen weniger Sekunden erreicht ist? Warum gerät das Gefährt mitunter auf völlig freier Strecke ins Schleudern oder überschlügt sich bei Schrittempo, während Ölflecken und Straßenschäden andererseits oft keinen Effekt zeigen? Nun, wir tippen mal auf schludrige Programmierung. Zumal auch die Kollisionsabfrage alles andere als exakt ist und beim Streckendesign geschlampt (die Stadt-Labyrinth sind meist falsch ausgeschildert!) wurde. Und daß ein Crash in die Zuschauerermenge zwar am Schadenslimit des Autos nagt, die Leute aber felsenfest stehenbleiben, kann auch kaum als sehr realistisch bezeichnet werden.

Angesichts solcher Mängel interessieren lasche Sammelex-

tras für Zusatzbenzin oder -zeit genausowenig wie Regen, Schnee und andere Witterungseinflüsse, Siegeprämien für den Ankauf von Tuningteilen bzw. stärkeren Karossen oder sonstige, eigentlich lobenswerte Features. Selbst die ordentliche Steuerung vermag den Unterhaltungswert von Rally Championships kaum noch zu retten – wir empfehlen eine Rückrufaktion zwecks Generalüberholung des Gameplays! (rl)

Rally Championships (Flair)

Draufsicht-Rennen mit spielerischem Motorschaden.

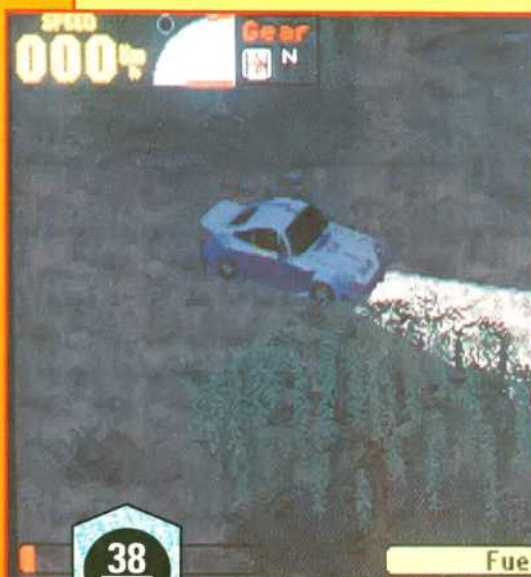
GRAFIK	72%
SOUND	51%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	36%



Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

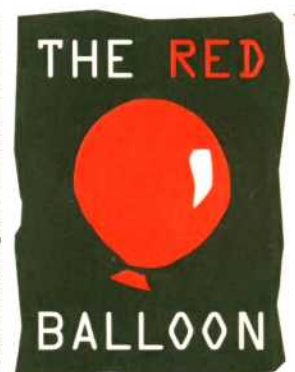
Jeder 386er tut's – geruckelt wird so oder so.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



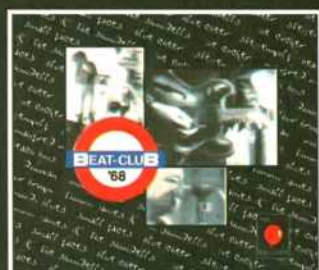
Ooops, kleiner Dreher...

Die Nachtfahrt zählt zu den Optik-Schmankerln



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Willkommen im Club

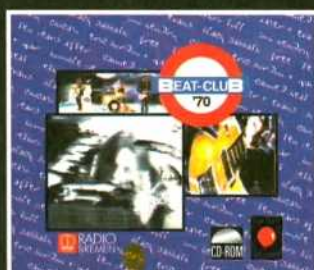


Beat-Club '68

Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.

Das ganze Spektrum
der Jahre '68 und '69.
Original-Einspielungen
aus den ersten legen-
dären Beat-Club-Sen-
dungen lassen einen
das Club-Fieber spüren.



Beat-Club '70

Kat.-Nr. 76896-40133-2
DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.

Keine Band, die nicht
liebend gern im Beat-
Club auftrat. Die Stars
der frühen 70er –
Musikvideos, Charts,
Disco- und Biografien
und Background satt.

Wenn die Stars der
späten 68er und
frühen 70er Jahre
auf diesen CD-ROMs
rocken, wird der
BEAT-CLUB lebendig.
Diese Scheiben sind
zugleich Zeitgeist-
Dokumentationen
und musikalische
Leckerbissen.



Im Vertrieb der
BMG
INTERACTIVE
Entertainment

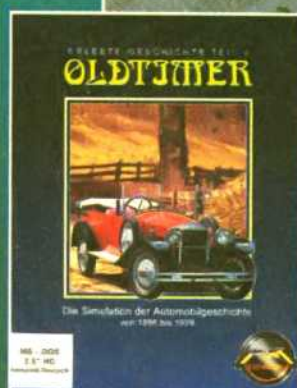
Wer sich bisher kein CD-ROM leisten konnte oder wollte, darf heute ein Faß aufmachen: Neben Erweiterungen, Updates und Budgetversionen warten ein paar waschechte Schiller-Highlights in hitverdächtigen Disk-Versionen!



Der fliegende Diskettenteppich: Magic Carpet

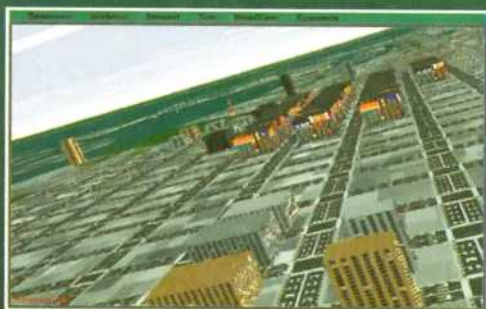


Demnächst auf diesem Flugteppich: Hidden Worlds



Per Oldtimer in den Diskettenschacht

Japan ruft, der Flight 5 antwortet: eine Cessna über Ginza



Mit dem Flight 5 in die Karibik

DISKS UND ZUSATZDISKS

Wie versprochen, so verbrochen: Bei Bullfrogs Fantasy-Flugi **Magic Carpet** fehlt gegenüber der CD-Version lediglich das Intro; das Spiel selbst ist hingegen auch auf Dreieinhalbzöllern so eindrucksvoll wie eh und je. Und wenn wir Euch jetzt noch verraten, daß es mit 93 Prozent die höchste Joker-Wertung des vergangenen Jahres einfliegen konnte, dann zählt Ihr schon die erforderlichen 99 Märker ab, stimmt's? Ein paar Mark (exakt 49,-) sollten aber noch übrig bleiben, denn mit **Hidden Worlds** wird in Kürze eine Datadisk zur schwebenden Auslegware erscheinen, wo 25 neue Missionen in Eis und Schnee warten. Als Wirtschaftssimulant benötigt man ebenfalls 99,- DM plus 24 MB auf der Harddisk, und schon rollt Max Designs **Oldtimer** auf Diskette an – und bringt außer dem Multimedia-Lexikon der CD-Version alles mit, was die Herzen von Automobilisten höher schlagen läßt! Mal ehrlich: Das Teil bekam 'nen Joker-Hit, ist das nicht besser als jede TÜV-Plakette?

Wer hingegen per „Flight Simulator 5“ ins Erdbebengebiet düsen will, der besorge sich Microsofts Szenario-Disk **Japan**, während das Gegenstück

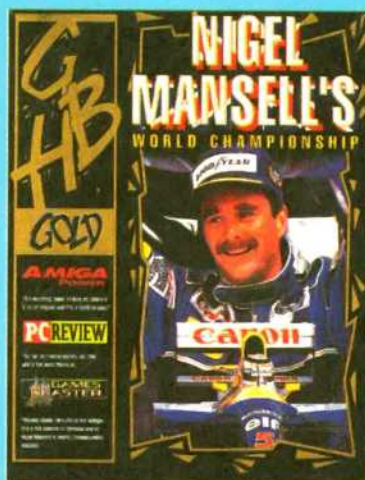
Caribbean Erinnerungen an selige Piratentage wieder aufleben läßt – diesmal allerdings aus der Luft. Weniger friedlich geht es im **Battleset 2 Westpac** zu, das 15 neue Szenarien (Westpazifik und Südostasien) zu Three-Sixtys Seestrategical „Harpoon II“ auf den Screen holt. Alle Erweiterungen kosten zwischen 50 und 59 Mark und sind vorläufig nur als Import-Ware zu haben, z.B. bei PC Fun unter der Telefonnummer: 089/59 12 69

PREISBRECHER

Powerplus hat mal wieder drei MicroProse-Simulationen für nur 49,- DM das Stück auf Lager: **Task Force 1942** ist eine der besten Schlachtschiff-Sims, **Harrier Jump Jet** ein digitaler Senkrechstarter und **B-17 Flying Fortress** die hochkomplexe Versoftung (man muß alle Stationen selbst betreuen!) des gleichnamigen Bombers. Weniger empfehlen können wir Gremlins **Nigel Mansell's World Championship**, auch wenn die Raserei derzeit für bloß 29,- DM zu haben ist – jeder neuere Titel zeigt dem Teil die Rücklichter. Dasselbe in Fußball gilt übrigens für **Lothar Matthäus** von Softprice.

UPDATES

Wer beim genialen **Hardball 4** die Control Card vermißt, sollte mal bei flinken Importhändlern wie PC Fun anklopfen, denn Accolade hat sie nun per Compuserve nachgeschickt. Und schließlich noch ein Beweis, daß unsere Arbeit doch nicht ganz umsonst ist: Softgold will Merits bereits verrissene Flugsimulation **Fighter Wing** in Deutschland in einer überarbeiteten Version veröffentlichen, die wir hier dann nochmals vorstellen werden. (mm)



Nur noch wenig Spaß am Gas mit Nigel Mansell

Jedes Spiel nur **29.- DM**

**NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!**

Neu! Neu! Neu!

FOOTBALL MANAGER 2

ISHAR 2

GENESIA

EVASIVE ACTION

SIM LIFE

THE HUMANS

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL**

**FÜR
JE**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ FOOTBALL MANAGER 2
- ☐ ISHAR 2
- ☐ GENESIA
- ☐ EVASIVE ACTION
- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

WAS BRINGEN INTELS NEUE PENTIUM-OVERDRIVES?

S
P
E
C
I
A
L



Vor einem halben Jahr verrieten wir Euch, wie man einen lahmen 386er in einen flotten 486er verwandelt – heute legen wir noch mal den Overdrive ein und machen den flotten 486er zum turboschnellen Pentium!

WIE IST DER AKTUELLE STAND?

XTs und ATs findet man fast nur noch im Museum, der 386er gehört auch allmählich zu den aussterbenden Rechnerarten, und einen Pentium kann oder will sich noch nicht jeder leisten – beherrscht wird das Feld von grauen Kisten, in denen ein 486er-Herz schlägt. Andererseits ist dies zugleich das Zeitalter von „Windows 3.1“, „Ultima 8“, „Wing Commander 3“ und ähnlichen Byte-Monstern. Daher hat sich laut einer Intel-internen Schätzung ein Drittel aller DOSenbesitzer schon mal Gedanken über eine Rechneraufrüstung gemacht, die sich grundsätzlich auf drei Arten realisieren läßt: Lottogewinner, Erben und Zeitschriftenherausgeber kaufen kurzerhand einen neuen Computer und geben den alten zum Sondermüll. Bastelfreaks mit wenig Geld, aber viel Know How tauschen statt dessen bloß das Motherboard aus. Echte Hungerleider, wie etwa Studenten, Schüler oder Joker-Redakteure, wählen schließlich die ebenso preisgünstige wie technisch einfache Alternative eines Overdrive-Chips – die Intel neuerdings auch für renovierwütige Besitzer eines 486ers anbietet. Verschmerzbarer Nachteil dabei: So ein OD steigert einzig und allein die Prozessorleistung, während das (vom verwendeten Bus-System abhängige) Kommunikationstempo zwischen Festplatte, CD-ROM und den übrigen Hardwarekomponenten unverändert bleibt.

WER DARF UMBAUEN?

Bevor man die Brieftasche zückt, sollte erst mal festgestellt werden, ob der heimische Rechner überhaupt für das Overdrive-Tuning geeignet ist. Dazu schraubt man die DOSe auf und fahndet auf der Platine nach dem dicksten Chip, auf dem sich zumeist noch verräterische



Ein integrierter Ventilator sorgt für Kühlung

Zahlenkombinationen mit „486“ befinden. Ist dieser fest mit dem Motherboard verlötet und findet sich auch kein weiterer, leerer Sockel im Gehäuse, vergißt man die Sache besser gleich wieder. Andernfalls beginnt nun die Suche nach dem richtigen Overdrive-Typ für das eigene System. Dazu studiert man entweder unsere mühsam erstellte Tabelle oder ruft in England bei Intels (deutsch sprechender) Hotline unter 0044/793421333 an. Über die Telefonnummer 0044/793432509 läßt sich zudem ein Fax mit systemspezifischen Infos anfordern.

WAS WIRD DERZEIT GEBOTEN?

Zunächst einmal sei kurz festgehalten, daß aufgrund der drastischen Preissenkungen in letzter Zeit nun die vier altbekannten 486er-ODs selbst für Leute mit Minimal-Budget interessant geworden sind: So bietet der mit einem 8 KByte großen Cache ausgestattete Intel DX 2-Chip gegenüber einem 486er mit 20 bis 33 MHz in etwa eine Geschwindigkeitsverdopplung und ersetzt einen fehlenden mathematischen Coprozessor vollständig. Die DX 4-ODs verfügen ebenfalls über einen mathematischen Coprozessor, verdreifachen jedoch die Geschwindigkeit und besitzen einen 16 KByte großen Cache-Speicher. Die brandneuen (und bugfreien...) Pentium-Overdrive-Prozessoren beschleunigen aber auch 486er mit 50 oder gar 66 MHz und passen sowohl in einen 237poligen als auch in einen 238poligen Sockel. Sie verfügen zudem über eigene Lüfter (mit unbegrenzter Garantiezeit) und 32 KByte große Caches nebst Coprozessoren, die schneller als ihre Gegenstücke im regulären „Solo-Pentium“ arbeiten.

Davon abgesehen bringen die neuen Turbos je ein 32-Bit-Businterface mit superskalarer Architektur mit, was die Wege der Datenströme verringert. Dank all dieser Feinheiten läßt sich die Rechnerleistung ungefähr um das 2,5fache erhöhen, wodurch ein DX 2/50-System nun glatt 92 Prozent mehr Power bringt. Und das macht sich dann bei nahezu allen Anwendungen in einer deutlich flotteren Performance bemerkbar, auch und gerade bei Spielen.



Intels Pentium-Prachtstück

WIE WIRD EINGEBAUT?

Der Einbau gestaltet sich je nach Motherboard recht unterschiedlich: Glücklicherweise, wessen Rechner über einen ZIF-Sockel verfügt, denn der hat einen Plastikbügel, mit dem sich der alte Chip problemlos aus der Platine heben läßt, um dort den neuen einzupflanzen.



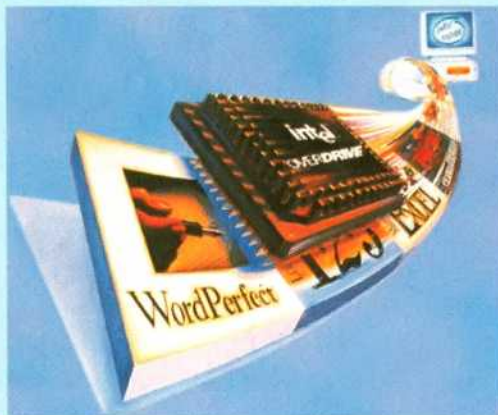
So wird eingebaut...

Noch simpler ist der Umbau, wenn die Platine über einen zusätzlichen freien OD-Sockel verfügt, was bei den meisten DX 2-Boards der Fall ist. Dort steckt man den OD-Chip einfach hinein, während der alte Prozessor automatisch deaktiviert wird und damit an Ort und Stelle verbleiben kann. Bei Platinen, die einen Pentium-Overdrive-Sockel haben, ist eine Pin-Reihe rundum scheinbar überzählig – genau dort muß der Chip mittig eingesetzt werden. Wer in seiner Dose weder eine ZIF-Architektur noch einen zweiten Sockel vorfindet, muß mit Vorsicht und dem beim Kauf mitgelieferten Chip-Puller zu Werke gehen: Der alte Chip ist möglichst gleichmäßig und ohne Verkantungen aus dem Sockel zu hebeln, ehe man mit der gleichen Behutsamkeit den neuen einsteckt. Bei korrektem Sitz des Prozessors sollte ein winziger Spalt zwischen Chip und Sockel sichtbar bleiben. Aber Achtung: Verbiegt man bei dieser Aktion trotz aller Vorsicht ein paar Pins, wird das Einstecken fast unmöglich, weil die krummen Stifte kaum wieder auszurichten sind und auch sehr leicht abbrechen können!

WANN GIBT'S NOCH MEHR TEMPO?

Der 63er-Pentium-Prozessor ist bereits erhältlich, wenn auch zu (noch) recht

gesalzenen Preisen; sein flotteres 83-MHz-Pendant wird bis spätestens Mitte des Jahres lieferbar sein. Daneben bastelt Intel momentan fleißig an drei wei-



teren Overdrive-Chips für 486 DX 4-Rechner und dann sogar 60-MHz- und 90-MHz-Pentiums – diese Taktgiganten, welche die Rechnerleistung auf imposante 120, 125 bzw. 150 MHz hochschrauben, dürften jedoch erst das kommende Weihnachtsgeschäft beleben. Und dann müßte ja eigentlich auch schon der Pentium-Nachfolger mit dem vorläufigen Arbeitsnamen „P6“ im Schaufenster stehen... (md)

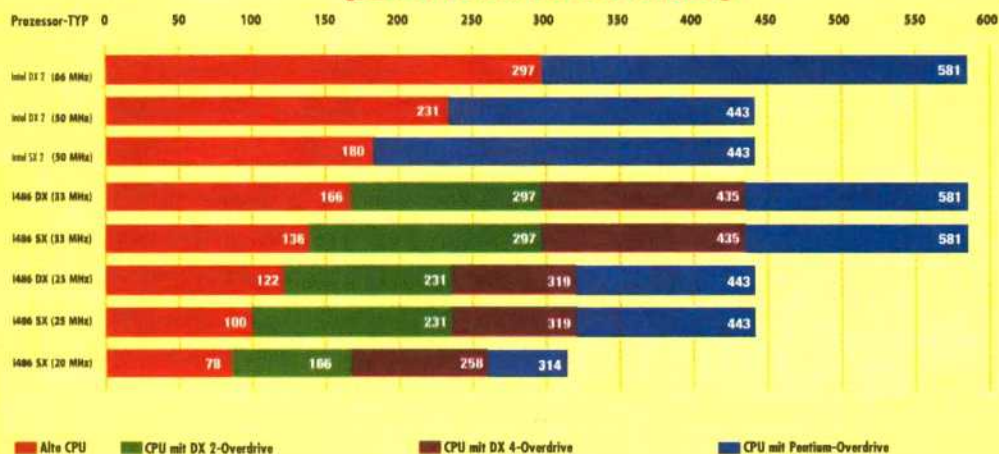


Flotte Zukunftsaussichten für „Taktierer“



DER GESCHWINDIGKEITS-INDEX

(Basis: 100% für 486 SX/25)



VORHANDENE 486-CPU	GEEIGNETE PIN-SOCKEL	PASSENDER INTEL-OVERDRIVE DX 2	UPGRADE-TECHNOLOGIE	ENDRESULTAT	PREIS
20 MHz SX	168/169/237	DX 20DP50	Geschwindigkeitsverdopplung + mathem. Coprozessor, 8 KB Cache	40 MHz	249,-
25 MHz SX/DX	168/169/237	DX 20DP50	Geschwindigkeitsverdopplung + mathem. Coprozessor, 8 KB Cache	50 MHz	249,-
33 MHz SX/DX	168/169/237	DX 20DP66	Geschwindigkeitsverdopplung + mathem. Coprozessor, 8 KB Cache	66 MHz	399,-
VORHANDENE 486-CPU	GEEIGNETE PIN-SOCKEL	PASSENDER INTEL-OVERDRIVE DX 4	UPGRADE-TECHNOLOGIE	ENDRESULTAT	PREIS
20 MHz SX	168/169/237	DX 40DP75	Geschwindigkeitsverdreifachung + mathem. Coprozessor, 16 KB Cache	60 MHz	459,-
25 MHz SX/DX	168/169/237	DX 40DP75	Geschwindigkeitsverdreifachung + mathem. Coprozessor, 16 KB Cache	75 MHz	459,-
33 MHz SX/DX	168/169/237	DX 40DP100	Geschwindigkeitsverdreifachung + mathem. Coprozessor, 16 KB Cache	100 MHz	599,-
VORHANDENE 486-CPU	GEEIGNETE PIN-SOCKEL	PASSENDER INTEL-OVERDRIVE PENTIUM	UPGRADE-TECHNOLOGIE	ENDRESULTAT	PREIS
20 MHz SX	237/238	PODP5V63	Superskalare Architektur, 32 KB Cache, schneller Coprozessor	50 MHz	799,-
25 MHz SX/DX	237/238	PODP5V63	Superskalare Architektur, 32 KB Cache, schneller Coprozessor	63 MHz	799,-
33 MHz SX/DX	237/238	PODP5V83	Superskalare Architektur, 32 KB Cache, schneller Coprozessor	83 MHz	noch offen
50 MHz SX/DX/DX 2	237	PODP5V63	Superskalare Architektur, 32 KB Cache, schneller Coprozessor	63 MHz	799,-
66 MHz DX 2	237/238	PODP5V83	Superskalare Architektur, 32 KB Cache, schneller Coprozessor	83 MHz	noch offen

ABO

DIE ABO-ZEITMASCHINE

Unsere Zeitmaschine für Abonnenten hat zwei Räder plus einen Beiwagen und führt direkt in die Prähistorik – zu einem voll spielbaren Level des neuen 3D-Games von Core Design: „**STONE RACERS**“!

Die Zeitmaschine verschafft Euch aber auch alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für vorsintflutliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Und natürlich verschafft Euch das Gerät auch einen Zeitvorsprung, denn die Hefte werden exakt eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt – damit sie der Postbote frühzeitig und ebenso wetterfest wie umweltschonend verpackt an Eurer Haustür abliefern kann. Die Zeitreise für Neuabonnenten ist allerdings nur diesen Monat möglich, denn:

Nur diesen Monat verschenken wir zu jeder Abo-Bestellung eine Demoversion von „STONE RACERS“, der witzigen Steinzeit-Raserei von Core Design. Damit könnt Ihr ein volles Rennen lang mit den Comic-Piloten prähistorischer Beiwagenmaschinen durch eine wunderbare 3D-City brettern, komplett mit lustigen Gag-Hindernissen, Sammel-Boni und zusätzlichem Duo-Modus am Splitscreen – aber ohne jedes Zeitlimit!

Es ist also höchste Zeit, den Coupon auszufüllen und damit zum Briefkasten zu rasen – schon weil dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Spitzenprämie auf Euch wartet!



CORE
DESIGN



BOMICO



**NUR IM MÄRZ:
EINE VOLL SPIELBA-
RE RENNSTRECKE
VON „STONE
RACERS“ (INKL.
SPLITS-
SCREEN-
MODUS) FÜR JEDEN
NEUABONNENTEN!!!**

PC-JOKER ABO-COUPON

PC
JOKER

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

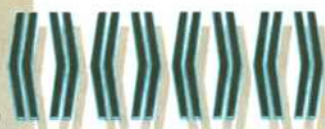
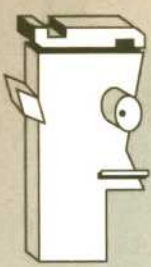
PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

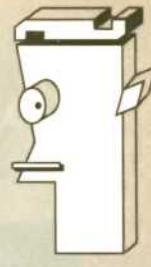
**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**



BESSERWISSE



3/95



Im Märzen der Zocker die Rätsel anpackt, auch diesmal sind Unmengen davon geknackt! Mit Hilfe des Besserwissers sollten auch die schwierigsten Games des Monats nicht ungelöst bleiben. Viel Spaß beim Spielen! Wie immer appellieren wir an Eure Hilfsbereitschaft und hoffen, daß Ihr uns heldenhaft zur Seite steht, indem Ihr uns wieder mit zahlreichen Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen versorgt. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft



sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr

unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**

Gelöst

Höhlenwelt Saga
King's Quest 7
Little Big Adventure

Cheats zu

Heretic
Ishar 3
Little Big Adventure
Oldtimer

Tips und Codes zu

Metaltech: Earthsiege

Little Big Adventure

Komplettlösung

Florian Meier (ein Bayer!) hat für alle großen und kleinen Abenteuer eine feine Lösung parat. Vorab ein paar allgemeine Tips: Es ist sehr wichtig, in allen Schränken, Fässern, Vasen, Müll-eimern, Kisten usw. nach Geld, Herzen, Schlüsseln und Magie zu stöbern.

Irrenanstalt

Als erstes wartet man auf den Pfleger, schlägt ihn nieder und fährt mit der Plattform aus der

Zelle. Die beiden Wächter werden ebenfalls erledigt, und mit dem so erhaltenen Schlüssel kommt man in den nächsten Raum. Man sucht seinen Personalausweis und das Holomap, zieht eine Pflegeruniform an und geht die Treppe hinauf. Man holt sich den Schlüssel und verläßt das Gebäude. Beim Müllhaufen wartet man in geduckter Haltung auf den Müllwagen. Die Stadt ist im Moment nicht wichtig, man durchquert sie einfach, bis man zu seinem eigenen Haus kommt. Leider wird man erwischt und landet wieder in der Anstalt. Nun folgt die gleiche Prozedur wie am Anfang. Wieder in der Stadt, sucht man die Apotheke und erledigt den Verkäufer, der aber den Alarmknopf drücken kann. Also schnappt man sich das rote Fläschchen und verläßt die Apotheke. Hinter dem eigenen Haus steigt man in den Schornstein. Im Gebäude holt man einen magischen Umhang und den magischen Ball. Danach begibt man sich zum Hafen, erledigt den Wächter und hilft dem Dicko mit

seinem Kistenproblemchen (à la Sokoban). Mit der Fähre verläßt man die Insel.

Hauptinsel

Heil angekommen, verläßt man sofort den Hafen und geht in die Stadt. Dort findet man eine Frau namens Julia, die einige nützliche Dinge weiß. Nicht weit von Julias Haus steht ein Haasi, mit dem man ebenfalls ein Schwätzchen hält. Er fährt einen dann zum Schlosser, der das unbewachte Tor öffnet. Nun kann man in den Basar gehen und ein paar brauchbare Sachen erwerben (Treibstoff, Fläschchen). Die Frau, die an der Mauer lehnt, ist bereit, den Wächter abzulenken, damit man vorbeischleichen kann. Jetzt kann man dem Astronomen einen Besuch abstatten, indem man die große Treppe hinaufsteigt und das Gitter öffnet. Danach sucht man die Bibliothek auf und spricht mit dem Mann am Trinkbecken und dem Dicko mit dem Buch. Jetzt begibt man sich zur Klumpfustraße und redet mit der Freundin von Julia. Ein Bild

weiter rechts schnappt man sich das Fahrzeug und braust zum Wasserturm. Im Turm schüttet man den Himbeersirup ins Wasser und kehrt zur Bibliothek zurück. Dort gelangt man zum geheimen Buch, in dem etwas über die Legende steht. Hinter dem Militärcamp schnappt man sich das Fahrzeug und fährt damit zum Hafen von Beloog. Dort benutzt man das Boot, um zur Wüste des leeren Blattes zu gelangen.

Wüste des leeren Blattes

Man springt über die Steine, erledigt den Wachmann vor dem Eisentor und spricht dann mit dem verrückten Mann.

Bu-Tempel

Man springt über die Säulen und sucht nach zwei Hebeln. Man betätigt beide und geht durch die nun offene Tür bis zu einer Steinstatue. Diese schiebt man bis zur ersten Plattform, die man mittels eines Hebels ganz in der Nähe verschieben kann. Durch einen Sprung über die Mauer gelangt

man zum zweiten Hebel. Dann schiebt man die Statue auf die letzte Plattform und fährt sie auf die andere Seite. Nun schiebt man sie auf den Sockel, und eine Tür

apparat ergattert man die Totenkopf-Flagge und einen alten Schlüssel. Nun wieder zur Zitadelleninsel und in die Höhle unter Twinsens Haus. Nachdem man

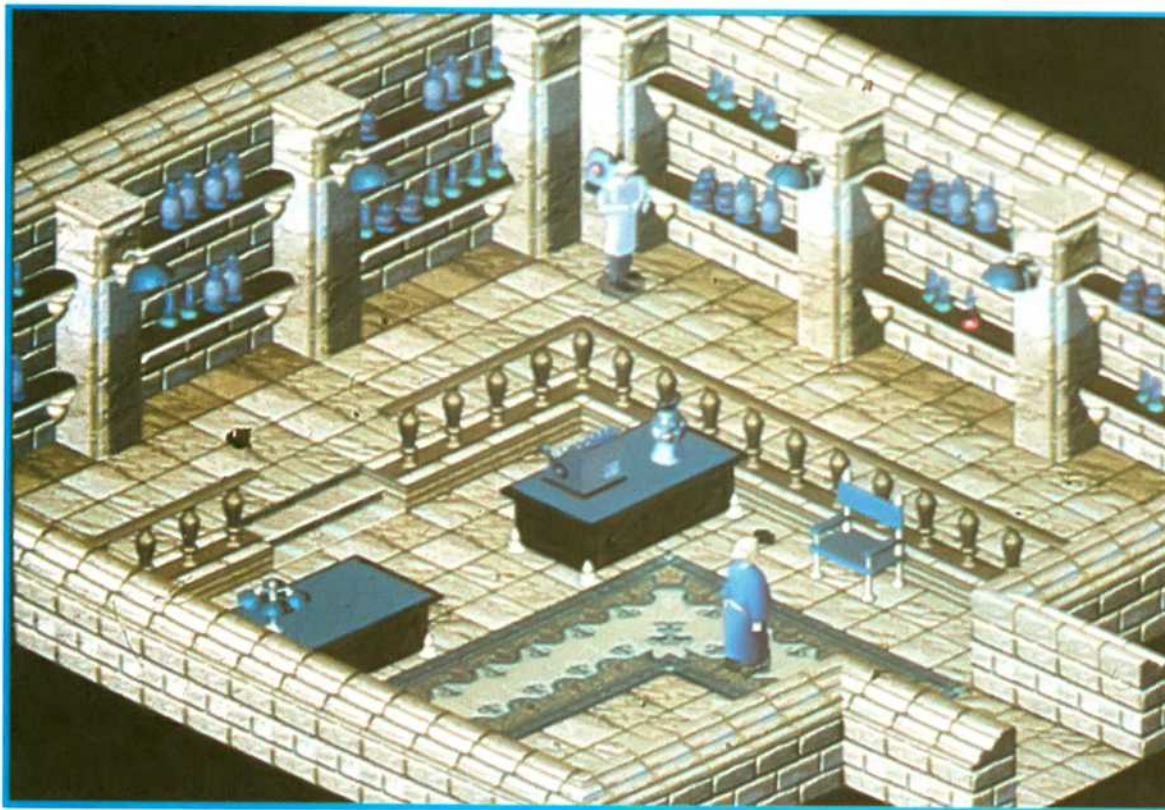
bellen-Kommandant wird befreit. Durch das Tor in der Wand gelangt man ins Freie. Nun geht die Reise per Snowboard weiter. Im Haasidorf spricht man mit dem

wieder mal mit dem verrückten Mann auf der Wüsteninsel und tauscht die Flöte gegen seine alte Gitarre.

Insel Tippet, Festungsinsel und Insel Brundel

Zurück am „Klaren See“, fährt man mit dem Hoovercraft zur Insel Tippet. Dort spricht man mit dem Fischer und betritt dann die Bar. Man redet mit dem Barkeeper und gibt dem Mann auf der Bühne die Gitarre. Der Barkeeper öffnet den Deckel zur Kanalisation, die man durchquert. Mit dem Flugwesen auf der anderen Seite besucht man die Festungsinsel. Man unterhält sich mit dem Haasi und kehrt zur Hauptinsel zurück. Mit den beiden Karten (rot + blau) kann man nun ins Innere von Dr. FunFrogs Festung eindringen. Man befreit die beiden Gefangenen und öffnet den Tresor. Auf der Zitadelleninsel sucht man den Architekten auf und nimmt dessen Papiere mit. Dann begibt man sich zur Insel Brundel, zeigt dem Wächter die Papiere, klettert aufs Dach, benutzt das Horn und steigt ins Gebäude. Dort erledigt man die Wächter, zerstört alle Beamzellen und den Hauptcomputer und verläßt das Gebäude. Wieder auf der Festungsinsel, erledigt man die Wachen und den Panzer. Durch den Tunnel gelangt man in die Abwasserkanäle der Insel. Man dreht den Wasserhahn auf und durchquert das Wasserbecken. Dann befreit man die Frau und wird zum Dank selbst eingesperrt.

Im Gefängnis erledigt man die Wächter und den Klon, benutzt das Horn beim Siegel und schüttet das „Wasser des Klaren Sees“ über den Stein. Nun gelangt man zu einer großen Baustelle. Man durchquert sie und tratscht mit dem schwer arbeitenden Dicko. Mit dem Traktor räumt man die Steine aus dem Weg und kann den Berg hinaufsteigen. Den Arbeiter auf der Spitze des Berges erledigt man mit dem Säbel. Mit dem Schlüssel läßt sich das Tor am Ufer öffnen. Man klettert den Felsen hinauf, macht Dr. FunFrog mit dem Säbel alle und benutzt ein letztes Mal das Horn. Im Inneren der Höhle stattet man endlich Sendel einen Besuch ab und rettet den Planeten. Nun kann man sich zurücklehnen und sich freuen, etwas sooo kleines Großes geschafft zu haben.



öffnet sich. Im nächsten Raum muß man sofort laufen und über die Löcher im Boden springen, um dem rollenden Baumstamm zu entkommen. Man rennt schnell am Messer vorbei, betätigt im nächsten Raum die Hebel, indem man mit dem Ball darauf wirft, und fährt mit den Plattformen zur Treppe hinüber. Man zieht den Hebel, läuft durch die nun offene Tür und zieht alle Hebel herunter. Mit der Statue kann man die nächste Tür öffnen. Mit dem Buch unter dem Arm verläßt man den Tempel. Man redet erneut mit dem verrückten Mann. Zurück am Hafen von Beloog, kauft man das Schiff des Pummel und segelt zur Insel Proxima.

Insel Proxima

Als erstes geht man nach rechts, befreit den Kartenfälscher und erhält von ihm eine rote Karte. Dann besucht man den Erfinder und kauft für ihn einen Fön (herumlaufender Vertreter). Mit der roten Karte verschafft man sich kostenlosen Zutritt zum Museum. Dort fährt man mit der Plattform in die Kanalisation hinunter und benutzt die nächste Plattform, um ins Gefängnis zu gelangen. Hier betätigt man den Alarmknopf und kehrt über die Kanalisation ins Museum zurück. Mit dem Flug-

den beiden Runensteinen auf der Insel Proxima einen Besuch abgestattet hat, befestigt man die Piratenflagge am Schiff und segelt zur Rebellioninsel

Rebellioninsel & Hamalai-gebirge

Hier spricht man mit dem Haasi im Schützengraben und fährt mit dem Buggy zum Zentrum. Dort trifft man auf den Anführer und redet mit ihm. Zurück beim Hafen, steigt man ins Landungsschiff. Am Hamalai angekommen, erledigt man die Wachen, zerstört das Radar und kämpft sich bis zum Stützpunkt vor. Im Inneren des Gebäudes werden alle Feinde vernichtet, und der Re-

Oberhaasi und folgt ihm zur Mutantenfabrik. Im Gebäude befreit man den Kobold und fährt mit der Kapsel weiter. Im Obergeschoß zerstört man die Monstereier, betätigt die drei Hebel und verläßt die Fabrik mit dem Buggy. Nun verläßt man die Insel Richtung Wüste des leeren Blattes. Dort redet man erneut mit dem verrückten Mann, öffnet Sentas Siegel mit dem Horn und spricht mit dem Kobold. Wieder im Haasidorf, unterhält man sich erneut mit dem Oberhaasi und gelangt zum Tor der Hl. Karotte. Von dort aus geht es durch den Stützpunkt zum „Klaren See“. Mit der Flöte kann man das Eis darauf zum Schmelzen bringen. Man redet



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Heretic

Folgende feine Cheats erhielten wir von Tim Schulz:

QUICKEN: God Mode
RAMBO: All Weapons
GIMME: Artifacts (a-j) (1-9)
RAVSKEL: Keys
MAP: Map
KITTY: Clipping Mode
ENGAGE: Level Warping
PONCE: Health
SHAZAM: Power up Mode
MASSACRE: Kills Monsters in Level
COCKADOODLEDOO: Gag
TICKER: Devparm Mode (F1 for Screenshots)

Ishar 3

Johannes Nussmann hilft allen, die bei diesem Spiel in Geldnot stecken, mit folgendem Cheat: Man geht zum Waffenhändler und besorgt sich einen Pfeil. Sobald man den Laden verlassen hat, nimmt man den Pfeil aus dem Inventory und klickt mit dem Mauszeiger auf den Bauch des Charakters. Nun kann man



nach Herzenslust einzelne Gegenstände duplizieren und beim Händler verkaufen. Wer will, kann die Gruppe auch mit starken Waffen oder Rüstungen versorgen, um einen schlagkräftigen Haufen zu bekommen. Wichtig ist es, den Pfeil wieder aus dem Bauch zu nehmen; der Trick ist beliebig oft wiederholbar.

Little Big Adventure

Eine HEXerei fürs kleine große Abenteuer erreichte uns von Dennis Klinkott.

000107: Modus der Spielfigur (00 = normal, 01 = sportlich, 02 = aggressiv, 03 = unauffällig)

000108: Lebensenergie (maximal 22)

00010C: Zauberenergie (maximal 12)

0001CA: Anzahl der Leben (00 bis 04)

000109: Geld Einer und Zehner (Kashes, maximal 69)

00010A: Geld Hunderter (maximal 9)

000105: Nummer des Bildabschnitts (maximal 99)

Metaltech: Earthsieg

Einen Versuch wert ist dieser Tip von Tim Schulz, da er alle Hercs in der Campaign verschafft, wenn er klappt:

Eine Campaign laden oder neu starten, dann ins Mainmenu

zurückgehen, Single Mission auswählen und im Briefing unter Armament einen großen Herc aussuchen. Wieder ins Mainmenu und Campaign Resume anklicken. Jetzt noch eine Mission überstehen, abspeichern, und man hat haufenweise gut ausgerüstete Hercs zur Verfügung. Notfalls öfter versuchen.

Oldtimer

Für alle Automechaniker ist Geld kein Problem mehr, denn Holger Rottmann spendiert ihnen diese HEXerei:

Man öffnet mittels Hex-Editor ein sofort nach Spielstart gesichertes Spiel und schaut sich die Zeile 000190 näher an. Dort stehen an den Positionen 9-12 die Werte 90 D0 03 00 (bei einem Spiel im „Leicht“-Modus: E0 93 04 00 und im „Schwer“-Modus: 60 56 03 00). Dies ändert man nun in FF FF FF 79 und erhält eine Unmenge Geld, wodurch eine Pleite fast unmöglich wird.



ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Streb

++ PC 3,5" Disk ++

Aces of the Deep	DV	83.90
Aladdin	DA	69.90
Bazzoka Sue	DV	88.90
Cannon Fodder 2	DA	63.90
Caribbean Desaster	DV	79.90*
Chartbreaker	DV	69.90
CyClones	DA	83.90
Dark Sun 2	DV	89.90
Dawn Patrol	DV	89.90
Der Baulöwe	DV	89.90
Earthsiege	DV	94.90
Ecstatica	DA	79.90
Elite 3	DV	79.90
FS 5 - Designertool	DV	67.90
International Tennis Open	DV	57.00
Jungle Strike	EV	79.90
König der Löwen	DA	65.00
Lode Runner	DA	69.90

++ PC 3,5" Disk ++

Lords of the Realm	DV	69.90
Lothar Matthäus Super Soccer	DV	73.90
Master of Magic	DA	97.90
Nascar Racing	DA	79.90
Lemmings 3	DA	63.50
Oldtimer	DV	79.90
Panzer General	EV	69.90
Power Game 2	DV	73.90
Powerdrive	DA	59.90
Quest for Glory 4	DV	69.90
ranTrainer	DV	85.00
Rise of the Robots SVGA	DV	74.50
Steuer Fuchs 94 Prof.	DV	43.50
System Shock	DV	83.90
Transport Tycoon	DV	97.90
Ultimate Body Blows	DA	56.90
Werwolf KA 50	DA	69.90

+ CD ROM + CD ROM +

CyberWar	DV	109.90
Das Schwarze Auge 2	DV	79.90
Die Höhlenwelt Saga	DV	89.90
Dragon Lore	DV	79.90
Flight of the Amazon Queen	DV	83.90
Hell	DV	89.90
King's Quest 7	DV	99.90
Kyandia 3	DV	83.90
Little Big Adventure	DV	97.90
Lost Eden	DV	97.90
Magic Carpet	DV	97.90
Noctropolis	DA	97.90
Oldtimer	DV	89.90
Panzer General	EV	89.90
Sim City 2000 + Scenario	DV	97.90
Superhero League of Hoboken	EV	69.90
Tower Assault	DA	59.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Creative Tech-3DO Blaster	DA	799.00
Gravis Game Pad		42.00
Gravis Joystick PRO		68.50
Gravis Joystick schwarz		54.90
Gravis PHOENIX Stick	EV	249.90
Gravis Ultrasound MAX		369.00
ORCHID Game Wave 32	DA	249.50
ORCHID Sound Wave 32	DA	429.50
ORCHID Wave Booster 2	EV	199.90
ORCHID Wave Booster 4	EV	289.90
Soundblaster 2 Deluxe	DV	116.00
Soundblaster Pro Value Edition		159.00
Soundblaster 16 Multi CD		264.90
Soundblaster 16 ASP Multi CD		329.50
Soundblaster 32 AWE		526.90

ESSER-SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50; NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

Höhlenwelt

Komplettlösung Teil 1

Karsten Rost rastete nicht eher, als bis er die Höhlenwelt ganz und gar erforscht hatte. Hier sein Bericht:

Im Innern des gestrandeten Raumschiffs entdeckt Eric auf einer der Konsolen einen Generalschlüssel, mit dem er den Blechschrank öffnen kann. Die darin enthaltene Sauerstoffpatrone legt er in seine Atemmaske ein. Ordnungsgemäß wird der Schrank wieder verschlossen. Auch das Sicherheitsschloß am gelben Terminal kann mit dem Schlüssel geöffnet werden. Geschwind betätigt Eric den Schalter und setzt die Atemmaske auf. Nach Aktivierung des roten Knopfes wird die Schleusentür geöffnet und der Weg in den Frachtraum freigegeben. Auf einem der dortigen Regale befindet sich ein roter Kasten, der im Handumdrehen in eine Batterie umgewandelt werden kann. Dazu muß der Behälter in den Schacht des Aggregats gesteckt und der rote Knopf unter dem Hohlraum betätigt werden. Ferner sollte Eric den Hebel im rot-weiß-gestreiften Regal umlegen. Von äußerster Wichtigkeit für die kommende Expedition wird das Mondauto sein. Leider ist das Fahrzeug noch nicht voll funktionsfähig. Also entfernen wir den Bremsklotz von den Hinterrädern und öffnen per Knopfdruck (im Cockpit) die Motorhaube. Nach einer gründlichen Analyse des Motorblocks kommen wir zu dem Schluß, daß dem Fahrzeug lediglich eine Energiequelle fehlt und die Batterie in den leeren Schacht eingesetzt werden muß. Anschließend wird die Motorhaube wieder geschlossen und das Mondauto aus dem Frachtraum geschoben. Bevor die Expedition in die sagenumwobene Höhlenwelt jedoch beginnen kann, muß Eric

zurück ins Raumschiff, um den Generalschlüssel zu holen, dieser dient nämlich gleichzeitig als Zündschlüssel für das Fahrzeug. Die folgende Reise endet vor dem Eingang eines ziemlich komplexen Höhlensystems. Der tollkühne Eric scheut vor den lauernden Gefahren nicht zurück und macht

Offizier (1, 1, 2). In der Zwischenzeit landet ein Flugdrachen vor dem Gebäude (anklicken), die Passagiere müssen ebenfalls in ein Gespräch verwickelt werden (3mal). Leider bringt der nette Pilot in Erfahrung, daß uns das nötige Geld für ein Flugticket fehlt, und schickt uns kurzerhand in den Frachtraum. Zusammen mit dem Mädchen schmieden wir Pläne für einen Ausbruch.

Doch dazu kommt es nicht mehr, denn schon wenige Augenblicke später sitzt unser Bildschirm-Alter-ego in einer Hochsicherheitszelle des örtlichen Gefängnisses. Eric klopft an die rechte Zellenwand, woraufhin der Wächter ihm eine Schüssel mit übelriechendem Brei überreicht. Eric schleudert den Napf an die Wand. Die ent-

seite und buddeln mit Hilfe des Blechnapfes ein Loch ins Erdreich. Durch den diesen Geheimgang gelangt Eric in eine weitere Zelle. Auch hier kann die Tür in Sekundenschnelle geöffnet werden. In einer der Zellen auf der rechten Seite treffen wir das Mädchen, mit dem wir bereits im Frachtraum Bekanntschaft gemacht haben. Die junge Frau ist uns dabei behilflich, den Wachposten außer Gefecht zu setzen. Inzwischen kann es sich Eric auf einem der Flugdrachen bequem machen. Ein Gespräch mit dem Drakken scheint sehr aufschlußreich zu sein (4, 4, 4, 3, 2). Im Anschluß daran muß der Held mit einem kräftigen Sprung das Fluggerät wieder verlassen. Nach einer netten Unterhaltung



sich an die Erforschung dieses Terrains. Auf seiner Odyssee durch die naßkalten Gänge der Katakomben entdeckt er so interessante Dinge wie ein Buch oder den Teil einer alten Karte. Irgendwann gelangt er schließlich in einen Raum, wo er die Außentür verschließt und an dem großen Steinrad (an der Wand) dreht. Daraufhin strömen Unmengen von Luft in den Raum. Diesem Umstand ist es zu verdanken, daß nun die Innentür problemlos geöffnet werden kann. Freudestrahlend stellt Eric fest, daß er sich inmitten der legendären Höhlenwelt befindet. Er begibt sich in das nahegelegene Häuschen und führt eine interessante Unterhaltung mit dem Drakken-

standenen Einzelteile (Löffel, Brei, Schüssel) läßt er schleunigst ins Inventar übergehen. Nun rüttelt er mit allen ihm zur Verfügung stehenden Kräften so lange an der Pritsche, bis sich eine einzelne Latte löst. Diese wird flächendeckend mit dem Brei eingeschmiert. Anschließend klopft Eric an die rechte Wand und löst mit dem Löffel den lockeren Mauerstein. Mit Hilfe der präparierten Latte ist es ihm möglich, durch das Loch den Schlüssel aus dem benachbarten Raum zu angeln. Ohne Zögern öffnet er die Zellentür und schleicht hinaus auf den Gang. Mit dem Schlüssel läßt sich übrigens auch die hintere kleine Tür öffnen. In der dortigen Zelle schieben wir die Pritsche bei-

mit dem Mädchen (auf „Josbalol“ lenken) schnappen wir uns den Pilz und folgen dem Pfad nach oben. In der Nähe der Felswand entdeckt Eric einen Stein, unter dem sich ein altes Polizeiabzeichen verbirgt. Er wandert nun zurück zum See und wählt diesmal den linken Pfad. Der Weg endet in einer kleinen Ortschaft. Der örtliche Polizist kann uns einige interessante Informationen geben. Beim Wirt des nahegelegenen Gasthauses erhalten wir den Auftrag, ein gewisses Päckchen bei seinen drei Brüdern abzuliefern. Diese sind am Flughafen anzutreffen (2mal ansprechen). Wie vereinbart, überreichen wir ihnen das Päckchen. Mit ein bißchen Überzeugungskraft können wir

WING COMMANDER

Days of the Vigor

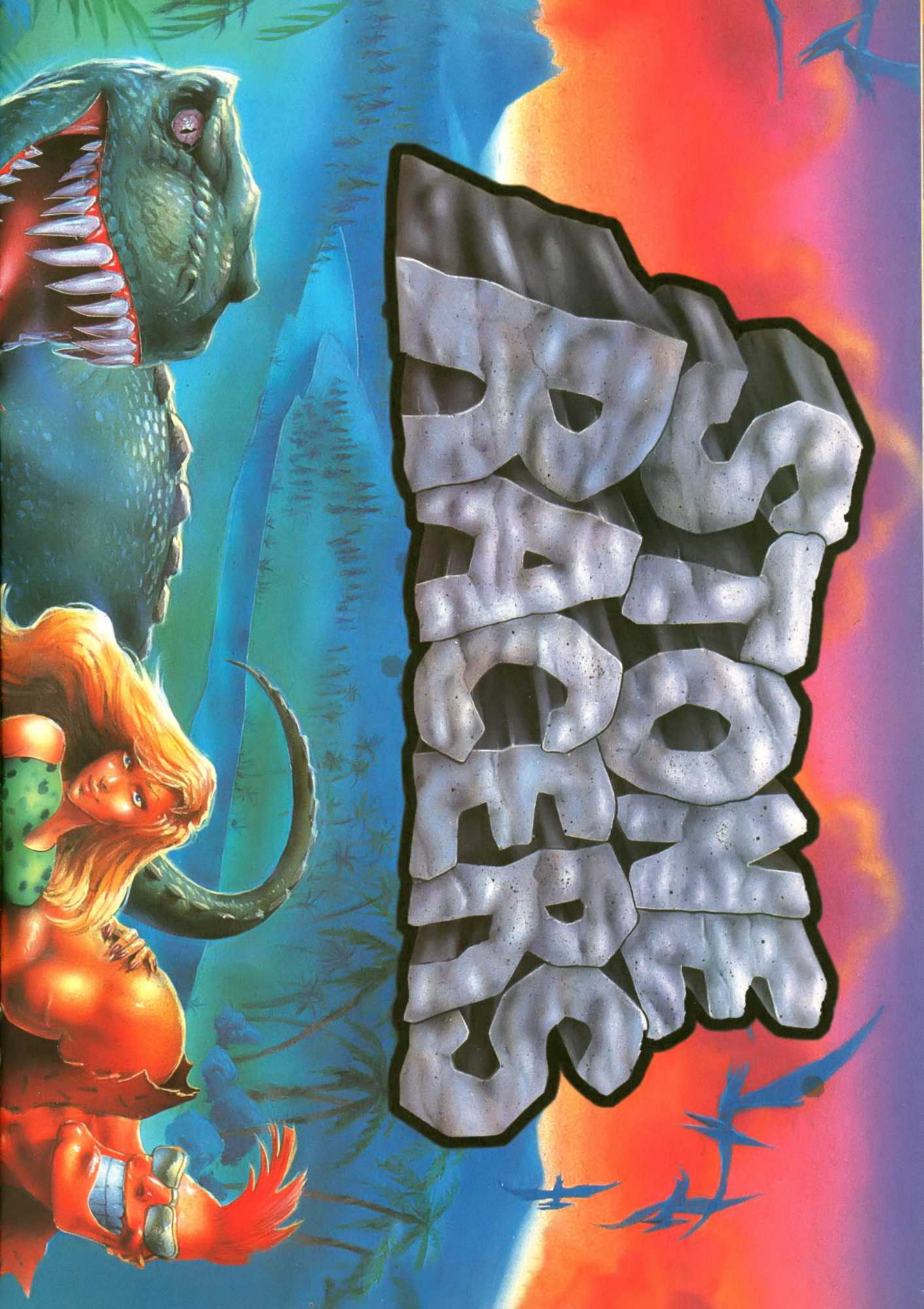




CORE
DESIGN LIMITED



SAVING PRIVATE RYAN






ORIGIN
Interactive Movie

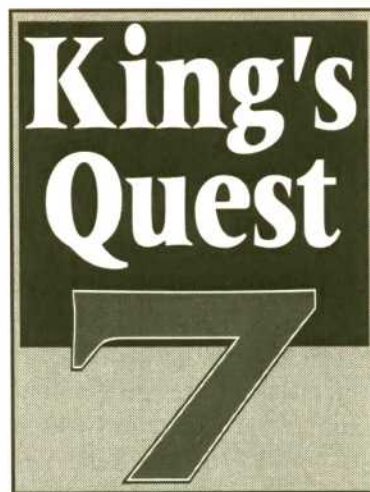
auch sie dazu bewegen, uns einen Auftrag und 5 Forint Anzahlung zu geben. Bevor es jedoch losgehen kann, muß noch der Handschuh, der auf dem Faß herumliegt, eingesackt werden. Zurück im Gasthaus, fordert Eric seine versprochene Belohnung ein und bestellt beim Wirt ein kühles Bierchen. Doch der scheint das Getränk nicht zu kennen. Diesen Engpaß macht sich Eric zunutze, indem er verspricht, einige Liter zu beschaffen; für ein entsprechendes Entgelt, 25 Forint, versteht sich.

Im benachbarten Krämerladen wird er dann auch fündig. Während eines Gespräches mit Osthör versuchen wir, den Preis auf läppische 10 Forint herunterzuschrauben („Magen“ und „Dose“ ansprechen). Der Wirt zeigt sich hoch erfreut und zahlt gerne die 25 Forint. Mit diesem Geld können wir bei einem weiteren Besuch im Krämerladen das Messer, die Sahnetorten, das Kletterzeug und die Karten erwerben. Zurück im Gasthaus, macht sich Eric eine Gaudi daraus, die Sahnetorte in das verdutzte Gesicht des Gastes zu schmeißen und dafür auch noch 20 Forint von den drei Brüdern zu kassieren. Später können wir an derselben Stelle einem Vortrag über Drachen beiwohnen.

Ein weiterer Besuch am See steht an. Eher zufällig entdeckt Eric in der Nähe des Baumes eine kleine Nuß. Dann betrachtet er die nahegelegene Felswand einmal aus einer anderen Perspektive. Mit Hilfe der Kletterausrüstung sollte es eigentlich kein Problem mehr sein, den Berg zu bezwingen. Von Strauch zu Strauch hangeln wir uns etappenweise dem Gipfel entgegen. Hinter dem obersten Busch verbirgt sich ein geheimer Höhleneingang. Im Innern der Höhle fristet ein Drache sein trauriges Dasein. Dezent zettelt Eric ein Gespräch (3, 1, 2, 1, 1) an und nimmt mit Hilfe des Handschuhs etwas von dem Drachenfeuer auf (2mal). Durch einen gezielten Wurf mit der Nuß auf die Stirn wird das Tier kurzzeitig narкотisiert. Todesmutig schaut unser Held dem Drachen in den Rachen, der Dorn darin wird mit Hilfe des Messers entfernt. Eric verläßt die Höhle und begibt sich erneut hinunter zum See. Diesmal bemerkt er im Wasser einen

seltsamen Schatten. Blitzschnell zückt er das Drachenfeuer aus der Asche und bearbeitet damit die besagte Lichterscheinung. Anschließend kann er getrost in den See steigen, um noch einige Nüsse herauszufischen. Diese Delikatessen schenkt er dem befreundeten Drachen in der Höhle. Ab sofort darf Eric auf dessen Rücken durch die Lüfte schweben.

Erste Zwischenlandung wird auf einem kleinen Felsplateau gemacht. Wie es sich für einen echten Blumenfan geziemt, pflückt Eric die kleine lila Blüte und den dazugehörigen Stengel. Einen Katzensprung entfernt von diesem Ort liegt ein mystischer Tempel. Dort nehmen wir die große Statue etwas genauer unter die Lupe. Wenig später treffen wir vor dem Gebäude einen alten Mann, der ebenso gesprächig wie weise ist („Josbal“, „Rebellen“ etc.). Er kann uns nicht nur eine Menge wichtiger Informationen geben, sondern auch einen Kartenteil. Die Karte ermöglicht es, dem Berg-Wolkenheim einen Besuch abzustatten. Eric erklärt sich bereit, die 3 Forint für die Bewirtung seines Drachen zu zahlen. Nach einer längeren Unterhaltung mit Graubart (1, 1, 1, 1, 2, 1) sucht er schließlich das örtliche Gasthaus auf, um mit dem Wirt einige Worte zu wechseln (1, 2, 2). Irgendwann händigt man unserem Helden einen Schlüssel aus, der ihm Zutritt zu Maomis Zimmer verschafft (1, 3, 2, 1). Die gute Frau verrät, daß man nach Möglichkeit den Wirt überreden sollte. Dazu geht man zurück in die Gaststube und führt ein wirklich ausgiebiges Gespräch mit dem Wirt: 1, 1, 1, Geld geben, 1, 2, 1, 1, 1, 2, 3, 2, 1, 2, 1, 1, 1, 2, 2, 1, 3. In der Zwischenzeit kann Maomi unbemerkt das Gebäude verlassen. Höflich verabschiedet sich Eric von der netten Gesellschaft und folgt der jungen Dame auf den Landeplatz. Alle dort anwesenden Personen sollten zur Rede gestellt werden. Infolgedessen erhalten wir vom Stallmeister ein Züchterzertifikat. Nachdem wir die „Parkgebühr“ für den Flugdrachen bezahlt haben, können wir die Reise fortsetzen. Tja, und was da passiert, lest Ihr im nächsten Besserwisser!



Komplettlösung

Kein Troll war Michael Schwarz frech und kein Puzzle knifflig genug; er hat sich durch Sierras königliche Märchenwelt bis zum Ende durchgespielt.

Kapitel 1

Man spielt dieses Kapitel als Valance und schnappt sich, nachdem man die Wirbelsturmsequenz bewundert und sich den schicken Petticoat zerrissen hat, erst mal das abgerissene Stück Stoff (man kann ja nie wissen...). Außerdem liegt da noch ein ganz brauchbarer Stock in der Gegend rum. Es folgt eine kleine Jagdsequenz zwischen Jackalope und der Känguruh-Ratte. Jetzt geht Valance in die Wüste und spricht mit dem Wüstengeist. Sie erfährt, daß er dringend Wasser benötigt (kein Wunder!), und macht sich auf in Richtung Höhle. In dieser angelangt, schnappt sich Valance den kleinen Korb und nimmt so lange einen der Töpfe, bis sie einen findet, der nicht zerbricht. Jetzt klickt man auf die Zeichen, um sie zu lesen. Dann untersucht man den kleinen Korb im Inventory genauer, also: hoch den Deckel und reingeguckt! Nun den Kern vom Grund des Korbes nehmen, man pflanzt ihn sogleich dort, wo der Sand feucht ist, und siehe da, eine Pflanze wächst. Die größte neu entstandene Ähre sacken wir natürlich ein! Jetzt geht man zum Bassin mit schlechtem Wasser und klickt seitlich auf die Wassergottstatue, um das Piktogramm zu lesen. Man benutzt Rosellas Kamm auf Valance, woraufhin sie Tränen in die Schüssel des Wassergottes vergießt (geht nur, wenn man vorher das Piktogramm angeklickt hat.) Dann benutzt man

den Topf auf dem Salzwasserpool, um etwas Salzwasser zu bekommen. Nun taucht man ihn in die Schale des Wassergottes und legt die Ähre anschließend dem Wassergott in die Hand. Zur Belohnung holt man sich gleich mit dem Topf frisches Wasser aus der Schale.

Jetzt sucht man den Wüstengeist, um ihm das frische Wasser zu geben, und folgt ihm. Man wählt das Anti-Rieseninsekten-Mittel oder das Seil (beides hat seine Vorteile...). Auf geht's zur Pyramide, wo wir gleich die Nützlichkeit des erworbenen Mittels erfahren, indem wir es auf den Skorpion anwenden. Wer das Seil gewählt hat, verbindet im Inventory das Stück Petticoat mit dem Stock und wedelt mit dieser Flagge vor dem Skorpion rum, bis er mit seinem Stachel in der Wand feststeckt. Aber Beeilung, er bleibt da nicht ewig! Also nichts wie ran an den Altar und das Rätsel gelöst. Dazu muß der Regentropfen vorne umgedreht werden. Der blaue Stein gehört in die rechte Hand, der gelbe in die linke, der rote in die Vertiefung hinten beim sonnenähnlichen Symbol. Mit dem erhaltenen Türkisteil verlassen wir die Pyramide. Jetzt ab in Richtung Norden zur Känguruh-Ratte. Man klopft höflich an und stellt im Gespräch fest, daß die Ratte schlecht sieht, da sie ihre Brille benötigt. Wer das Seil hat, macht sich flugs auf zu den beiden Kakteen, fängt Jackalope und nimmt die Brille und ein Stück von Jackalope's Fell an sich, das im Kaktus hängenbleibt. Wer das Seil nicht hat, geht in das Gebiet, wo dauernd der Sandsturm tobt, und wartet, bis das Unwetter das Horn des Wüstengeistes freilegt. Das Horn geschnappt und einmal kräftig durchgeblasen. Jetzt beobachtet man den Jackalope beim Betreten seines Baus und trötet einmal fest in irgendeines der Einschlupflöcher: Schwupp, ist das Tierchen draußen und läßt die Brille fallen und vor Schreck auch noch ein paar Haare aus seinem Fell... Jetzt gibt man der Känguruh-Ratte die Brille zurück und erfährt, daß sie bereit ist zum Tauschhandel. Zuerst aber müssen wir nach Westen zu den Symbolen an der Wand. Den zerätschten Kürbis anklicken und den Samen graben. Damit

zurück zur Händler-Ratte, und man erhält dafür von ihr eine Türkis-Perle. Erneut muß man nun zur Wassergottstatue. Man dreht das Gesicht des Regengottes zu dem des Sonnengottes um (einfach anklicken) und klickt dann so lange auf die drei Sektionen am Halsschmuck des Regengottes, bis sich die drei Türkise in der zweiten Lochreihe von rechts alle untereinander befinden. Zuletzt klickt man die Hand der Statue an, in der sich die Schale befindet, woraufhin der Salzwasser-Pool sich leert. Man steigt jetzt die Treppen zu der kleinen Statue am Grund des Pools hinunter und benutzt den Türkis auf die Schale der Statuette. (Mindestens zwei der folgenden drei Gegenstände müssen immer in der Schüssel sein, oder man stirbt: Türkis-Perle, Puzzlestück, Türkis-Spitze.) Man nimmt das zweite Puzzle-Stück aus der Schale der Statuette und verläßt den Pool. Nun benutzt man den Kamm auf die Salzkristalle am Rand des Pools, um einen Kristall zu erhalten, und geht zum Kopf des Kolosses. Ehe man die beiden Puzzleteile zusammen im Inventory verbindet und auf den Lippenstöpsel des „Großkopfs“ benutzt, angelt man noch mit dem Stock die Kaktusfeige vom Kaktus rechts. Ist dann mit Hilfe der Puzzleteile der Mund des Kolosses geöffnet – nichts wie rein in die (Mund-) Höhle! Doch o weh: ein Monster...

Kapitel 2

Hier geht's um Rosella, die sich als Troll mit den Trollen rum-schlagen muß. Zuerst verläßt sie ihr Zimmer und spricht in der großen Halle mit Mathilda. Sie verspricht Hilfe beim Zurück-verwandeln und zählt auf, was sie dazu braucht. Außerdem erwartet sie einen Gefallen. Nach der Sequenz mit dem Trollkind krallen wir uns die Aufzieh-Ratte. Weiter geht's durch den Ausgang rechts oben in die Küche. Der Koch schmeißt uns sofort wieder raus, was uns nicht davon abhält, es ein weiteres Mal zu versuchen und ihn unserer-seits mit der Aufzieh-Ratte zu verscheuchen. Man nimmt die gebackenen Käfer aus dem Behälter rechts vom Küchen-

schränk, öffnet diesen und schnappt sich eine Goldschale. Man untersucht sie im Inventory und liest den Stempel am Boden. Es muß „14 Karat Gold“ heißen; alles andere stellen wir prompt zurück.

Nun in Richtung große Halle nach Westen zur Schmiede. Man spricht mit dem Juwelier und erfährt etwas über seinen Wunschtraum. Jetzt nach Nordwesten und vorsichtig am Rand der Windgrube entlanggehen. Man nimmt den feuchten Schwefel und die Laterne und benutzt die Goldschale, um Emeraldwasser zu bekommen. Zurück in der Schmiede, benutzt man zuerst die Laterne, dann den feuchten Schwefel am Feuer. Der Schmied dämmert weg, und man kann ungestört die Zange von der Wand nehmen und damit den braunen Behälter in den Wassereimer geben. Die Zange brav zurückhängen, denn immerhin haben wir jetzt einen Silberlöffel! Weiter geht's nach Osten in Richtung Trollbrücke, wo ein Troll den Weg versperrt. Also wird der Holzwagen untersucht. Mit dem Schild ersetzen wir das fehlende Rad, die Schildspitze dient als Radmutter. Einmal Karrefahren bringt uns über die Brücke. Dort hält man ein Schwätzchen mit dem Edelsteindrachen und benutzt an ihm die Laterne, woraufhin man einen großen Edelstein erhält. Den muß man leider gleich dem Juwelier geben, bekommt dafür aber Hammer und Meißel. Damit macht man sich am hinteren Ende des Edelsteindrachens zu schaffen und erwischt eine Drachenschuppe. Nun zurück zu Mathilda und alle Zutaten in die Goldschale getan! Die gute Mathilda fügt ein Trollhaar hinzu, und nachdem Rosella den Trank geschluckt hat, verwandelt sie sich zurück und erhält ein Silberkugeln. In Rosellas Zimmer schiebt man die Bank unters Bild und hievt den grünen Hocker auf den braunen, dann den blauen auf den grünen. Das Bild anklicken und den Tunnel entdecken. Durch diesen hohlen Tunnel muß Rosella kommen... An der Treppe die Drachenkröte mitnehmen und Mathilda geben. Sie reicht uns dafür ein Zauberseil. Malicia wird mit der Spielzeugratte verjagt, das Zau-

berseil benutzen wir mit dem Aufzug. Ende Kapitel 2.

Kapitel 3

Valanice verfüttert die Kaktusfeige an das Monster und kann ungestört durch die Höhle gehen. Nach Westen laufen und mehrmals mit dem Hirsch sprechen, außerdem das Messer im Baum begutachten. Nun nach Westen und dann nach Norden, und man gelangt zu einem feuchten Flußbett. Die Steine anklicken, und Valanice hüpfte hinüber. Das Spinnennetz anklicken und die Spinne mit dem Korb fangen. Weiter nach Norden. Am Stadtor angekommen, durch die kleine Tür links daneben schlüpfen. Jetzt den Kamm am Erzherzog benutzen und dann ab in den Porzellanladen. Mit dem Ladeninhaber sprechen, bis man vom Diebstahl erfährt. Dann raus aus dem Laden, kurz das Schild an der Tür des Nachbarhauses lesen und ein Bild nach rechts. Dort wartet man, bis der Händler wegguckt, deckt den Vogelkäfig ab, öffnet ihn und befreit den Vogel. Man bringt ihn sofort seinem Besitzer zurück, der zum Dank eine schicke Maske rausrückt. Die wird auch gleich nach Verlassen des Ladens aufgesetzt, und dadurch gelangt man ins Haus nebenan. Man verläßt den ersten Raum nach Norden und steht im Treppenhaus. Dort muß man zur Tür rechts oben gehen, die man zum Öffnen zweimal anklickt. Im Ankleidezimmer klickt man den Spiegel links von der Säule an und gelangt in einen weiteren Raum. Dort öffnet man die Schublade und klagt die verzauberte Statue. Dann nichts wie raus auf die Straße.

Im Baum am Brunnen findet man eine Holzmünze im Nest. Dann benutzt man die Salzkristalle an Valanice und betritt den Scherzartikelladen. Dem Verkäufer gibt man die Maske und die Holzmünze und erhält dafür ein Buch und ein Gummihuhn. Jetzt muß man ganz zurück in den ersten Abschnitt: zum Laden der Ratte. Unterwegs unterhält man sich bei den Statuen mit dem aus dem Spinnennetz geretteten Kolibri, der jetzt an der Blüte flattert, und erhält von ihm etwas Nektar, der in den Topf gefüllt wird. Der Händler-Ratte gibt man das Buch

und bekommt einen Hirtenstab dafür. Damit kehrt man zum Brunnen zurück und angelt sich den Mond aus dem Brunnen, was zur Verhaftung und zum Kapitelen führt.

Kapitel 4

Gleich zu Beginn schnell die Schaufelspitze anklicken, und Rosella wird aus dem Schacht gezogen. Sollte der lästige dürre Zombie auftauchen, muß Rosella abdüsen. Mit dem Totengräber dreimal sprechen. Dann weiter zum Kürbishaus und, falls der Lift da ist, hochfahren; wenn nicht, einmal aus dem Bild gehen und nochmals versuchen. Oben schnappt man sich den Fuß aus dem Sarg und das Rückgrat vom Boden. Dann geht man zum (olivgrünen) Haus des Doktors, dem man das Rückgrat gibt und dafür ein irres Kuschtier erhält. Dies ist das ideale Spielzeug für die beiden frechen Bengels im Kürbishaus. Man setzt es also in den Aufzug und kommt so an die Ratte des Totengräbers. Der freut sich, daß er sie zurückbekommt, und gibt Rosella dafür ein Horn. Wieder am Kürbishaus, befreit man die Katze aus der Kiste (mit Hammer und Meißel) und erhält von ihr ein Leben. Dann zurück zum ersten Bild und die Schaufel geschnappt, die links vom Friedhofstor steht. Man läuft zu dem großen Knochenhaufen im Südosten und bläst in das Horn (wichtig ist, daß Rosella ganz links unten im Bild steht und sich vergewissert hat, daß der Zombie nicht da ist!). Der Totengräber kommt angefahren, und Rosella springt in das Loch, das er gräbt. Das Vorhängeschloß knackt man mit der Kombination: Totenschädel, Fledermaus, Spinne. Wenn Rosella und der Trollkönig im Sarg eingesperrt sind, benutzt man die Drachenkröte mit dem König. Dann wird das Armband des Königs mit Hammer und Meißel traktiert, und die Freiheit ist erlangt, was Rosella den Trollkönig als Skarabäus und einen Zauberstab einbringt. Schnell noch den Schleier vom Grabstein rechts nehmen und Rosella damit verkleiden.

Im Haus des Doktors erhält man nach einem Gespräch ein Ent-

* von rechts
kommen

laubungsmittel. Mit diesem be-
gibt man sich Richtung Pflan-
zenmonster und erschreckt un-
terwegs noch per Klick die bei-
den Bengels. Mit dem
Entlaubungsmittel das Monster
beseitigen und den Fuß aus dem
Sarg an die fleischfressenden
Pflanzen verfüttern. Während
diese schmatzen, schnell die
kleine rote Blume unterhalb
pflücken. Hinter Malicias Haus
die Lianen in der Mitte
anklicken und dann mit der
Schaufel das entstandene Loch
vergrößern. Ehe man hinein-
steigt, nochmals nach rechts zu
dem wilden Bär, vor dem man
flieht. Dann durch das Erdloch
hinterm Haus in Malicias Hüt-
te einsteigen und erst mal un-
ter der Planke versteckt blei-
ben, bis der Hund an dem Ast-
loch in der Planke schnüffelt.
Jetzt kommt nochmals das Ent-
laubungsmittel zum Einsatz,
und der Weg ins Hexenzimmer
ist frei. Dort die dritte Schub-
lade von oben im Nachtkäst-
chen anklicken und fünfmal
kräftig wühlen, bis ein Gerät
zum Vorschein kommt. Das
nimmt man und klickt dann auf
den Klamottenhaufen, um alles
wieder einzuräumen. Nur eine
Socke bleibt übrig, die man ein-
steckt. Man verläßt das Haus,
wie man gekommen ist.
Draußen gleich wieder den
schwarzen Schleier anziehen
und den Strumpf mit der Sil-
berkugel im Inventory benut-
zen, so daß man eine Art Stein-
schleuder erhält. Damit wird
der Bär verjagt, und der Weg
nach Osten ist frei.

Jetzt macht sich Rosella auf in
die Stadt. Dort geht sie, nach-
dem sie erfahren hat, daß ihre
Mutter verhaftet wurde, in den
Raum mit den Spiegeln in der
Stadthalle. Die kleine Statue
links wird genau betrachtet, und
man stellt fest, daß die Inschrift
schlecht lesbar ist. Mit der
Socke drüberpolieren, und
schon kann man alles lesen. Er-
neut kommen Hammer und
Meißel zum Einsatz, diesmal
an der Goldtraube an der Sä-
ule rechts. Die gewonnene Tra-
ube mit der Statue benutzen und
anschließend den Zauberstab
mit dem Skarabäus im Inven-
tory. Der Trollkönig erscheint,
und mit Rosella und ihm geht's
abwärts.

Kapitel 5

Das Gummihuhn hängt man an
den Baum rechts und benutzt
dann den Mond damit. Eine Fe-
der bleibt für Valance zurück.
Dem Verkäufer dreht man nun die
verzauberte Statue an, wofür man
eine Werwolfsalbe erhält. Nun
raus aus der Stadt, Richtung Osten
zum schnarchenden Felsen, der
mit der Feder gekitzelt wird. Man
muß nun bei den beiden Statuen
(bei der Kolibriblüte) den Nektar
aus dem Topf in das Loch der
Amphore gießen. Dann nach We-
sten zum Bären, der den Weg frei-
macht, wenn man rechtzeitig eine
Mitur aus Werwolfsalbe und Ha-
senfell auf Valance benutzt. Um
an der fleischfressenden Pflanze
vorbeizukommen, einen mög-
lichst weiten Bogen schlagen. Am
Kürbishauses das Seil hochklettern
und der Mumie den Oberschen-
kelknochen klauen. Mit dem Auf-
zug fährt man wieder runter und
verfüttert den Knochen bei der
Ruine an den großen Geister-
Hund. Erst wenn man von ihm die
Medaille des Reiters erhalten hat,
darf man das Gespräch mit dem
Hund beenden. Die Medaille be-
kommt die weinende Frau. Wei-
ter östlich liegt ein brennender
Knallkörper, der eingesteckt wird.
Mit ihm kann der Grufteingang
aufgesprengt werden. In der Gruft
muß man die Hundestatue
berühren. Eine Untersuchung des
geöffneten Grabes fördert den To-
tenkopf des Reiters zutage.

Wieder am Grufteingang, wartet
man am Weg auf den Reiter und
stattet ihn wieder mit seinem
Schädel aus. Vor Freude schenkt
er uns eine Flöte. Im Wolkenland
geht man jetzt Richtung Berg-
spitze (erst Osten, dann Norden)
und pflückt nach den Serpentina-
nen beim hinteren Baumstamm etwas
Ambrosia. Runter vom Berg und
den Regenbogen rechts unten be-
treten. Wieder im Wald, läuft man
über die Regenbogenbrücke und
benutzt das Ambrosia mit dem
Füllhorn der Statue, wofür ein
Granatapfel herausspringt. Be-
nutzt man diesen am blutenden
Baum, wird Ceres wieder zum Le-
ben erweckt. Einmal geblöet, und
man landet erneut in der anderen
Welt. Ein wenig an der Harfe ge-
zupft (von links: 1, 5, 6, 4), die
Kugel berührt, und Valance wird
eingesogen. Bei den Parzen hält
sie einen kleinen Plausch. Erst mal
zurück, geht man über die Re-

genbogenbrücke links unten und
landet (lebend!) auf dem Fried-
hof. Von dort geht's zum Doktor,
mit dem man sich unterhält, und
dann in den rotgefütterten Sarg.
Wieder vor dem Haus, benutzt
man die Flöte erneut. Noch mal
die Harfe spielen und rein in die
Kugel. Nach dem Gespräch mit
den Parzen diesmal den Regen-
bogen unten rechts benutzen. Man
trifft auf Ceres, mit der man mehr-
mals spricht. Ein weiteres Flöten
bringt uns über den Regenbogen
wieder in Richtung Friedhof.
Zeit für einen neuen Einbruch
bei Malicia. Sollte Hundegebell
zu hören sein, nochmals aus dem
Bild raus und horchen, ob Ruhe
herrscht. Erst in das Erdloch
schlüpfen, wenn der Köter nicht
mehr anschlägt. Notfalls wieder
in das Bild mit dem Bären gehen
und es dann erneut versuchen.
Sind wir auf bewährtem Weg ins
Haus gelangt, warten wir, bis
Malicia mit dem Hündchen ihr
Zimmer verlassen hat. Im Raum
untersucht man die Stehlampe
und findet einen Kristall. Mit die-
sem Diebesgut verläßt man das
Haus, geht zum Vordereingang
und flötet wieder mal. Über den
Regenbogen links oben ge-
rutscht, und man landet in der
Wüste. Dort geht man in das
Haus, wo anfangs der Skorpion
war (Nord, Nord, Ost) und läßt
den Kristall an der kleinen Sta-
tue mit Sonnenenergie auf. Ein
weiteres Mal: Flöten, Harfe, Ku-
gel, und man erhält von den Pa-
rzen einen Traumfänger. Auf der
Bergspitze benutzt man diesen
mit dem Höhleneingang und
lockt so ein Alptraummonster an,
das prompt mit dem Traumfän-
ger gekapert wird. Man betritt
nun die Höhle und spricht zwei-
mal mit dem Weber, bevor man

den Traumfänger auch auf ihn an-
wendet. Er rückt dafür einen
Traumteppich raus, auf dem man
gleich entschwebt. Im Traumland
beseitigt man den schwarzen Alp-
traum mittels Traumfänger. In
der Säulenhalle unten benutzt
man den Sonnenenergie-Kristall
mit dem großen Kristall in der
Mitte. Man erhält jetzt ein ma-
gisches Zaumzeug. Weiter geht's
auf der Bergspitze, wo man sich
hinterm Höhleneingang beim
Baum aufstellt und auf das weiße
Pferd wartet, das dann das Zaum-
zeug umgelegt bekommt

Kapitel 6

Der Zauberstab muß im Inven-
tar genau begutachtet werden –
es kommen Buchstaben zum
Vorschein, die mit einem Knopf
am Stabende eingestellt werden
können. Man sorgt dafür, daß
ein F oben steht, und benutzt
den Stab mit der hinteren Fels-
wand. Der falsche König ist Ed-
gar, den Rosella von früher her
kennt. Im Vulkanschacht so-
gleich die Schaufel anwenden
und die Tür nach dem Gang fol-
gendermaßen öffnen: erst das
linke Auge, dann das rechte
Auge und zuletzt die Nase
drücken. Jetzt kommt das Gerät
aus Malicias Nachttischschub-
lade zum Einsatz. Man läßt es
an dem Gerät links an der Steck-
dose auf. (Wenn es später zum
Einsatz kommt, muß es blinken!)
Die duftende Blume dem
Trollkönig unter die Nase hal-
ten, und er wacht auf. Wenn Ma-
licia auftaucht, verwandelt man
sie mit dem aufgeladenen Gerät
in ein Baby. Edgar wird mit dem
Extraleben der Katze gerettet,
und man darf den Abspann be-
wundern.



berlin looks up to date

	DISK	CD
ALADDIN	69,90	
ARMORED FIST E	95,00	95,00
BATTLE BUGS	69,00	
BATTLE ISLE 2		85,00
BUNDESLIGA MAN. HATTRICK	79,00	
CANNON FODDER II	79,00	
CHESSMASTER 4000 TURBO		69,90
CIVILIZATION for WINDOWS	95,00	
COLONIZATION	94,90	94,90
DARK FORCES		89,00
DAS SCHWARZE AUG 2	75,00	79,00
DEATH OR GLORY	79,90	
DER BAULOWE	79,00	
DOOM I + II UTIL. ED. 800 MB		49,95
EARTH SIEGE D		95,00
F 14 FLEET DEFENDER GOLD		99,00
FIFA SOCCER	65,00	65,00
FULL THROTTLE		89,00
HELL		94,00
HOHLENWELT SAGA		90,90
INDYCAR RACING	55,00	
INFERNO		99,00
KICK OFF 3 EUROPEAN CHALL.	59,90	
KINGS QUEST 7		95,00
KÖNIG DER LÖWEN	69,90	
LEGEND KYRANDIA III D		95,00
LEMMINGS III	69,00	69,00
LITTLE BIG ADVENTURE		95,00
LOTHAR MATTHAUS S. SOCCER	74,90	
MAGIC CARPET		89,00
MEGARACE		45,00
MICRO MASHINES	59,90	
NASCAR RACING	79,00	89,90
NHL HOCKEY '95		79,00
NOVASTORM		89,00
OLDTIMER		95,00
OVERDRIVE	95,00	95,00
PGA TOUR GOLF 486		89,00
POWERDRIVE	59,90	59,90
RETRIBUTION	69,90	79,00
SIMON THE SORCERER II	89,00	89,00
SYSTEM SHOCK D	75,00	
SYSTEM SHOCK ENHANCED		89,00
THE CHAOS ENGINE	49,90	
THEME PARK		79,90
TRANSPORT TYCOON D	89,90	89,90
UFO + MASTER OF ORION		79,00
US NAVY FIGHTER		95,00
WARCRAFT		89,00
WING COMMANDER 3	99,90	
WORLD CUP GOLF		79,90

HARDWARE

INTEL PENTIUM 90 MHz

MAINBOARD 3x PCI, 3x ISA, 2x VESA LOCAL BUS
INTEL PENTIUM 90 MHz PROZESSOR MIT KÜHLER
256 KB CACHE AUFRÜSTBAR BIS 1 MB
8 MB RAM-SPEICHER ON BOARD
LOCAL BUS ENHANCED - IDE CONTROLLER
540 MB FESTPLATTE VON QUANTUM
TSING ET4000 / W32P VLB GRAFIKKARTE 1 MB
3,5 FLOPPYLAUFWERK
BIG TOWER GEHAUSE - CHERRY TASTATUR

DM 3380,00

CYRIX 486 DX-40 MHz

MAINBOARD VLB OPTI CHIPSET, GREEN FUNCTION,
ZIPSOCKET, SIMM + PS / 2 MODULE
CYRIX DX-40 PROZESSOR MIT KÜHLER
256 KB CACHE 4 MB RAM ON BOARD
270 MB SEAGATE FESTPLATTE
MIRO CRYSTAL GRAFIKKARTE 10SD VLB 1 MB
3,5 FLOPPYLAUFWERK
MINI TOWER GEHAUSE
CHERRY TASTATUR

DM 1649,00

MAINBOARD 486/66 VLB INTEL + KÜHLER	499,00
MAINBOARD PENTIUM 90 + CONTR. + KÜHLER	1650,00
MAINBOARD 486 DX-40 CYRIX VLB GREEN	398,00
VLB - FIFO CONTROLLER 2S, 1P, 1G, 4 FESTPL.	89,00
CARD EX ET 4000/W32P VLB/PCI 1 / 2 MB ab	239,00
QUANTUM / SEAGATE AT-BUS FP 540 MB	449,00
FESTPLATTE 540 MB IBM SCSI	498,00
FP SAMSUNG 426 / CONNOR 420 MB AT-BUS	369,00
MAG TRINITRON MONITORE 15 " DM 719,00 - 17 "	1649,00
3,5 ZOLL LAUFWERK YEDATA	70,00
SOUNDBLASTER 16 ASP MULTI - CD	299,90
SHUTTLE SOUNDBOARD 16 BIT MULTI-CD	169,00
KEYBOARD CHERRY G83000	75,00
MS-MAUS CARRERA	64,90
JOYSTICK FLYSTICK DM 89,95 - FLYSTICK PRO	189,00
GRAVIS PHOENIX JOYSTICK	249,00
MODEM 14400 DM 239,90 - 28800 BPS FTZ ZGL	498,00
STREAMER QIC 80 COLORADO	269,00
TAPE QIC 80 FORMARTIET	22,00
SONY CD - ROM DOUBLESPEED LFW.	219,00
MITSUMI CD - ROM TRIPLESPEED LFW.	359,00
MITSUMI CD - ROM QUADRASPEED LFW.	469,00
SIMM 1 MB 60 ns DM 69,00 - SIMM 4 MB 70 ns	249,00
SIMM 4 MB PS/2	279,00
SIMM 8 MB PS/2 mit PARITY	649,00
3DO BLASTER-KARTE incl. 2 GAMES	799,00

Alle Preise in DM. Preisänderungen u. Irrtümer vorbehalten.

UP 2 DATE

ROSKODEN - PARTNER OHG
10829 BERLIN SACHSENDAMM 2
AM S-BHF. SCHÖNEBERG - EIGENER PARKPLATZ
TEL: 030 / 788 01 189 FAX: 788 01 191

LADEN · VERSAND · LIEFERUNG

BESTELLUNGEN AUCH ÜBER BTX ROSKODEN#

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alien Breed	1/94	Codes	Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Lawnmower Man	6/94	Tip
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Al-Quodim	8/94	Lösung	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Anstoß	4/94	Tips	Lollypopp	2/95	Codes
Anstoß	10/94	Tips	Might & Magic V	10/94	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes	Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
Battle Isle II	8/94	Cheat	Myst	9/94	Lösung
Battle Isle II	10/94	Cheat	NHL Hockey	12/93	Tips
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	NHL Hockey	2/94	Tips
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	One Must Fall	2/95	Tips
Blackhawk	12/94	Codes	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Blue Force	11/93	Lösung	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Cannonfodder	10/94	Cheat	Pirates!	2/95	Tip
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Pizza Connection	12/94	Cheat
Colonization	1/95	Cheat	Police Quest IV	2/94	Lösung
Comanche	12/94	Cheat/Tip	Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Corridor 7	10/94	Cheat	Privateer	12/93	Cheats/Karte
Creature Shock	2/95	Cheat	Privateer	1/94	Tip
Cyberace	2/94	Tips	Privateer	3/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösung/Tip/Karten	Raptor	8/94	Cheat
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Rebel Assault	1/94	Codes
Der Patrizier	9/94	Tip	Rebel Assault	2/94	Codes
Der Planer	8/94	Tips	Rebel Assault	3/94	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Return to Zork	12/93	Lösung
Desert Strike	1/95	Codes	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Desert Strike	2/95	Cheat	Reunion	9/94	Tips
Devil Land	1/95	Cheats	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Die Siedler	8/94	Codes	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Doofus	9/94	Codes	Sam & Max	2/94	Lösung
Doom	3/94	Cheats	Shadowcaster	1/94	Tip
Doom	6/94	Cheats/Karten	Silverball	4/94	Cheats
Doom 2	11/94	Cheats, Karten	Sim City 2000	3/94	Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dragon Lore	2/95	Lösung	Sim Farm	12/93	Tips
Dreamweb	11/94	Lösung	Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Dynablast	3/94	Tip	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Ecstatica	1/95	Lösung	Sink or Swim	2/94	Codes
Eishockey Manager	10/94	Tip	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	1/94	Cheat	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Elite 2	3/94	Tip	Stronghold	12/93	Tips
Elite 2	2/95	Tip	Subwar 2050	6/94	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Fields of Glory	10/93	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	T.F.X.	3/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	The Horde	12/94	Cheat
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Last Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	8/94	Tip	Theme Park	1/95	Cheat
Heimdall 2	10/94	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Human Race	6/93	Codes	Tie Fighter	12/94	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Tom Long	10/94	Lösung
Inca 2	2/94	Lösung	Transport Tycoon	1/95	Tips
In Extremis	8/94	Codes	Troddlers	2/94	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	UFO	11/94	Cheats
Jack Jazzrabbitt	1/95	Cheats	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Jim Power	2/95	Tips	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Joker CD	2/95	Tip	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Jurassic Park	1/94	Codes	Zeppelin	4/94	Tips
Jurassic Park-CD	4/94	Codes	Zeppelin	6/94	Tips

ES GIBT MEHR ALS NUR DEN PC...

AMIGA
JOKER

2/95

TESTS VOM FEINSTEN!

BIING!
ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
DRAGONSTONE
OVERLORD
BLOODNET
KÖNIG DER LÖWEN
SUBWAR 2050

WER IST KING IM RING?
SHADOW FIGHTER
VS.
SHAO-FU

KRIEG DER STERNE
FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS

CD-SONDERTeil

BONUS-HEFT
SPIEL DES JAHRES
COMPILATION-SPECIALS

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
JUNGLE STRIKE • SHAO-FU
MORTAL KOMBAT II
CANNONFODDER 2
LITTL' DIVIL
B.V.A.!

4 399114 907005

...Z.B. DEN AMIGA – UND DAFÜR GIBT'S JETZT
DEN NEUEN AMIGA JOKER MIT
CD-SONDERTEIL. HOLT EUCH DIE NEUESTE
AUSGABE AB
24. FEBRUAR AM KIOSK!

PD Perlen

Was nichts kostet, ist auch nichts wert? Alles Quatsch, zumindest, wenn es um Shareware geht: Hier haben wir wieder eine Auswahl feiner Spiele zusammengetragen, die den Gegen- bzw. Leistungsbeweis für unter zehn Marker pro Stück antreten!



Wir fleddern eine Leiche

Um in dem umfangreichen Rollenspiel **War Wizard** das Königreich Cara von einem garstigen Zauberer zu befreien, muß eine magische Rüstung her. Um sie zu suchen, werden der Held und seine maximal drei Begleiter nun mittels Tastatur oder Maus sowie zehn Icons (Geben, Sprechen, Benutze...) schrittweise durch die örtlichen Wälder, Dörfer und Kerker dirigiert. Monster, Magier und wilde Tiere fallen dabei in Rundenform den Zaubersprüchen oder Waffen der Party zum Opfer, Gegenstände wandern in den Rucksack, und nette Charaktere werden in Anklicksätzchen interviewt. Okay, schon aufgrund der fehlenden Animationen wirkt die karge Optik arg angestaubt, aber der gebotene Klangteppich (samt eingewobener Digi-Sprache) ist ebenso hübsch, wie die Steuerung problemlos ist. Auch inhaltlich weiß das Abenteuer zu gefallen, weshalb es keine üble Idee ist, sich für 30 Dollar Registrierungsgebühr vier weitere Ländereien und damit die Chance, Cara endgültig zu befreien, zu besorgen. (Bestellnummer: 13706 HD/13707 HD)

Trotz des irreführenden Titels handelt es sich bei **1994 Pool** um eine Carambolage-Simulation: Ein bis zwei Spieler haben die Wahl zwischen zwei Tischen, um darauf mittels Maus und 18 Icons drei rote und eine weiße Kugel zusammenprallen zu lassen. Dank der übersichtlichen Vogelperspektive könnten dabei auch durchaus ein paar echte Kunststöße glücken – wenn die Programmierer auf das Gimmick mit dem ständig auf dem Tableau umherdüsenden Feuerball verzichtet hätten, der bei Kontakt eines der fünf Bildschirmleben raubt. Es handelt sich hier also weniger um eine solide Carambol-Sim als vielmehr um eine variantenreiche Abart, die dank ihrer gelungenen Steuerung und der dezenten Musikbegleitung durchaus auch langfristig Spaß macht. Noch mehr Spaß gibt's in Form drei weiterer Tische gegen 15 Dollar Registrierungsgebühr. (Bestellnummer: 13712 HD)

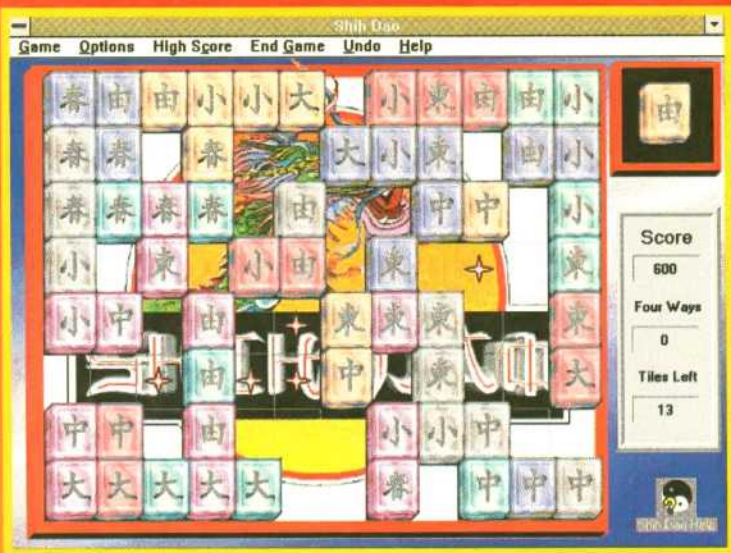


Ausfallswinkel gleich Einfaltspinsel?



Lauter Sonderangebote...

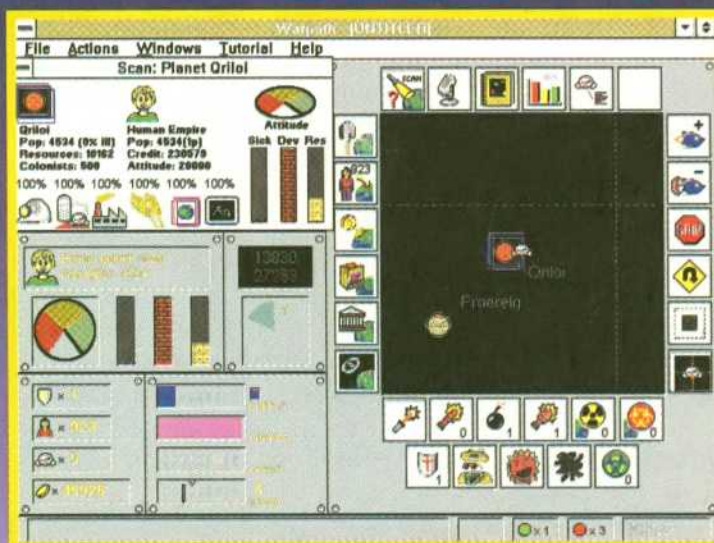
Bis zu sechs unter „Windows 3.1“ reisende Handelsherren dürfen bei **Gazillionaire** per Raumschiff zwischen den sieben Planeten des Sonnensystems Kukubia pendeln, um ihre Waren zu verhöckern. Für reichlich Abwechslung sorgen dabei sechs Computergegner, schwankende Marktpreise, die Hausbank sowie das interstellare Finanz- und Arbeitsamt. Eingehemste Gewinne werden in die Erweiterung des Fliegers oder fähigeres Personal investiert; und auch wer 40 Dollar in die Registrierung steckt, hat kein übles Geschäft gemacht: So erhält man erweiterte Handelsmöglichkeiten und eine formidable Soundkulisse zu dieser Wirtschaftssimulation im Rundentakt. Eine prima Maussteuerung, ein Tutorial und jede Menge schnuckeliger Grafiken (auch in SVGA) hat aber bereits das Shareware-Kontor zu bieten. (Bestellnummer: W-4457HD, W-4458HD und W-4459HD)



Der Fernost-Steinbruch

Die Brettspielumsetzung **Shih Dao** ist eine Mischung aus Domino und Mahjongg, die ihren Reiz nur in SVGA unter „Windows 3.1“ entfaltet. Er besteht darin, Spielsteine mit sechs verschiedenen Farben und ebenso vielen Symbolen nacheinander auf einem von oben dargestellten Brett zu plazieren – was bloß klappt, wenn entweder die Farbe oder das Muster mit den angrenzenden Steinen übereinstimmt. War der Zug erfolgreich, erhöht sich abhängig vom Schwierigkeitsgrad das Punktekonto. Kurzum, wir haben es mit einer Variante von „Ishido“ zu tun, deren genial einfaches Spielprinzip zwar optisch herzlich wenig hergibt, dafür aber mit einer problemlosen Mausesteuerung sowie netter Akustik aufwarten kann. Registrierte Fernost-Denker erhalten für ihre 25 Dollar übrigens 30 weitere Spielflächen und neue Steindesigns. (Bestellnummer: **W-4610 HD**)

Bei dem ebenfalls unter „Windows“ laufenden Echtzeit-Strategical **Warpath** rangelt man mit drei Computergegnern um die Herrschaft im Weltall. Dazu wird ein Raumschiff mittels Maus und Icons zu unbewohnten Planeten gelenkt, die man erst ihrer Bodenschätze beraubt und danach besiedelt. Stehen Werften, Verteidigungsschirme etc., können vom Feind besetzte Gestirne mit Bomben und Raketen traktiert werden; auch das Pulverisieren gegnerischer Raumer ist möglich. Via Modem ist in den hübschen Grafiken mit der nicht minder hübschen Soundbegleitung zudem menschliche Gesellschaft zugelassen. Für den Durchblick gibt's noch Online-Hilfen und für 20 Dollar Registrierungsgebühr sogar eine Netzwerk-Option. (Bestellnummer: **W-4600 HD**)



Plündern für Siedler



Wohin damit?

Kartenhaie, die zwar über „Windows 3.1“, jedoch nicht über ausreichend Mitspieler verfügen, dürfen ihr Geschick mal bei den 22 Patience-Varianten von **King's Casino Solitaire** versuchen: Drei davon sind voll spielbar, alle übrigen lassen sich jeweils 25 Züge lang antesten. Hier wie dort befinden sich auf dem übersichtlich sortierten Bildschirm 52 (in sechs Designs vorrätige) Karten, die mit möglichst wenigen Zügen per Maus geordnet werden sollen – nach ab- bzw. aufsteigender Wertigkeit oder Farben. Klar, optisch macht das wenig her und akustisch rein gar nichts, aber die Steuerung geht ebenso in Ordnung wie die vielen Varianten. Wer sämtliche davon unbegrenzt zocken will, muß eben 16 Dollar Registrierungsgebühr opfern. (Bestellnummer: **W-4461 HD**)

Infos & Bezug

Für alle Spiele genügt ein bemauster 386er; War Wizard benötigt 4 MB RAM, 1994 Pool gibt sich mit 1 MB RAM zufrieden – der Rest braucht zumindest 2 MB RAM plus „Windows 3.1“, Shih Dao will zudem eine SVGA-Karte haben. Wer hingegen Shih Dao (oder einen der anderen heute vorgestellten Billigheimer) haben will, der wende sich mit 8,50 DM plus Verpackungskosten an den:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b

76014 Karlsruhe
Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424



zocker olymp

TOP JOB

„Frühling läßt sein blaues Band...“ – aber da die Witterung derzeit eher an Winter gemahnt und wir uns denken können, daß Euch ein armseliges blaues Band, das da durch die Lüfte zu flattern beliebt, genausowenig vom Hocker reißt wie uns, lassen wir drei vorfrühlingsfrische Games für Euch flattern: Mit dem Eishockey Manager wird's heiß auf dem Eis für

Jan Oberländer, Zinnowitz
Mit Der Trainer bringt seine Digi-Mannen ins Schwitzen
Ronald Göllnitz, Zschaitz
Und mit der Compilation The Box vertreibt die Rest-Kälte
Rainer Birwe, Essen

BLACKOUT

Fertigmachen zum Trip in die Unterwelt: Mit Menzoberran-

zan macht sich mit der Kultur der Dunelelfen vertraut
Christoph Deschan, Vechelde
In Die vergessenen Welten schmökert

Sven Später, Pfeffelbach
Und aus der Saga vom Dunelelf erfährt mehr über den Titelhelden

Erik Oey, Lohmar

PC PARLAMENT

Die schicken Abschreibungsobjekte stehen bereits bei Fuß, sind also nur noch die Abschreiber abgängig – aber da kommen sie ja schon: Mit dem Eishockey Manager führt seine Crew zu Ruhm und Ehren
Christian Hecht, Stade
Anhand einer Joker-Watch werden feststellen, wie schnell die Zeit vergeht

Oliver Kijas, Obertshausen
Florian Eiber, Ebenhausen
Andreas Taubenreuther, Burgkirchen

Zu jeder Zeit tragbar ist das Joker-Shirt, und zwar für
Thomas Hauser, München
Andreas Michi, Gaggenau
Steffen Geiger, Schriesheim
Und last but not least zeitlos schön ist die Ghost-Mütze auf dem Kopf von
Tammo Sprenger, Bunde
Thomas Schwab, Althütte
Niels Kuchenbuch, Wolfsburg

POWERPLUS-COMPETITION

Tja, von MicroProse gibt's zwar Tochterfirmen in aller Herren Länder, aber das „Mutterhaus“ hat seinen Sitz nun mal in den USA – war doch nicht sooo einfach, gell?! Aber nun zu den Gewinnern: Über alle neun Simulationen freut sich

Christian Sasse, Schalksmühle
Fünf Spiele gehen an
Markus Bandorski, Velbert
Drei Games bekommt
Siegfried Lange, München
Und je eines haben ergattert
Christoph Endruschat, Magdeburg
Markus Schneider, Fürstentzell
Tobias Volk, Halle

Michael Weber, Rheinfelden
Peter Schlieker, Dorsten
Elke Rist, Pliezhausen
Marcel Freese, Bassum
Patrick Kühnel, Burgkunstadt
Kristian Corkovic, Frankfurt
Torsten Klamt, Dresden
Niels Becker, Haselünne
Daniel Wolff, Bochum
Christian Grimmeisen, Tannhausen
Dirk Segelhorst, Sindelfingen
Michael Vogel, Haßloch
Ferdinand Glanzner, Einhausen
Reiner Wiegel, Lünen
Michael Kohlmeier, Bücheburg
Holger Dülberg, Spenge
Christopher Pohl, Ludwigsburg
Christian Weiß, Amberg
Torben Blöhs, Heiligenhafen
Peter Bauer, Windsbach
Alex Pavlis, Obertshausen
Albert Forberger, Bobenheim
Lars Henkel, Krefeld
Oliver Nicolai, Berlin
Und damit ist der Ofen aus für heute, wir wünschen Euch holde Frühlingslüfte – und natürlich enormen Spaß mit den Preisen!

3x
Vollpreis-Spaß
für nur **19,90**
DM pro Spiel

Magnetic Scrolls Collection

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach



BTX: ALTHOFF#

TEL: 05631-913191

FAX: 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

		3,5"	CD
Aladdin	H	58,90	
Alien Logistics-Skyrealms of J.	H	77,90*	76,90*
Alone in the Dark 3	D		82,90*
Aces of the Deep	D	76,90	81,90
Bioforge	D		86,90*
Cannon Fodder 2	H	57,90	
Colonization & Civilization	D		87,90
Creature Shock	D		87,90
Cyberia	H		88,90
Das schwarze Auge 2	D	74,90	76,90
Doom Utilities 2	E		33,90
Doppelpaß	D	76,90	77,90
Earth Siege	D	82,90	82,90
Kings Quest 7	D		85,90
König der Löwen	H	57,90	
Kyrandia 3 -Malcolms Rev.	D		78,90
Lemmings 3	H	58,90	65,90
Little Big Adventure	D		87,90
L.Matthäus Super Soccer	D	64,90	
Magic Carpet	D		86,90
Master of Magic	D	86,90*	87,90*
NASCAR Racing	H	69,90	76,90
Panzer General	H	76,90*	77,90*
System Shock	D	76,90	82,90
Transport Tycoon	D	86,90	87,90
US Navy Fighters	D		87,90
Wake of the Ravager	H	75,90*	77,90*
Warcraft: Orcs & Humans	H	77,90	74,90
Wing Commander 3	D		99,90
Wings of Glory	D		77,90
Hocus Pocus	VV	49,90	42,90
Jazz JackRabbit	VV	59,90	79,90
One must fall	VV	49,90	
Rise of the Triad	VV		72,90*
Wacky Wheels	VV	57,90	

* Bei Auslieferung noch nicht lieferbar
H englisch H deutsches Handbuch D komplett deutsch
Nachnahme: + 9,90 (+ 3,- Zahlkarte)
Vorkasse: + 6,90
auf Rechnung: + 7,50 (ab 2. Bestellung)

Game It!

☎ 07569/92020

	3,5"	CD
Aces of the Deep	76,95	79,95
Colonization	79,95	84,95
Dark Forces		79,95
Disk World	64,95	74,95
Kingdoms of Germany		59,95
Little Big Adventure		83,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic	79,95	79,95
Novastorm		69,95
Panzer General	64,95	64,95
Rise of the Robots	66,95	73,95
Sternenschweif	62,95	66,95
System Shock	67,95	75,95
Transport Tycoon	79,95	79,95
US Navy Fighters		79,95
Wing Commander 3		94,95
Noctropolis CD	84,95	Virtuoso CD 78,95

Weitere Titel Preise erfragen!

Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr, Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90, ab DM 250,- frei

Game It!

☐ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • FAX 92022

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

ERIK
SIMON



Seit „Dragonflight“ gilt er als Star der digitalen Rollenspiel-Szene in Deutschland, seit dem Niedergang von Thalion bangen die Fans um den Nachfolger des genialen „Ambermoon“. Im Interview hat uns Erik Simon nun verraten, daß bald damit zu rechnen ist – und wohl endlich auch mit einer PC-Version des Bernsteinmonds!

Am 17.12.1963 kam Erik Simon in Hamburg zur Welt, doch verbrachte er nur das erste halbe Jahr seines Lebens in der Hansestadt – seine Wahlheimat ist die Pfalz. Die Ausbildung am Gymnasium scheiterte ausgerechnet an den Englischkenntnissen; mag sein, daß dieses traumatische Erlebnis der damals noch ganz überwiegend anglistischen Rollenspiel-Welt mit „Dragonflight“ erstmals ein komplett deutsches Mega-Abenteuer bescherte. Zunächst aber folgten die Realschule und eine Lehre als Radio- und Fernsehtechniker, ein Fachabitur und das Studium der Nachrichtentechnik an der Fachhochschule. Dann kam der damals noch 20monatige Wehrdienst, und mit ihm kamen Zweifel, ob die eingeschlagene Laufbahn wirklich so ganz das Gelbe sei. Zu unserem Glück war sie es nicht, denn aufgrund diverser Erfahrungen am C64 und Atari ST (mit der Demogruppe TEX) fühlte sich Erik zum Spieleentwickler berufen und begann 1986 zusammen mit seinem Kumpel Udo Fischer die Arbeit an „Dragonflight“. Auf dem ST galt das Spiel 1989 dann als Referenz im Genre, dennoch ließ die PC-Konvertierung volle zwei Jahre auf sich warten – was unseren Gesprächs-

partner bis heute ärgert, denn als die Umsetzung fertig war, war sie natürlich nicht mehr ganz zeitgemäß. Weil dem Drachenflug damit auf der DOSE der verdiente Kassenerfolg versagt blieb, geht er bei seinem neuesten Werk „Albion“ auf Nummer Sicher: Es wurde auf AGA-Amigas begonnen und wird nun am PC fertiggestellt...

?: Erik, du hattest ja in letzter Zeit ein wenig Pech – dein ehemaliger Herausgeber Thalion mußte Konkurs anmelden, und deine gewohnten Entwicklerplattformen, die 68000er-Rechner, haben ihren Zenit überschritten. Wie geht es denn nun weiter, und wird man auch am PC in den Genuß von „Ambermoon“ kommen?

ES: Meine Kollegen und ich haben uns inzwischen voll auf den PC umgestellt und auch schon sehr gut eingearbeitet, da gibt es keine Probleme. Der am Amiga überaus erfolgreiche Bernsteinmond wird von uns allerdings nicht umgesetzt, doch habe ich gehört, daß man anderswo mit der Konvertierung zugange ist und das Spiel unter dem Label Red Balloon für MS-DOS erscheinen soll.

?: Inzwischen haben du und deine Getreuen ja bei Blue Byte eine neue Hei-

mat gefunden – läuft die Zusammenarbeit zu deiner Zufriedenheit?

ES: Was Blue Byte so interessant macht, ist, daß dieser deutsche Hersteller seine Produkte für den internationalen Markt entwickelt. Und gerade im Ausland tut man sich mit einheimischen Spielen ja oft schwer, weil dort eben nicht knochentrockene Fußballmanager oder Wirtschaftssimulationen die Verkaufsschlager sind. Gott sei Dank muß ich nicht so was entwickeln, sondern kann mir meine Projekte aussuchen...

?: Wie hat man sich den Wechsel zu einem neuen Brötchengeber eigentlich vorzustellen? Gibt man da ein Inserat auf, geht man Klinken putzen oder was?

ES: Nein, wenn man, wie ich, auch Grafiker ist, schickt man einfach eine Disk mit seinen Werken ein. Im Moment geht zwar der Trend hin zu richtig gemalten Bildern, die dann gescannt werden, aber wer am Computer zeichnen kann, hat schon mal eine gute Basis. Ich tendiere ja auch nach wie vor eher zu Pixelgrafik, nicht umsonst arbeiten wir mit den österreichischen Digitalmalern „Pixelers“ zusammen.



Auf dem Einhorn zum Erfolg: Dragonflight



Der von „Ultima“ inspirierte Erstling: Dragonflight



Mit dem Stern zum Star: Amberstar

?: Ist derzeit nicht gerenderte Grafik der letzte Schrei?

ES: Schon, aber meist bezieht sich das doch auf schicke Intros. Uns interessiert aber vor allem eine schöne und abwechslungsreiche Grafik im Spiel, wo wir auch einige tolle Rendering-Effekte einsetzen wollen. Das ist auch mit ein Grund, warum „Albion“ nur auf CD erscheinen wird – es soll optisch so aufwendig werden, wie es auf Diskette einfach nicht machbar ist. Die Duplikation so vieler Disks käme schlicht zu teuer.

?: Soviel zur Grafik. Aber wo bleibt denn nun die Programmierkunst?

ES: Die muß man sich wohl überwiegend selbst beibringen; bei Blue Byte hat gerade mal einer von acht Programmierern Informatik studiert. Das Studium beschäftigt sich nun mal recht wenig mit dem eigentlichen Programmieren und noch viel weniger mit den speziellen Dingen, auf die es bei der Spiele-Programmierung ankommt. Seine Kenntnisse in C und Assembler sollte man sich also besser selber beschaffen.

?: Nun bist du ja in erster Linie Spieledesigner und auch als solcher bei Blue Byte beschäftigt. Dafür gibt's ohnehin kei-

ne offizielle Ausbildung, was muß man also können?

ES: Wenn man viel und viele gute Games gespielt hat, ist das schon ein Anfang. Bloß muß man halt auch analysieren können, welche Elemente es sind, die ein Spiel zu einem guten Spiel machen! Ein wenig Allgemeinbildung kann bei der Story-Entwicklung ebenfalls nicht schaden, aber letztlich ist es wohl überwiegend eine Frage von Interesse und Talent. Wie in eurem Job

auch, zählen praktische Erfahrung und bereits vorzeigbare Leistungen hier bei einer Bewerbung mehr als jedes Diplom.

?: Wußten wir's doch, daß wir quasi Seelenverwandte sind! Was wir noch nicht wissen, ist, ob und wie „Albion“ den ursprünglich geplanten dritten Teil deiner populären Bernstein-Saga ersetzt – Albion ist doch ein alter Name für England...

ES: Richtig, wir können inzwischen einfach keine Orks und Elfen mehr sehen und wollten mal weg von den üblichen Fantasy-Welten. Daher haben wir uns ausgemalt, was wohl passiert wäre, wenn die Urbewohner Britanniens nicht von Griechen, Römern und Christentum beeinflusst worden wären. Unsere Kelten sind allerdings auf einem fernen Planeten angesiedelt, wo sie mit einer Alien-Kultur leben. Bis etwas Schreckliches passiert!

?: Der Tee ist alle?!

ES: Schlimmer, ein Raumschiff von der Erde landet!

?: Ogotto-gott!

ES: Im Moment feilen wir noch daran, die Geschichte um den damit unvermeidlichen Kulturschock aus dem Zusammenprall von Magie und Technik möglichst realistisch wirken zu lassen.

Beispielsweise werden die Charakterwerte zu Beginn des Rollenspiels nicht

ausgewürfelt, sondern vorgegeben, um die Hauptfiguren besser ins Spiel einzubinden – etwa mit einer Lovestory, die aus tatsächlichen Unterschieden zwischen den Geschlechtern resultiert. In „Albion“ wird eben viel mehr stecken als nur die übliche Dungeon-Plündererei.

?: Apropos Dungeons – obwohl Thalio seinerzeit als erster in Deutschland scrollende Kerker auf den Screen gebracht hat, wirkt da das System von „Ambermoon“ spätestens seit „System Shock“ etwas veraltet. Dürfen wir beim Nachfolger mit Verbesserungen rechnen?

ES: Na klar! Da bei „Albion“ ungefähr die Hälfte des Spiels in 3D ablaufen wird, haben wir uns gerade in diesem Punkt viel Mühe gegeben. So werden langsamere Rechner unter VGA mit einer relativ hohen Auflösung von 360 x 240 Pixel bedient, während schnelle PCs das Spiel unter SVGA in einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten abspulen können.

?: Was ist ein „schneller PC“?

ES: Tja, auf einem 486 DX2/66 wird es unter SVGA wohl nicht mehr ganz ruckelfrei abgehen, aber auf einem Pentium mit 90 MHz wird das Game superflüssig laufen.

?: Mann, das sind ja Systemanforderungen wie bei Origin!

ES: Na und? Müssen wir bescheidener sein, nur weil wir in Deutschland entwickeln? Zudem ruckelt etwa „System Shock“ in SVGA selbst auf einem Pentium, und im Zweifelsfall kann man einfach das Grafikenster verkleinern. Und in jenen Passagen, die aus der 2D-Draufsicht gezeigt werden, spielt sich ja auch noch einiges ab!

?: Etwa die Kämpfe?

ES: Nein, die werden wohl wie gewohnt im 3D-Fenster laufen, und zwar so taktisch, wie man das von unseren Spielen kennt. Neuerdings aber mit schickeren Animationen. Doch programmieren wir das Kampfsystem stets zuletzt, wir sind



Der Bernsteinmond ging zuerst am Amiga auf: Ambermoon



Die ersten scrollenden Dungeons aus deutschen Landen: Ambermoon

nun mal keine Fans von Hack & Slay-Rollenspielen, wo man alle paar Schritte eine Horde Monster niedermachen muß. Unser Augenmerk liegt mehr auf einer atmosphärischen Story mit vielen Quests und Bonusabenteuern. Das Gameplay darf nicht zu schwierig sein, damit man auch alles zu sehen bekommt – und das Spiel muß umfangreich sein, damit es auch lange etwas zu sehen gibt.

?: Irgendwann hat man aber auch den umfangreichsten Rolli durchgespielt – was kommt nach „Albion“?

ES: Originelle Ideen haben wir noch jede Menge, auch und gerade im Zusammenhang mit einem komplett neuen Spielsystem. Aber die Konkurrenz schläft nicht, weshalb ich dazu noch nicht mehr sagen möchte. Fest steht jedoch, daß wir zu „Albion“ nicht endlos Nachfolger planen, eher schon ein Zusatz-Szenario.

?: Zu „Battle Isle“ erscheint ja demnächst bereits das zweite Buch, ist so was auch für „Albion“ angedacht?

ES: Nö, aber ihr könntet mich ja fragen, was ich lese...

?: Nämlich?

ES: „Dragonriders of Pern“ von Anne McCaffrey kann ich nur empfehlen, alles von Tolkien ist Pflicht, und „Treason“ von Orson Scott Card finde ich auch klasse. Am besten in den englischen Originalfassungen.

?: Also doch ein Fantasy-Freak, von wegen nie wieder Orks und Elfen! Was treibst du sonst so in deiner Freizeit?

ES: Seit meinem 18. Lebensjahr düse ich mit meiner Kawasaki Z440 LTD durch die Gegend – da ich zwei Meter groß bin, habe ich die Maschine extra auf meine

Körperlänge umgebaut. Zudem koche ich gern, für mein Curryhuhn reisen gute Freunde wie der „Turrican“-Vater Manfred Trenz meilenweit! Außerdem höre ich Tag und Nacht Musik, am liebsten von Led Zeppelin, Yes oder dem Ex-Eagle Joe Walsh. Wenn es neuerer Stoff sein soll, dann eben Lenny Kravitz, Living Colour oder Stone Temple Pilots.

?: Hey, wo bleiben die Computerspiele? Erzähle uns bitte nicht, daß dich Richard Garriotts „Ultima“-Saga kein bißchen inspiriert hat!

ES: Doch, das hat sie. Bis zum vierten Teil habe ich alle „Ultimas“ durchgezockt, dann ging mir die Zeit aus. Tja, das ist der Fluch der Branche – wenn du komplexe Spiele entwickelst, hast du nicht mehr genug Freizeit, um auch komplexe Spiele zu spielen! Aber das gute alte „Archon“ krame ich immer noch oft hervor; für „Archon Ultra“ am PC fehlt mir leider noch der passende Joystick. Ansonsten steht noch manchmal eine Runde vor meinem teils selbstentwickelten 3D-Ballerspiel „Trex Warrior“ an. Aber was soll's, das Erstellen von Games macht ja mindestens ebensoviel Spaß.

?: Ehrlich?!

ES: Ja, wenn nur die vielen Überstunden nicht wären. Sicher, der Verdienst ist gut, aber wer zehn bis sechzehn Stunden am Tag und dazu jedes zweite Wochenende arbeitet, hat kaum Zeit, seine Kohle auszugeben.

?: Du Armer! Herr Ober, eine Runde Mitleid!

ES: Halb so wild, zum Schwimmen, Radeln und neuerdings auch Badminton spielen reicht die Zeit schon noch. Ich gehe

auch gerne ins Kino und mache selbst vor Filmen nicht halt, bei denen wohl nur die Special Effekte herausragend sind. Meine Favoriten sind aber schon etwas anspruchsvoller: Blade Runner, Birdy oder Zeichentrickfilme von Disney und aus japanischer Produktion.

?: Aha, daher das berühmte Einhorn aus „Dragonflight“!

ES: Genau, denn „Das letzte Einhorn“ zählt zu meinen Lieblingsstreifen. Kleine Anekdote am Rande: Die Urversion dieser Animation habe ich seinerzeit im Krankenhaus gemalt, und zwar mit einem ganz primitiven Malprogramm am 64er. Das war mühsam, aber da in Folge eines bösen Motorradunfalls das Rückgrat angebrochen war, hatte ich drei Wochen lang nichts Besseres zu tun. Ihr hättet mal hören sollen, wie die Putzfrauen geflucht haben, weil sie ständig über die Kabel des Rechners gestolpert sind!

?: Na, dann beschränke dich doch zukünftig vielleicht lieber auf das Schwimmen – schließlich lechzen die Rollenspieler in der Redaktion schon nach „Albion“! Wir bedanken uns daher für das Gespräch und wünschen bewußt nicht Hals- und Beinbruch... (mm)

Erik Simons Softographie

Dragonflight
(1989, für PC 1991)

Amberstar (1992)

Ambermoon (1993,
PC-Umsetzung in Arbeit)

Albion (1995)



Die Kelten kommen:
Albion



SVGA-Scrolling am Vollbildschirm in Albion



Bei diesem Rollenspiel werden Orks
keine Rolle spielen: Albion

GH^{OST} IN THE MACHINE



Hautnah...

MEGA

Zoom



PC OPTIX



PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisempf. DM 29,95**



PC TRACKSTICK



PC COMMANDER

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisempf. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). Mit der Dauer-feuer-Unterstützung fangen Sie jeden Gegner ab. **unverbindliche Preisempf. DM 49,95**

Jöllenneck



GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über
den Fachhandel.

Schweiz:
**ABC Import
& Export AG**

Bahnweg Nord
Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/7852960
Fax 081/7851222

Österreich:
**ABC Marketing
& Vertrieb**

Schießstätte 12 A -
Ganahl-Areal
A-6807 Feldkirch
Tel. 05522/1675
Fax 05522/71674

MEGA ZOOM ist
ein eingetragenes
Warenzeichen
der **STD Electronic**
Int. Ltd. Hong Kong

1942

THE PACIFIC AIR WAR

Gold



ENTDECKEN SIE "GOLD"

MICROPROSE

GAMERUNNER

Den Anwendern ist die Firma Quarterdeck als Hersteller praktischer Tool-Pakete ein Begriff, jetzt soll das Konzept auch die Zocker begeistern – was in der gebotenen Form freilich kaum gelingen dürfte...

Das Gamerunner-Komplettset bietet für 143,- DM einen Speichermanager, Festplattentools und einen Game-Cheater für unendlich Leben, Munition etc... Das klingt preiswert, ist aber seinen Preis nur sehr bedingt wert – wie ein genauerer Blick auf die einzelnen Features zeigt.

QEMM 7.0

Hier hätten wir also den namhaften Speichermanager QEMM in der Version 7.0, ein Tool, das sich zumindest im Bürobetrieb als EMM386-Ersatz recht gut bewährt hat: Wie sein Gegenstück von MS-DOS verwaltet auch QEMM Expanded Memory, allerdings ein klein wenig besser. Denn nachdem man das Programm via OPTIMIZE (einen MEMMAKER-Ersatz) installiert hat, erhält man inklusive Tastatur-, CD-ROM-, Maus- und etlicher anderer Treiber satte 633 KByte freien Grundspeicher –

also deutlich mehr, als MEMMAKER freischaufeln kann. Doch was hilft's, wenn gerade neuere Spiele dann oft und gern die Zusammenarbeit aufkündigen? Außerdem datiert die Version 7.0 von anno 1993, während die aktuelle Version 7.5 spezielle „Windows“-Features bietet, was im Zeitalter von Multimedia auch für den Zocker eine wichtige Bereicherung ist.

HYPERDISK & CO.

Der Shareware-Freunden seit Jahren bekannte und recht leistungsfähige SMARTDRIVE-Konkurrent HYPERDISK findet sich in der registrierten Version 4.70, dazu gibt's die Vollversionen von HYPERRAM (Entlastung der CPU durch Optimieren der Refresh-Rate), HYPERKEY (womit Anschlagdynamik, Puffer usw. der Tastatur eingestellt werden

können) und HYPERSCREEN, einen VideoBIOS-Beschleuniger mit Screensaver. All diese Utilities sind keineswegs schlecht – zumindest dann nicht, wenn man mit der umständlichen Konfigurierung via Tastaturkommandos klar kommt.

AXIS – THE GAMECHEATER

Der Mogler ist genaugenommen selbst eine Mogelpackung, denn als reiner Softwarecheater stellt er lediglich Cheats für vorgegebene Spiele zur Verfügung – und da auch nur für ganz bestimmte Versionen. Anders gesagt: Es können nur die mitgelieferten Cheats Anwendung finden, und sie be-

schränken sich auf ein paar Uraltspiele wie „Ultima VI“, „Secret Weapons of the Luftwaffe“ oder „F-19“. Eine Cheatsuchfunktion fehlt hingegen völlig, vom unkomfortablen Handling ganz zu schweigen.

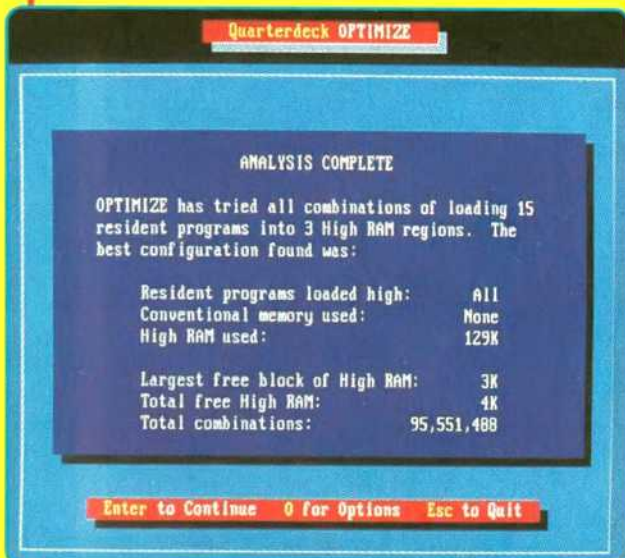
FAZIT

Wenn man es recht betrachtet, ist der Gamerunner also nichts anderes als der Versuch, die alte und weitgehend spieleinkompatible QEMM-Version 7.0 noch einmal an vermeintlich unbedarfte Zocker zu verhökern; die ebenfalls mitgelieferten Sharewaretools sollten dabei wohl als „Tarnung“ dienen. Nö, das war dann ja wohl nix! (mic)

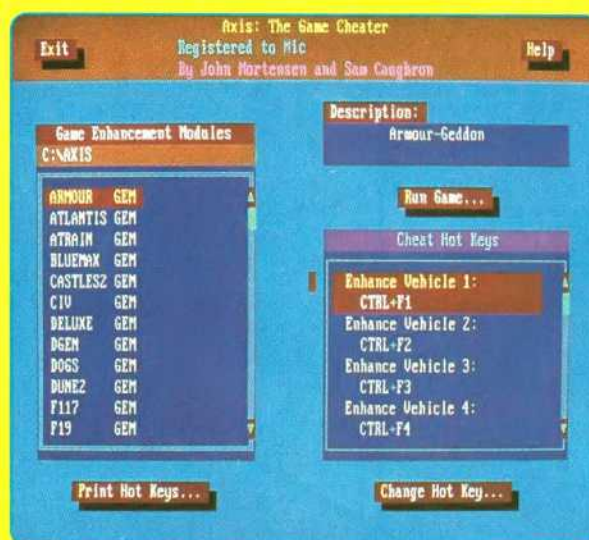
HyperRAM (TM) Version 4.70, 06/01/94
by HyperWare, 185 Berry Street, San Francisco, CA 94107 (415) 882-1730
Copyright (C) 1987-93 by Foley Hi-Tech, All Rights Reserved

HyperRAM Functions	: ON	Refresh Rate	: 65pS
--------------------	------	--------------	--------

C:\>_



OPTIMIZE bei der Arbeit



Die Mogelpackung: AXIS – The Gamecheater

HyperRAM ist okay, aber auch als Shareware zu haben

Gamerunner

Für Zocker überwiegend nutzlose Zocker-Toolsammlung.

PRÄDIKAT:

Besonders überflüssig

Preis: 143,- DM
Hersteller: Quarterdeck

QEMM arbeitet ab einem 386er aufwärts, HYPERDISK und AXIS begnügen sich bereits mit einem AT.

DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



50,-DM!

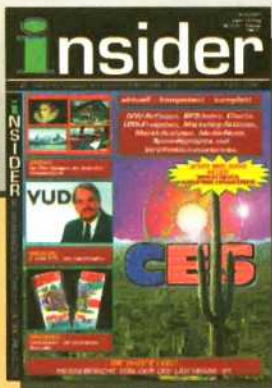
DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG '93 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

50,-DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

**für nur
30,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Name / Vorname _____

Konto-Nr.: _____

Straße / Hausnummer _____

Geldinstitut: _____

PLZ / Wohnort _____

Bankleitzahl: _____

Datum / 1. Unterschrift _____

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch: ☐

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Datum / 2. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:



Darth Vader als Pausenclown

STAR WARS SCREEN ENTERTAINMENT

Trotz des einfallsreichen Namens hat Lucas Arts hier unter dem Strich auch nur einen Screensaver abgeliefert – aber was für einen: Noch nie haben Arbeitspausen unter Windows soviel Spaß gemacht!



In der Ruhe liegt die Kraft – doch in der Pause liegt die Macht!

Wir haben es also mit einem Bildschirmschoner der Sonderklasse zu tun, auch wenn er

sich bei der Installation besonders zickig anstellt – selbst auf einem blitzschnellen Pentium

ist man da ein Weilchen beschäftigt. Doch der Aufwand lohnt die Mühe, denn auf pausierende Sternenkrieger wartet eine Vielzahl unterschiedlicher Module, für die sämtliche Optionen über eine komfortable Dialogbox gesondert eingestellt werden können: Startzeit, Verweildauer, Abschaltmodi, Paßwort und Sound.

Was sich dann in den Arbeitspausen am Screen tut, ist besser als der schönste Bürotratsch – da klauen Jawas die Icons, Stormtrooper durchlöchern den Bildschirm, und Robots heizen hilflosen R2-Einheiten mit Flammenwerfern ein. Dann wieder entbrennen wilde Raumschlachten, und Obi-Wan Kenobi liefert sich ein Lichtschwertduell mit Lord Vader. Wer mag, darf mit Han Solos Schiff durch den Hyperraum rasen und die berühmt-berüchtigte Bar in Mos Eisley besuchen, wo natürlich die coole Cantina Band aufspielt. Und

sollte das alles nicht unterhaltsam genug sein, können sogar noch kompatible Module anderer Saver integriert werden. Kurzum, wir können vom Kauf nur dringendst abraten! Denn die rauen Mengen an witzigen Animationen und tollen Sounds verlängern jede Pause über Gebühr – und sorgen dadurch garantiert für Knatsch mit dem Chef... (ms)

Star Wars Screen Entertainment

Opulenter „Windows“-Screensaver, nicht nur für Cineasten ein Hochgenuß!

PRÄDIKAT:

Besonders beeindruckend

Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Lucas Arts

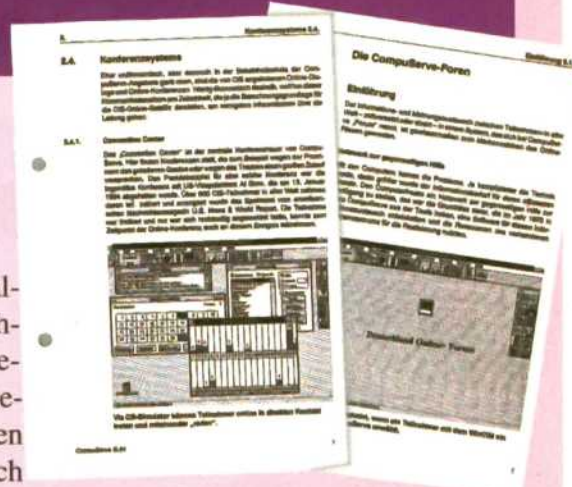
Ab DOS 5.0, „Windows 3.1“, VGA (im 256-Farben-Modus) und 4 MB RAM wird der PC zum Pausen-Kino.

Loseblattsammlung: CompuServe

Internet, CompuServe – langsam, aber sicher verwandelt sich die Welt in ein riesiges elektronisches Netzwerk! Wer sich erst mal einlesen will, ehe er sich in den Datenschlingel wagt, wird hier umfassend bedient.

CompuServe natürlich die vielfältigen Nutzungsmöglichkeiten dieses Online-Dienstes ganz im Vordergrund stehen. Dazu gehören die unzähligen „Foren“ für bestimmte Interessengruppen genauso wie die Handhabung des E-Mail-Systems, die sogenannten Konferenzsysteme oder der Verbindungsweg zu anderen Netzen. Darüber hinaus liegt Max Bolds Ringordner eine Diskette mit der neuesten Version von „WinCIM“ (eine praktische Benutzerführung für CompuServe-User mit „Windows“) und einer Gebührengutschrift von 15 Dollar für Neuanmelder bei. Die gebotenen Erläuterungen sind sowohl vom Umfang als

auch von der Gestaltung her recht brauchbar. Ob sich die Investition in diese Loseblattsammlung für den einzelnen wirklich lohnt, ist im Grunde trotzdem eine Mentalitätsfrage; schließlich bekommt jeder neue CompuServer bei der Anmeldung sowieso eine (allerdings relativ knapp gehaltene) Dokumentation und später regelmäßig auch eine Mitgliedszeitschrift zugesandt. Andererseits kann die unvermeidliche Kennenlernphase schon ziemlich kostenintensiv werden, wenn man den Datenkosmos online erkundet – während im Hintergrund der Gebührenzähler leise tickt... (ms)



CompuServe für Leser

Loseblattsammlung CompuServe

Hilfreicher Lesestoff für CompuServe-Einsteiger.

PRÄDIKAT:

Besonders ausführlich

Preis: ca. 58,- DM
Hersteller:
Neue Mediengesellschaft

Paßt an jeden PC mit eingebautem Gameport.



Das durch vierteljährliche Ergänzungslieferungen ständig aktualisierte Grundwerk der neuen Mediengesellschaft aus Ulm verteilt den Lesestoff auf acht große Kapitel, wobei neben dem obligatorischen Abriß über die Entwicklung von

Das Edutainment-Trio

Die Regenbogen-Kinder sind die ersten drei Sprößlinge einer Serie von Lernprogrammen, welche Softgold kürzlich zur Welt gebracht hat. Mal sehen, wie bekömmlich der pädagogisch wertvolle Stoff für den verspielten Nachwuchs ist...

RAINBOW KIDS

ABENTEUER IM MÄRCHENBUCHLAND

In diesem Mini-Adventure sucht ein Prinz in neun bildweise umschaltenden Örtlichkeiten nach seiner Prinzessin und trifft dabei auf teilanimierte Tiere wie Frösche, Schweine oder Pferde. Auf einen Mausklick hin stellen die Viecher eine bebilderte Auswahl-Frage, welche durch die richtige Zuordnung von Formen, Farben

oder Gegenständen zu beantworten ist. Wer dabei falsch liegt, kriegt eine neue Frage, andernfalls erhält man eine Belohnung für besonders knifflige Aufgaben; sind fünf dieser Preise gewonnen, hat die Geschichte ein jähes Ende. Um es hinauszuögern, schwebt ab und an eine (abschaltbare) Hexe vorbei und löscht bereits erzielte Lernerfolge. Nicht zuletzt wegen der Kürze des Gebotenen scheint der pädagogische Wert aber trotz der kindgerechten, mit deutscher Digi-Sprache und

lieblicher Musik unterlegten Präsentation fraglich. Vom Gegenwert fürs Geld ganz zu schweigen...

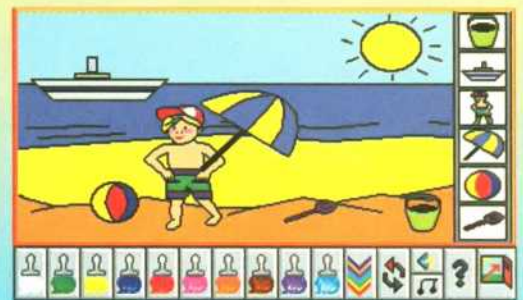


MIT FARBEN SPIELEN

Sehr viel überzeugender ist dieses leicht verständlich aufgebaute Lernprogramm rund um die Welt der Farben ausgefallen. Das übersichtliche Hauptmenü führt dabei zu zwei Programmteilen, wobei der erste die Grundfarben Blau, Rot und Gelb sowie die Quasi-Farben Schwarz und Weiß ausführlich in Wort und Bild vorstellt, um den

Eleven dann nach einer gesprochenen Anleitung die unterschiedlichsten Mischfarben wie Violett oder Grün zusammenrühren zu lassen. Wer hier brav mitgemalt hat, darf sich dem zweiten Menüpunkt zuwenden, der insgesamt zehn einfache Farbspielchen (Memory, Bilder kolorieren, Farbmuster nachbilden etc.) bietet. Begleitet wird die per Maus kinderleicht zu handhabende Malschule von einer mustergültigen Online-Hilfe und einer stets freundlichen Frauenstimme – höchstens

die etwas nervige Tralala-Musik vermag hier den Wissensdurst vorzeitig zu löschen.



MIT COMIX SPIELEN

Dieses Trickfilmstudio überzeugt durch seine Optionsvielfalt und ist schon deshalb nur für etwas ältere Jung-Disneys geeignet. So können stolze 40 Objekte (Baum, Pilz etc.) und immerhin noch 20 Figuren (Indianer, Dino, Adam/Eva usw.) mittels Maus auf insgesamt 15 Bildhintergründen (Wiese, Dorf...) platziert werden. Durch editier-

bare Sprechblasentexte, die sich mittels Mikro auch als Digi-Gelaber einschwatzen lassen, und der Zuordnung von Gehpfaden für jede einzelne Person wird der Szene dann Leben eingehaucht. Das fertige Werk wird schließlich abgespeichert, und bis zu 99 so erstellte Sequenzen lassen sich aneinanderhängen und am Stück abspielen. Das Handling per Maus ist dabei nicht ganz einfach, aber wer damit klarkommt, wird sich bestimmt über den eingebauten Objekteditor nebst sechs

halbfertigen Geschichten sowie last not least die Möglichkeit der Einbindung von PCX- und GIF-Bildern freuen. (md)



NAME	Abenteuer im Märchenbuchland	Mit Farben spielen	Mit Comix spielen
HERSTELLER	Rainbow Kids/Softgold	Rainbow Kids/Softgold	Rainbow Kids/Softgold
KURZBESCHREIBUNG	Mini-Märchen mit Bilder-Rätseln	Bunte Erkundungsreise durch die Welt der Farben	Optionsreiches Tool für animierte Digi-Comics
URTEIL	schwach	gut	mittel
ALTERSGRUPPE	6-7 Jahre	6-8 Jahre	8-10 Jahre
HARDWARE-ANFORDERUNGEN	Ab einem 286er mit Maus und 5 MB Platz auf der HD	Ab einem 286er mit Maus und 9 MB Platz auf der HD	Ab einem 286er mit Maus und 5 MB Platz auf der HD
UNTERSTÜTZT	Soundblaster	Soundblaster, Drucker	Soundblaster/Pro/16, Pro Audio Spectrum, Mikrofon
PREIS	79,- DM	79,- DM	79,- DM



Die spinnen, die Römer!

Aus Mindcrafts Rüstungsschmiede („Ambush at Sorinor“) kommt ein „Windows“-Strategical, das Standfestigkeit auf militärischem, ökonomischem und diplomatischem Parkett erfordert – doch mit Gegenleistungen knausert.

Wer hier als Feldherr Alexander der Große oder mit Cäsars Legionen den Mittelmeerraum in Rundenform erobern will, hat jedenfalls einiges vor sich: Ob man nun eines der 20 vorgegebenen Szenarien wählt oder sich per Editor eigene Ausgangsstellungen zusammenbastelt, stets ist der (wahlweise vom Rechner oder menschlichen Kontrahenten betreute) Feind in der Übermacht – abhängig vom gewählten Szenario sind bis zu 19 Kriegsparteien zu überwinden. Gekämpft wird auf einer aus der Vogelperspektive gezeigten scrollbaren Landkarte, in die sich zusätzlich ein dreifach zoombarer Übersichtsplan einblenden läßt. Dort befinden

sich allerlei Städte, die zum Teil von unseren Truppen und teils vom Gegner besetzt sind. Um die Käffer nun zu verteidigen bzw. zu erobern, müssen die quadratisch dargestellten Bataillone von vierzigerlei Gattung (Elefantenreiter, Kriegsschiffe, Lanzenträger...) mittels Maus und Tastatur sowie einer Vielzahl von Icons und Pull-downmenüs in Marsch gesetzt werden. Treffen schließlich zwei verfeindete Einheiten aufeinander, wird übergangslos berechnet, welche Legion dem Schlachtfeld adieu sagen muß. Frisches Kanonenfutter ist jeweils in der eigenen Hauptstadt erhältlich, allerdings nicht ganz billig. Daher sollte ein Teil der Bevölkerung mit der Herstellung der sieben Güter (Pferde, Waffen, Nahrungsmittel etc.) beschäftigt werden, die sich zu schwankenden Marktpreisen verhöckern lassen. So ist auch mal eine Steuersen-



Er kam, sah und siechte...

kung drin, was der Moral sehr zugute kommt – egal, ob es sich dabei um kämpfende oder produzierende Steuerzahler handelt. Gegen 19 gleichzeitig anstürmende Feinde hätten aber auch hochmotivierte Untertanen wenig Chancen, also müssen die hauseigenen Diplomaten ständig Wirtschafts- und Verteidigungsbündnisse schließen, die sich ja bei Bedarf jederzeit wieder aufkündigen lassen. Zaudernde Verhandlungspartner werden dabei mit Geschenken oder Drohungen gefügig gemacht; je nachdem, was sich gerade anbietet. Daß der spielerische Nährwert von Legions trotz der gebotenen Komplexität nicht allzu hoch ist, liegt einerseits an der umständlichen Maus/Icon-Steuerung und andererseits an der mäßigen und vollkommen animationslosen Optik. Immerhin darf die akustische Umrahmung dank der morbiden Titelmelodie und etlicher Sound-FX als ordentlich bezeichnet werden. Und an Beschäftigung mangelt es wie ge-

sagt selbst für erfahrene Strategen nicht, auch wenn sie auf 386ern meist aus dem Warten auf die Ausführung der Rechnerzüge besteht... (md)

Legions (Mindcraft)

Altrömische Wirtschaftsstrategie für „Windows“-Generäle.

GRAFIK	39%
SOUND	62%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	62%



60%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Wer mit Wartezeiten leben kann, dem genügt ein bemauster 386 DX.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland (MT-32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Handel und Wandel



Wiel

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY“ ANTHOLOGIE	49,90
11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
7TH GUEST	39,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC - SSI - DT. ANL. *	79,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	89,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DEUTSCH *	89,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	79,90
B.C. RACERS DT. ANL. *	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. *	79,90
BATTLEHAWKS 1942	39,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D.	54,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. *	85,90
BIOFORGE DT. HANDBUCH *	95,90
BLOODNET DT. ANL.	69,90
BUREAU 13 DT. ANL. *	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	75,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	79,90
CINEMANIA - MICROSOFT - 1995 FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND I KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN/GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDER-HAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	24,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	29,90
CYBERFACE KOMPL. DT.	99,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	99,90
CYCLEMANIA	79,90
CYCLONE - SSI - DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES Update-fähig DT. HANDBUCH *	89,90
DARK LEGIONS - SSI -	69,90
DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER -	85,90
DAS AMT KOMPL. DT. *	89,90
DAS SCHWARZE ALGER: DSK KOMPL. DT.	69,90
DAVID BOWIE: IMPL. WINDOWS	85,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DEATH GATE	95,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANNER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DESCENT DT. ANLEITUNG *	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX KOMPL. inkl. DYNATECH / WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIE SAGA VON NITTOOM KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS	24,90
DINOSAURS - MICROSOFT - KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCOWORLD DT. ANL. *	89,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DRAGONS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV - VOLLVERS. -	65,90
DUNE I KOMPL. DT.	39,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON MASTER - SSI -	29,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	89,90
ECSTASIA DT. ANL.	89,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLUPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	39,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
ERIC THE UNREADY	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90
F117 A NIGHTHAWK	35,90
F14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F14 TOMCAT - 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADVENTURES	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
FRONT LINES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD HUMANS 1 & 2 DT. VERSIONEN	39,90
G.O.L.D. - TOPWARE - (SHAREWARE)	39,90
GONE FISHIN	89,90
GREATEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOO / NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3	24,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS *	79,90
HARDBALL 4 *	99,90
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL. DT.	89,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	89,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT *	99,90
ISAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND -	49,90
KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	65,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6 DT. ANLEITUNG	89,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT. 89,90	89,90
KLIKN'PLAY KOMPL. DT. *	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90

CD ROM Programme

KYRANDYA 3 - MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	89,90
LARRY 1-6 COLLECTION	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT. *	89,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LHX ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY	39,90
LITIL DIVIL DT. ANL.	65,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS *	85,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LODERUNNER DT. ANL.	85,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM II	75,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D. *	79,90
MC TANK PLATOON	29,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT. -	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	29,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERANZAN *	79,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3 D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT - STRAVINSKY -	119,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 - 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST - DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING DT. ANL.	95,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	95,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	89,90
OUTPOST - SIERRA/DYNAMIX - KOMPL. DT.	89,90
PANZERGENERAL - SSI -	79,90
PATRIOT	44,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/SIGB)	84,90
PEGASUS 5.0 - SHAREWARE - 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XP/ORA	29,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN	24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES! GOLD DT. HANDB.	35,90
PIRATE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DEUTSCH	89,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG	99,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIER MANAGER 3 *	99,90
PRINCE & SYMBOL INTERACTIVE - CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESLADDE	29,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	39,90
QUEST FOR GLORY 4	89,90
ranTRAINER KOMPL. DT.	99,90
RAPTOR - VOLLVERSION -	59,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT.	69,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	69,90
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR - *	85,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	89,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON / ACES EUROPE / ACES PACIFIC DT. ANL. *	89,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 DT. ANL.	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	29,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	59,90
SPACE ACE DT. ANL. *	85,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	75,90
SUPERCARTS DT. HANDB. *	89,90
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB.	89,90
TERMINATOR 2029	85,90
THE GREATEST COMPILATION inkl. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN -	39,90
THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	65,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TUNELAND KOMPL. DT. *	79,90
TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	44,90
ULTIMATE FOOTBALL	79,90
UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	69,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL. DT. *	99,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VIRTUOSO KOMPL. DT. *	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
VOYEUR DT. ANLEITUNG	85,90

CD ROM Programme

WACKY WHEELS DE LUXE DT. ANL.	59,90
WARCAPT. ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WARPLANES VOL. 1 - ENCYCLOPEDIA -	89,90
WER IST WER? (DAS DEUTSCHE WHO'S WHO)	89,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL- BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB	NUR DM 4,99
ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WILD BLUE YONDER	69,90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	89,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WOODRUFF & SCHUBBLE OF AZIMUTH K.D. *	85,90
WOODSTOCK DT. ANL.	49,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH	89,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS' DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOO 2 DT. ANL.	29,90

PC/IBM

1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 -	49,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
ALIEN LEGACY DT. ANL.	85,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig AUSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90 79,90
BAULOWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLESCAPE KOMPL. DT. 3,5" *	79,90
BATTLESHIP KOMPL. DT.	69,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,5"	65,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000 / CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER -	79,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OF GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DELTA - V - (UPDATE IN DT.) 3,5"	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMP. DT.	54,90 89,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP)	85,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT. HANDBUCH	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	55,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	79,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
HANSIE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. DT.	89,90
HORDE DT. HANDBUCH 3,5"	69,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISAR III KOMPL. DT. 3,5"	69,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIKN'PLAY KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	59,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5"	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
LION KING SCREEN SAVER	45,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5"	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
MERCHANT PRINCE 3,5"	89,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5"	75,90
OLDTIMER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
OVERLORD 3,5"	75,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PROFI FUSSBALL DER TRAINER KOMPL. DT.	65,90
PROJECT „X“ DT. ANL. 3,5"	39,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
ran TRAINER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT. 3,5"	69,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5"	69,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5"	59,90
RUESSSELHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5"	64,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR - MICROSOFT	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5"	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAIN.	59,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF: SPACE CRACK KOMPL. DT.	69,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	65,90
SUPER SOCCER STARS 3,5"	65,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5"	85,90

Einmal geht's noch...

THE INCREDIBLE MACHINE 2

Trotz des etwas irreführenden Titels ist dies bereits die vierte Bastelstube für kopflastige Heimwerker aus dem Hause Sierra/Dynamix – und immer noch zeigen die irrwitzigen Grübelmaschinen kaum Verschleiß!

Cheftüftler Jeff Tunnell, der auch für die recht ähnlichen Vorgänger (z.B. „Sid and Al's Incredible Toons“) verantwortlich zeichnete, hat sich 150 neue Problemstellungen ausgedacht; darunter 40 Übungsaufgaben, die in das genial-lustige Grundprinzip einführen:

Level für Level soll ein komplett auf den Bildschirm passendes Chaos aus Wippen, Zahnrädern, Bällen, Rampen etc. um einige Gegenstände ergänzt werden, um so ein vorgegebenes Ziel zu erreichen – es könnte z.B. darin bestehen, eine Kanone abzufeuern oder einen Ball in einen Korb zu befördern. Zu diesem Zweck sind

jeweils einige der insgesamt 100 vorhandenen (teilanimierten) Items wie Scheren, Dosenöffner, Motoren oder gar Billardtische verfügbar; werden sie richtig eingebaut, stellt sich die erforderliche Kettenreaktion ein. Um also etwa ein Mäuschen an einigen Katzen vorbei in seine Höhle zu lotsen, platziert man zunächst möglichst geschickt einige Käsestückchen sowie ein paar Bälle. Wird nun der Startknopf betätigt, starren die Miezchen verzückt den hüpfenden Bällen nach, wodurch der Nager klammheimlich den Milchprodukten bis zu seinem Loch folgen und der Spieler sich dem nächsten Problem zuwenden kann.



Fortgeschrittene Bastler können die Aufgaben auch unter anderen, weil beliebig variablen Schwerkraftverhältnissen in Angriff nehmen, und neuerdings darf sich auch ein zweiter Tüftler das Hirn zermartern. Dabei werden die Gegenstände dann abwechselnd in ein und dasselbe Szenario eingebaut, und der Problemlöser erhält als Belohnung ein paar Punkte. Das steigert natürlich den Spaß an den trickreich ausgedachten Knobelereien, zumal die Maussteuerung jederzeit prima funktioniert. Trotz der ebenfalls neu eingeführten Hintergrundbilder (Weltall, Ozean usw.) wirkt die optische Präsentation der Serie inzwischen aber etwas veraltet: Spröde Grafik mit hausbackenen Animationen sind heutzutage nun mal nicht mehr gern gesehen, selbst

wenn von der Disk 23 Liedchen und unzählige Sound-FX für akustische Abwechslung sorgen und die CD-Version gar mit Digi-Sprache und orchestralen Klängen aufwarten kann.

Fazit: Dank der langsam, aber stetig schwerer werdenden Aufgaben und des Level-Editors ist noch genug Luft in der Tüftelmechanik, um selbst die Profis unter den digitalen Heimwerkern noch mal bei der Stange zu halten – für den nächsten Anlauf sollte die Knobelmaschine mit dem zeitlos intelligenten Konzept aber wirklich runderneuert werden. (md)

The Incredible Machine 2 (Sierra/Dynamix)

Launige Tüftel-Mechaniken nach bewährtem Konstruktionsprinzip.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

52%
71%
79%
74%

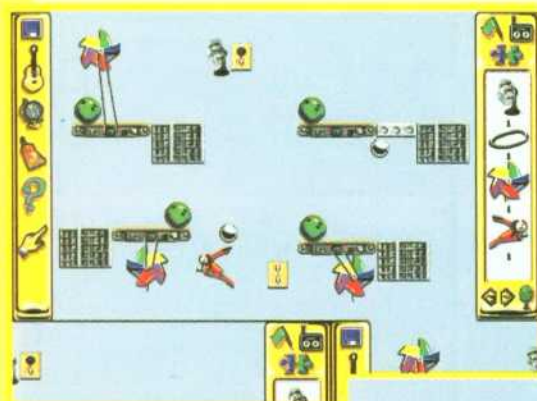


73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Als Maschine genügt den Maschinen ein 386 SX.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Ein entzückendes Perpetuum mobile



Der vorbildliche Level-Editor



Eine Salve für den Rätselkönig

Das Sammlerstück

**MIT EINGEBAUTER
WERTSTEIGERUNG!**

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR 29,- DM



EXKLUSIV

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

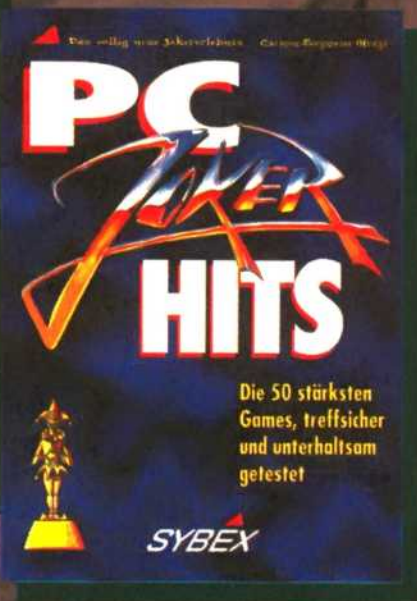
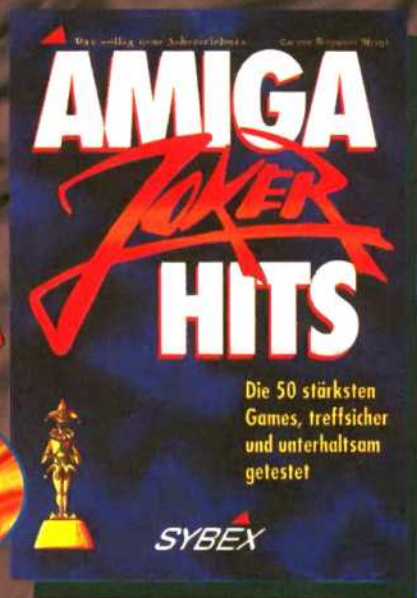
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

HOL DIR DEN JOKER ins REGAL

**ALS EXKLUSIVE SAMM-
LER-EDITION MIT EINEM
HANDSIGNIERTEN VOR-
WORT VON MICHAEL**



39,80 DM
pro Buch



SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“
Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

POWER THE GAME



Bretter, die die Welt bedeuten?

Militär-Strategicals gibt es ja wie Kugeln in einem MG, aber wenn sie sowohl als Brett wie auch modemfähig für „Windows“ erscheinen, handelt es sich doch um eine Rarität. Schreiten wir also zur Test-Schlacht...

Der vielseitige Machtkampf kann als Digi-Partie, Brett-Begegnung oder Hybrid-Runde (fehlende Generäle werden dann vom CPU-Hauptkommando gestellt) gespielt werden; stets suchen sich dazu vier Eroberer zunächst ihre Ecke des „Sandkastens“ aus. In dieser Phantasie-Welt aus Inseln, Wasser und in etwa quadratischen Feldern sind zu Beginn ein paar Eröffnungs-Einheiten zu rekrutieren, um anschließend rundenweise die eigene Fahne zu verteidigen bzw. die der Feinde zu erobern.

Das Gameplay stelle man sich als Mischung aus „Risiko“ und „Mensch ärgere Dich nicht!“ vor, nur daß hier keine Würfel rollen. Statt dessen verfügt jeder Strategie pro Durchgang über zwei Züge, deren Reichweite sich nach der betroffenen Truppengattung richtet. Zum Kampf kommt es, sobald sich zwei Verbände auf einem Feld begegnen. Dabei gewinnt immer die Seite mit dem größeren „Machtfaktor“, einem Wert, der sich aus den Einzelstärken der beteiligten Panzer, Schiffe oder Flugis errechnet.

Der Sieger darf dann die geschlagenen Steine kapern und später für eigene Zwecke einsetzen. Aber auch anderweitig kommt man zu was: So lassen sich etwa mehrere kleine in eine große Ein-

heit umtauschen, und für jedes feindliche Land, auf dem mindestens eine eigene Formation bis zum Rundenende durchhält, sind maximal drei Power-Upgrades fällig. Die kann man sammeln und dann in zusätzliches Material stecken – etwa eine Megarakete, mit der alle Armeen eines Feldes ausgelöscht werden; einschließlich der eigenen Leute...

Optisch gestaltet sich die Jagd nach der Flagge trotz eingeblendeter Promi-Portraits (z.B. General McArthur) alles andere als spektakulär, bei hoher Auflösung sieht's aber immerhin erträglich aus. Die mit vielen Stereo-Gimmicks abgeschmeckte Musik sowie ein paar FX gehören sicher zu den Vorteilen der Digi-Version, dafür gibt der Rechner aber auch auf höheren Stufen bestenfalls einen Provinz-Napoleon ab. Die Modemverträglichkeit darf als Pluspunkt gezählt werden, während das Brett aus dicker Pappe mitsamt

seinen nicht allzu hübschen Plastik-Figuren keinen überragenden Eindruck macht. Und damit ist Power wohl nur für Hardcore-Strategen eine Überlegung wert – falls es ihnen nach „brettharten“ Digi-Schlachten gelüftet und ein gut sortierter Importhändler in der Nähe ist.

Übrigens: Unsere Noten beziehen sich auf den Kombi-Pack aus Disk & Brett, beide Varianten sind aber auch einzeln erhältlich. (C. Borgmeier)

Power – The Game (Power Games International)

Militärstrategie auf dem Brett, Bildschirm und via Modem.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

31%
66%
69%
57%



59%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 70,- DM bis ca. 120,- DM (je nach Version)

Ein 486er wäre empfehlenswert, „Windows 3.1“ ist Pflicht.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Kein Stich dem Feind!

no future

... ohne
SUPPORT

Für unsere Arbeit brauchen wir
Unterstützung.
Wir kämpfen gegen den Raubbau
an den letzten Urwäldern der Welt.

"Computer für die Umweltarbeit"

Wir suchen gebrauchte Computer
386/486/Pentium, Notebooks, Scanner
und Drucker für Partnerorganisationen
in aller Welt und für's eigene Büro. Ihr
unterstützt unsere Arbeit und erhaltet
eine Spendenquittung.



Pro REGENWALD
Frohschammerstr. 14
80807 München
Tel: 089-359 8650

Spendenkonto 1490 70 - 800
PGA München, BLZ 700 100 80

Fordert unser Info-Material an
(Bitte fügt DM 4,- in Briefmarken bei)

Mit diesem Titel eroberten die Strategen bei Namco vor Jahresfrist das Super Nintendo im Sturm – der Großangriff auf die DOSe unter dem Befehl von Mindscape ging nun allerdings in die Hose...

Friedensbewegung hin, Abrüstung her, laut Szenario wird sich die Menschheit demnächst doch in die Luft gesprengt haben. Die Überlebenden werden fortan unter der Knute eines Despoten schmachten, der dann mit dem Griff nach den Raumkolonien das Faß zum Überlaufen bringt – die Kolonisten schlagen zurück, entsenden Truppen zur Erde und setzen ihre Hoffnungen auf den Spieler, der binnen 20 Missionen den Sieg davontragen soll.

Vor jeder Schlacht plazieren nun Freund und Feind jeweils drei Hauptquartiere auf einer isometrischen Landkarte und geben damit das Ziel vor: Wer als erster die Kommandozentralen des Gegners zerstört, hat gewonnen. Damit das nicht zu leicht fällt, werden noch diverse Verteidigungsanlagen wie Raketenstellungen, Minenfelder und MG-bestückte Bunker errichtet. Die Offensiv-



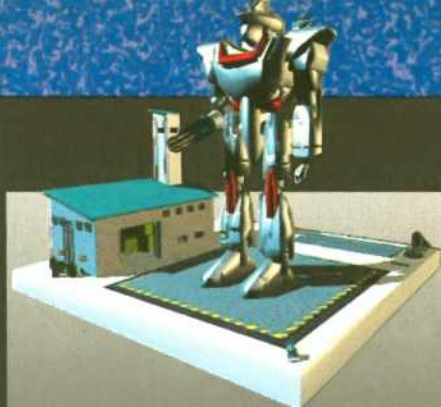
Die Stellung steht

Abteilung besteht aus Raketenrampen und natürlich den namensgebenden Metal Marines, welche auf Befehl zuvor unbekanntes Terrain erforschen und für Kahlschlag hinter den feindlichen Linien zuständig sind. Jede dieser Aktionen verbraucht neben Geld auch Energie, deren Regeneration durch den Bau von Fabriken und Kraftwerken beschleunigt werden kann.



Viele Fenster, wenig Aussicht...

Da der Krieg hier in Echtzeit vonstattengeht, sollte eigentlich für Spannung gesorgt sein, zumal man sich per Modem auch einen Freund zum Feind machen kann. Schließlich stehen für den Ausbau der Heimatbasis auch Tarnvorrichtungen und Upgrade-Möglichkeiten für die einzelnen Komponenten zur Verfügung, man muß angreifen und wird angegriffen – oft genug im ungünstigsten Moment. Daß dieses eigentlich narrensichere Spielkonzept im „Windows“-Design dennoch wenig Freude aufkommen läßt, liegt ein wenig an der gegenüber dem Konsolen-Original dürftigen Präsentation, vor allem aber an der total verkorkten Steuerung: Permanent muß der



Spieler wild in drei Fenstern gleichzeitig herumfuhrwerken, über die fade Landkarte ruckeln und auch noch mit einer ungemein trägen Klickabfrage kämpfen. Außerdem geht beim Flug der Raketen von einem Fenster über das Desktop ins nächste so ziemlich jede Übersicht verloren.

Den Krieg auf dem „Windows“-Schlachtfeld auszutragen war also eine klare Fehlentscheidung des Generalstabs bei Mindscape, denn prinzipiell hätte sich das Spiel sicher problemlos 1:1 vom Super Nintendo konvertieren lassen. Die Konsequenz: Metal Marines sieht bescheiden aus, hört sich nicht besonders an und spielt sich unter aller Kanone – diese Zukunft kann uns gestohlen bleiben! (mic)

Metal Marines (Mindscape)

Rundum vermässelte Konvertierung eines sehr guten SNES-Strategicals.

GRAFIK	62%
SOUND	57%
STEUERUNG	38%
MOTIVATION	44%



46%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er wird bereits ausreichend flott besiedelt.

Super VGA	Soundblaster (16/AWE 32)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 13 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Laßt Raketen sprechen!



CALL AND PLAY

Versandanschrift:
Sabine Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokale Softwarehouse: Ladenpreise Variieren !!!

46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922

47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483

47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904

61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenlokal -
Neueröffnung
04.02.95
Dortmund - Hörde
Herrmannstr. 49
"Fußgängerzone"



PC 3,5 "

A-Train + Constr. Set DV 44,95
Aces over Europe DV 69,95

Aces of the Deep DV 79,95

Across the Rhine DV x89,95
Al Quadim DV 79,95
Aladin DA 59,95
Alien Olympics DV 59,95
Alienbreed 3 /

Tower Assault DA x54,95
Alone in the Dark 2 DV 79,95
Amored Fist DV 84,95
Anstoss + World Cup DV 79,95
Battle Bugs DV 59,95
Battle Isle 2 DV 79,95
Battletoads DA x59,95
Büing DV i.V.

Blackhawk DV 69,95

Bundesl. Manager Hattr. DV 74,95
Burning Steel 2 DV 84,95
Cannon Fodder 2 DA 59,95
Colonization DV 89,95

Comb. Classics 3 DV 69,95

* Campaign DV
* History Line 14-18 DV
* Gunship 2000 DA

Dark Sun 2 DV x79,95
Das schw. Auge 2 Speech DV 36,95
Das schwarze Auge 2 DV 74,95
Death or Glory DV 79,95
Decent DA x79,95
Der Baulöwe DV 79,95
Desert Strike EV 59,95
Die Siedler DV 74,95
DOOM 2 DA 87,95
54 neue Level f. DOOM 2 DA 29,95
Dogfight DA 34,95
Dungeonmaster 2 DV x79,95

Earth Siege DV 79,95

Ecstasia DV 74,95
Eight Ball deluxe 2 DA 54,95
Elite 3 DV x79,95
Erben der Erde DV 79,95
F 15 Strike Eagle 3 DA 34,95
F117 A-Nighthawk DA 34,95
FIFA Soccer DV 64,95
Formula One Grand Prix DA 34,95
Goblins 4 DV x79,95
Gunship 2000 DA 34,95
Hanse deluxe DV 39,95
Hokum KA - 50 DV x74,95
Incred. Maschine 2 DV x67,95
Indiana Jones 4 DV 47,95
Inferno DV x87,95
Intern. Tennis Open DV 54,95
Jungle Strike EV x67,95
Kingdom of Germany DV 69,95
König der Löwen DA 59,95

Klik'n Play DV 87,95

Lemminge 3 DA 59,95
Lode Runner DV 67,95
Lolly Pop DA 74,95
Lothar Mathäus 2 DV 69,95
Lord of Realms DV 69,95
Mad News DV 74,95
Master of Magic DV 89,95
Menzoberranzan DA x79,95
Metal Machines DV x59,95
Micromachines DA 49,95
Monkey Island 2 DV 39,95
Mortal Combat 2 DA x54,95
NASCAR Racing DA 74,95
Otto Rehagel Soccer DV x69,95

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch

X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Alone in the Dark 3

CD - ROM Version

voll deutsch mit
deutscher Sprachausgabe

PC 3,5 " PC-CDRom

Pinball Fantasies DA 59,95
Pirates Gold DA 34,95
Pizza Connection DV 79,95
Powerdrive DA 54,95
Quarantine DV 79,95
Quest for Glory 4 DV x79,95
RAN Trainer DV 79,95
Retribution DA 69,95
Rise o. Robots/SVGA DV 77,95
Rüsselsheim DV 64,95
Sam & Max DV 84,95
Sensible Golf DA x69,95
Shanghai 2 DV 69,95
Sim City 2000 DV 79,95
Sim City 2000 Data DV 34,95
Sim Farm DV 79,95
Simon the Sorcerer DV 79,95
Simon the Sorcerer 2 DV x79,95
Space Federation DA 69,95
Space Simulator DV 129,95
Star Crusader DV 79,95

Aces o.t.Deep DV 79,95

11th Hour DA x109,95

Aegis Guard o.t.Fleet DV 87,95

Al Quadim DV 67,95

Alien Logic EV x69,95

Alone i. t. Dark 1 DV 89,95

Alone i. t. Dark 2 DV 84,95

Alone i. t. Dark 3 DV i.V.

Amored Fist DV x84,95

Anstoss+World Cup DV 79,95

Battle Bugs DV x77,95

Battle Isle 2 DV 79,95

Battle Isle 2 Data DV 47,95

Bioforge DV x89,95

Burning Steel 2 DV 79,95

Comanche incl. Data 1 + 2 und

10 Bonusmissionen DV 69,95

Colonization DV 89,95

Comander Blood DA 74,95

STAR

DARK FORCES

WARS

89,95

CD - ROM Version / voll deutsch
Erscheinungstermin ca. Ende Februar
Vorbestellungen empfohlen !!!!

Star Trek 2 DV 79,95
Star Wars Bildschirm-
schoner DV 54,95
Superh. Leag. Hoboken EV 67,95
System Shock DV 74,95
T.F.X. DV 59,95
Theme Park DV 74,95
Theme Park DV 74,95
Tie Fighter DV 89,95
Tie Fighter Data DV x37,95
Transport Tycoon DV 89,95
U.F.O. Enemy Unkn. DV 89,95
Ultima 7 DV 34,95
Universe DV 67,95
Warcraft DA 79,95
Wing Armada DA 64,95
WWF 2 DA 29,95
Woodruff DV x79,95

Creature Shock DV 89,95

Cyclemania DA 74,95

Cyber War DV 99,95

Cyberia DA 89,95

Das schwarze Auge 2 DV 79,95

Dawn Patrol DV 84,95

Day of Tentacle DV 89,95

Death Gate EV i.V.

Decent DA x87,95

Der Panzergeneral DA 79,95

Desert Strike EV 59,95

Die Höhlenwelt Saga DV 87,95

Die Saga v. Nientom DV 49,95

Discworld DV x87,95

Dogfight DA 34,95

Dreamweb DV 74,95

Dungeonmaster 2 DV x79,95

DXXM 1+2 Utilities EV 39,95

X-Wing Compilation DV 69,95

incl. aller Zusatzmissionen

X - Wing Upgrade DV 49,95

B - Wing DA 39,95

Dragon Lore DV 69,95

Der

Panzergeneral

CD - Rom 79,95

PC 3,5 79,95

Deutsche Anleitung



PC-CDRom

Dune 2
DV 39,95

Ecstasia DA 87,95

Earth Siege DV 87,95

Erben der Erde DV 79,95

Eye of Beholder 1 - 3 DV 87,95

F 117 A-Nighthawk DA 34,95

F 15 Strike Eagle 3 DA 34,95

Falcon Gold DA 89,95

FIFA Soccer DV 67,95

Flight o.t.Amaz. Queen DV x79,95

Formula One Gr.Prix DA 34,95

Full Throttle ?? i.V. Syndicate + Data DV 89,95

Goblins 4 DV i.V. Superkarts DA x99,95

Grandest Fleet DA 69,95

Gunship 2000 DA 34,95

Hell DV 87,95

Inferno DV 94,95

Intern. Tennis Open DV 79,95

Iron Assault DA x89,95

Ishar 3 DV 79,95

Jungle Strike EV x74,95

Kings Quest 7 DV 87,95

Klik'n Play DV x87,95

Last Dynasty DV i.V.

Little Big Adventure DV 89,95

Lode Runner DV 79,95

Lolly Pop DA 67,95

Lost Eden DV x89,95

Lukas Flight Classice

enthält: DA 79,95

o Battlehawk 1942

o Their Finest Hour + Data

o S.W.O.T.L. + 4 Missionen

Magic Carpet DV 89,95

Mega Race DV 67,95

Menzoberranzan DA x79,95

Might & Magic 3-5 DV 87,95

NHL Hockey 95 DA 79,95

NASCAR Racing DA 79,95

Noctropolis DA x89,95

Novastorm DV 79,95

Oldtimer DV 84,95

Original Creativ Soundkarten:

Soundblaster Pro Stereo 159,-

Soundblaster 16 Stereo Value -

79,95 Edition ohne MPU 401 199,-

Soundblaster 16 Multi CD -

mit MPU 401 269,-

Soundblaster 16 Multi CD

mit MPU 401 und ASP 329,-

Royal Flash Flipper EV 54,95

Rise of the Triad EV 59,95

Sam & Max DV 89,95

mit MPU 401 und ASP 379,-

PC-CDRom

Shadow of Caim EV 89,95

Star Crusader DV 89,95

Sim City 2000 DV 84,95

Simon the Sorcerer DV 79,95

Simon the Sorcerer 2 DV i.V.

Strike Commander und Privateer incl.

aller Zusatzmissionen und

Speech Packs DA 84,95

Star Trek 1 DV 69,95

Star Trek - Interactive -

Tecnel Manuel EV 99,95

Stonekeep DA x87,95

Subwar 2050 + Data DV 89,95

Syndicate + Data DV 89,95

Superkarts DA x99,95

System Shock DV 79,95

T.F.X. DV 84,95

Theme Park DV 74,95

Tie Fighter DA x79,95

Transport Tycoon DV 89,95

U.F.O. DV 89,95

Under a Killing Moon DV 99,95

US Navy Fighter EV 89,95

US Navy Fighter DV x89,95

Whacky Wheels DA 54,95

Warcraft DA 79,95

Wing Armada DA 79,95

Wings of Glory DV x89,95

Wing Commander Teil 1 und 2 -

incl. aller Zusatzmissionen und

Speechpacks DA 67,95

Wing Commander 3 DV 99,95

World Cup Golf DV 79,95

X - Wing DA 59,95

Zuzügl. sechs brandneue Missionen

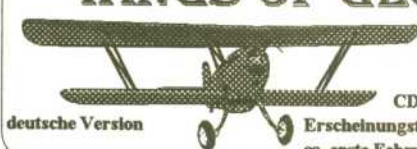
3D-Grafiken, Sprachausgabe und

verbesserten Sound plus aller

Erweiterungen

WINGS OF GLORY

69,95



deutsche Version

CD-ROM Version

Erscheinungstermin -

ca. erste Februar Woche

PGA Golf 486 DA 89,95

Pinball Wizard DA x69,95

Pinball Dreams Deluxe DA 67,95

Pirates Gold DA 34,95

Police Quest 4 DV 79,95

Powerdrive DA 54,95

Quarantine DV 79,95

RAN Trainer DV 87,95

Ravenloft DV 69,95

Rebel Assault DV 79,95

Renegade DA x77,95

Retribution DA 69,95

Rise o. the Robots DA 84,95

Royal Flash Flipper EV 54,95

Soundblaster 16 SCSI - 2

mit MPU 401 319,-

Soundblaster 16 SCSI - 2

mit MPU 401 und ASP 379,-

Für bestellte und annahmeverweigte
Ware brechen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und
unverbindlich anfordern!!!!

STEREOWORLD

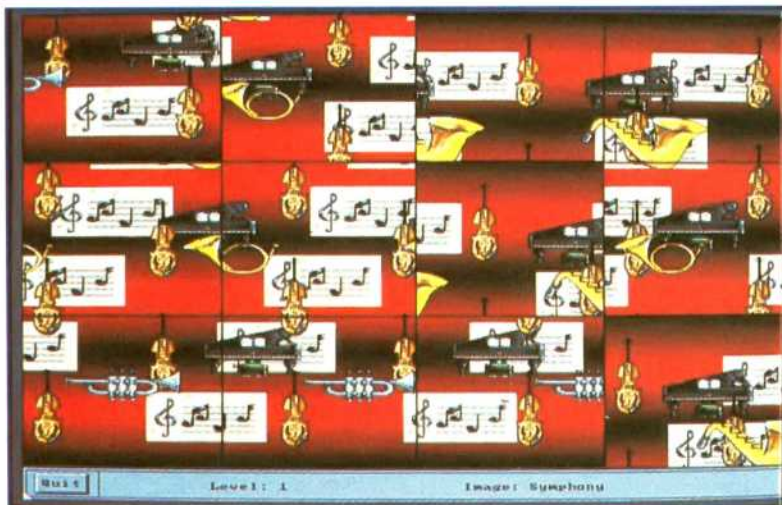
Obzwar sich die Stereogramme um „Das magische Auge“ längst auch am PC tummeln und andere Hersteller nachgezogen haben, ist Psygnosis jetzt noch etwas Neues zum Thema eingefallen: plastische 3D-Bilder in Bewegung!



Die übersichtliche Menüoberfläche



Ein Muster-Muster für Katzenfreunde



Das 3D-Puzzle – wer erkennt was?

Vorliegende Mixtur aus Spiel und Ernst beschäftigt sich ausschließlich mit der Erstellung und Anwendung solcher Stereogramme (dreidimensionale

Grafiken, die sich dem Betrachter bei konzentriertem Blick auf scheinbar chaotisch gemusterte Bilder enthüllen), wobei die vier Menüpunkte al-

lerlei Möglichkeiten bieten. Quasi als Fingerübung darf man zunächst zwölf stehende 3D-Bilder bestaunen und sich dann vor animierten Exemplaren, wie z.B. einem über den Bildschirm düsenden Flieger, im fortgeschrittenen Schielen üben – wofür es glücklicherweise eine Pause-Funktion gibt.

Sollten sich bis dato noch immer keine Augenkrämpfe eingestellt haben, kann das plastische Sehen an drei mausgesteuerten Mini-Spielchen trainiert werden: „Escape“ ist eine dreidimensionale Break-out-Variante, wo man einen horizontal bewegbaren Balken so steuern muß, daß ein Ball die versteckten Klotz-Reihen dezimiert; bei „Lunar Lander“ ist die Mondlandung mit einer kleinen Raumkapsel angesagt, und mit „Stereosaw“ dürfen zwölf in dreifacher Größe zerschnipfelte Mustervorlagen wieder zusammengepuzzelt werden. Für sich genommen sind die Games natürlich ein Witz, allerdings sind sie immerhin die ersten ihrer Art.

Sehr viel interessanter ist da schon die Malprogramm-Oberfläche, mit der eigene Stereogramme erstellt werden können. Mittels einer simpel zu bedienenden Maus-Iconsteuerung werden dazu Objekte und Schriftzeichen platziert, die sich dank diverser Überblendeffekte sogar morphen und bewegen lassen. Das fertige Werk wird sodann entweder mit einem der zwölf vorhandenen Muster überzogen, oder aber man schaltet mit einem Grafikprogramm wie „Corel Draw“ selbstgepinselte „gif“- bzw. „bmp“-

Bilder vor. Das Ergebnis darf schließlich betrachtet und ausgedruckt werden, wobei der plastische Effekt selbst in Schwarzweiß noch erstaunlich gut kommt.

Auch wenn es Stereogramm-Editoren mittlerweile schon als Shareware gibt (z.B. „RDS Draw“) sind die animierten 3D-Guckkästen und die optisch reizvollen Spiele für Fans solcher Illusionen also eine Überlegung wert. Zumal man hier für einen relativ günstigen Preis dezent Musikbegleitung dazu erhält, was natürlich auch für die identische CD-Version gilt. Allerdings ist für das Erkennen der Animationen schon einiges an Augenübung vonnöten – wessen Silberblick bereits bei den einfachen 3D-Bildbänden versagt hat, der wird hier also gänzlich chancenlos sein. (md)

Stereoworld (Psygnosis)

Verspielte Programmsammlung rund um animierte Stereogramme.

GRAFIK	72%
SOUND	56%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	71%



Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM

Bereits ein mausbestückter 386 DX hat den vollen Durchblick.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



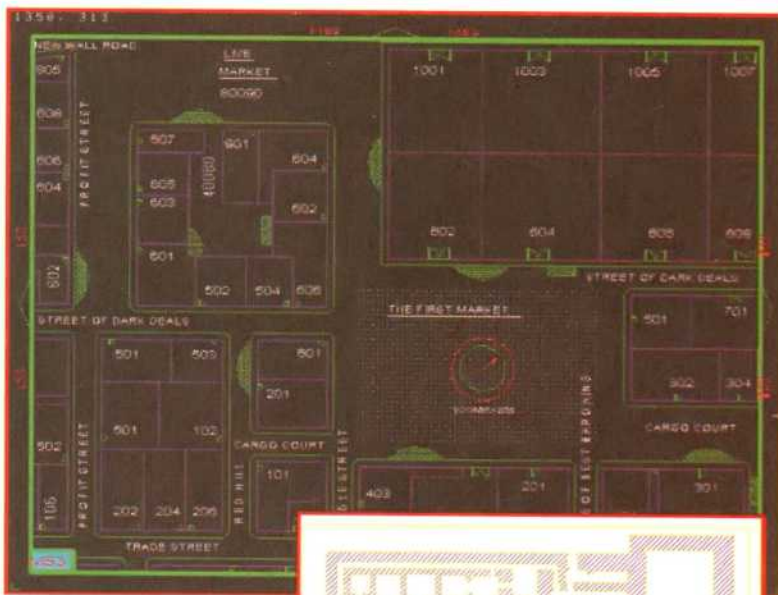
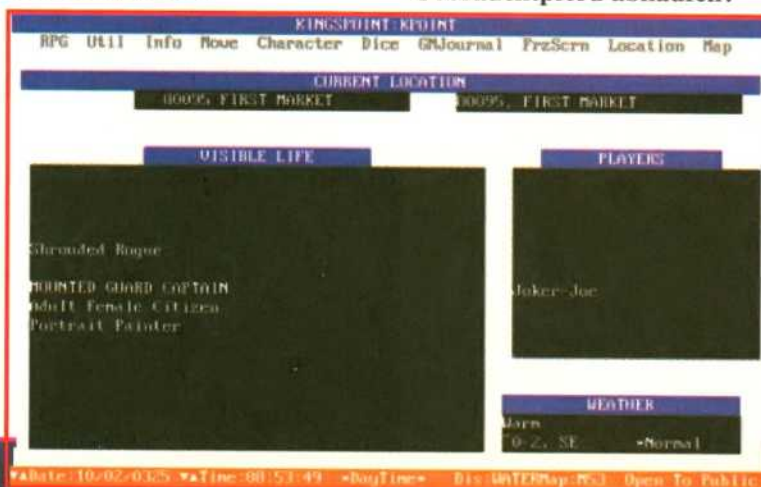
The Goldtree Engine

Normalerweise hätten wir einer Kuriosität wie diesem Rundum-Helfer für Pen & Paper-Rollenspieler wohl keine ganze Seite spendiert – doch hier sprechen gleich zwei Gründe lautstark dafür...

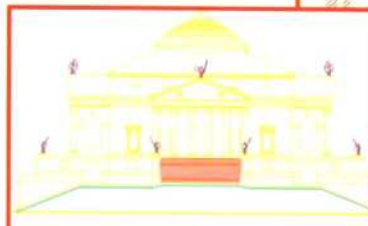
Erstens ist uns bislang nämlich noch nichts Vergleichbares untergekommen (die „DSA-Tools“ stellten ja wenig mehr als einen reinen Kampfsimulator dar), und zweitens läßt sich das aus den USA importierte Basisprogramm durch eine ganze Reihe von Datadisks erweitern. Außerdem ist der Grundgedanke des Produkts ja nicht so verkehrt: Es will dem Dungeon-Master ein Programm an die Hand geben, das sich auf die Regeln jedes Spielsystems zurechtfeilen läßt und dann all jene Dinge für ihn erledigt, die sonst viel Zeit, Nerven und Phantasie kosten – Würfelorgien, stimmungsvolles Story-Beiwerk und Hilfe bei Orientierungsproblemen etwa. In diesem Sinne wurde eine komplette Phantasie-Stadt namens Kingspoint auf die Disks gepackt, deren beklickbare Straßenkarte mit allen Gebäuden auf den Screen geholt werden darf; wer mag, kann den Kurs seiner Schützlinge auch auf dem gut 30seitigen Stadtplan aus Papier verfolgen. Dabei brodelt das gar nicht stille Örtchen nur so vor Leben: Unter dem Diktat der regelbaren Echtzeituhr latschen z.B. Einwohner durch die Siedlung, welche sich prima als Staffage verwenden lassen („Oh, gerade hat ein Mönch der tanzen-den Fledermäuse den Platz betreten!“); vom Herrn der Abenteuerer vorab geschaffene NPCs, die über wichtige Infos oder noch wichtigere Items verfügen, mögen sich ebenfalls unters Volk mischen, und diverse Editierfunktionen gestatten das Führen von Tagebüchern, so daß man Vergangenes im Griff behält.

All das findet jedoch weitgehend auf einem Screen statt, der den Vergleich mit jeder besseren Tabellenkalkulation verliert – einzig die Stadt ist durch einfache Grafikelemente dargestellt! Gut, für die geschilderten Zwecke und die angepeilte Zielgruppe mag das reichen, zudem läßt sich das Game durch die Optik-Erweiterungen **Graphic Building Library** und **Graphic Character Library** etwas auflockern. Aber auch davon erwarte man tunlichst keine Offenbarungen, denn mehr als aufrufbare Portraits, Zeichnungen oder Grundrisse (häufig sw) sind nicht drin. Wem hingegen eine einzige Stadt zu klein ist, der darf sich mit den Zusätzen **The outer City of Kingspoint** und **The dark Tower of Kingspoint** noch Vororte und Dungeons besorgen. Hier wie dort warten Nullsound und ein kompliziert-umständliches Maus-Handling, was die Erleichterungen während der längeren Einarbeitungsphase erst mal zu Erschwernissen macht. Aber was soll's, wenn das Progi nun mal einzigartig ist? Unter den Blinden ist halt auch bei „Black-out“ der Einäugige König... (jn)

Der Hauptscreen



Die City in voller Schönheit



Würden Sie diesem Herrn ein Gebrauchtpferd abkaufen?

The Goldtree Engine (Goldtree Enterprises)

Digitale Unterstützung für Rollenspieler.

GRAFIK	17%
SOUND	0%
STEUERUNG	39%
MOTIVATION	55%



42%

Für Könner
Preis: ca. 59,- DM
Datadisk ca. 29,- bis 39,- DM

Naheliegenderweise reicht ein 286er dicke.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Inystick

OPERATION BODY COUNT

Capstones Leichen- bzw. Erbsenzähler hatten hier weder die Metalband von Ice-T noch das Spiel „Body Count“ vom Mega Drive im Sinn – sondern nur die Kohle, welche sich mit einem weiteren „Doom“-Klon machen läßt. Und dieses Ansinnen ist schon deshalb verwerflich, weil es mittlerweile bereits Dutzende

Ballerdungeons gibt, von denen nahezu jeder besser gefällt als dieser mit einer minimal verbesserten „Castle Wolfenstein“-Engine erstellte. Davon abgesehen: Obwohl am Packungsaufdruck von 4 MB RAM die Rede ist, kriegt man die maximale Screengröße noch nicht einmal mit 8 MB unter der Haube gebacken!

Noch dreister sind wohl nur die Terroristen, die hier im Jahre 2012 das Hochhaus der Vereinten Nationen stürmen und die Oberhäupter aller Staaten als Geiseln nehmen. Von den Ratten im Keller bis hin zu den Gangstern im 40. Stockwerk ist nun gründlich aufzuräumen, wofür dem Spieler mehrere Soldaten gleichzeitig zur Verfügung stehen, die neben den üblichen Waffen wie Schrotflinte und AK-47 auch mal über einen Flammen- oder 'nen Granatwerfer stolpern. Bloß, wer spielt den Schund schon so weit, wenn er nicht dafür bezahlt wird? Das Gamedesign ist nämlich unter aller Kanone und die Grafik nicht einmal in den Zwischensequenzen der Rede wert. Lediglich den Soundtrack kann man durchgehen lassen, aber die Steuerung hat ID schon vor Jahren besser hingekriegt. War noch was? Richtig, via Netzwerk und Modem darf man auch die Leichen der Freunde zählen; trotzdem ist

z.B. „Heretic“ um etliche Klassen besser. Bleibt nur zu hoffen, daß sich die BPS dieses Trauerspiels bald erbarmt... (mm)

Operation Body Count (Capstone/U.S. Gold)

Dungeon-Ballerei zum Abgewöhnen.

GRAFIK	48%
SOUND	66%
STEUERUNG	49%
MOTIVATION	32%



35%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

Solange genug RAM vorhanden ist, genügt der UNO auch ein 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Wer mag die Leichen zählen?

BLACK ZONE

Nicht jeder wird aus Erfahrung klug: Nach dem bodenlos schlechten Jump & Run „Mick im Zauberschloß“ haben die Bücherwürmer vom Sybex Verlag nun einen weiteren Tiefpunkt des Genres fabriziert. Die titelgebende Dunkelzone ist das Sperrgebiet eines Städtchens, in dem sich Aliens niedergelassen haben. Doch sind bei der Ansiedlung die Ureinwohner abhanden gekommen; ein Geheimnis, das der Spieler nun lüften soll.

Dazu scheucht man einen namenlosen Helden (hätte er auch diesmal wie ich Mick heißen, wäre ich glatt wegen Rufmords vor den Kadi gezogen...) durch 140 Räume, die überwiegend mit kleinen Puz-

zles der Marke „Wie erreiche ich den versperrten Ausgang“ aufwarten. Um diese Rätsel zu lösen, können bewegliche Plattformen programmiert werden, indem man den Anfangs- und Endpunkt der horizontal und vertikal scrollenden Ebenen bestimmt. Auch Teleporter sind zu aktivieren, Leitern zu erklimmen und Abgründe zu überwinden, während ab und an ein ab-

strakter Feind den Energieballen attackiert.

Das alles spielt sich noch bescheidener als es dank der 16-farbigen Grafik aussieht. Die allgegenwärtige Langeweile verdankt das Gameplay dabei zu gleichen Teilen der umständlichen Tastatursteuerung, den öden Knocheien, den mangelnden Gegnern und der Tatsache, daß kein Mensch die Plattformen in einem Plattformspiel selbst programmieren möchte. Daß der Sound neuerdings sogar aus der Karte kommt und der Preis immer noch auf Budget-Niveau liegt, vermag das Spiel nicht zu ret-

ten: Für 24 Mark gibt's einen Haufen weitaus besserer Shareware-Spiele – oder bei Sybex ganz vernünftige Bücher. (mic)

Black Zone (Sybex)

Die langweiligsten Plattformen seit „Mick im Zauberschloß“.

GRAFIK	42%
SOUND	28%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	9%



17%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 24,- DM

Asche zu Asche, Staub zu Staub:
Ein AT genügt vollauf.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Das digitale Gegenstück zur Dunkelhaft

TIP TOP

Wer auf der Suche nach preiswerten Spielesammlungen ist, braucht nur umzublättern – wer indessen auf der Suche nach einem verbilligten Highlight aus der erfolgreichsten Rollenspiel-Saga der Welt ist, der bleibt hier!

Ultima VII



ULTIMA VII DIE SCHWARZE PFORTE

Richard Garriotts ultimativ komplexes Abenteuer-Reich Britannia zählt seit vielen, vielen Jahren zu den Ikonen des digitalen Entertainments und Teil sieben der schier endlosen Serie um den edlen Avatar zu einer der gelungensten Folgen. Nicht umsonst hat Origin für dieses Rollenspiel mit „The Serpent Isle“ noch einen Nachfolger ohne eigene Numerierung nachgeschoben, nicht umsonst wurden beide Programme noch jeweils mit einem Add-On („The Forge of Virtue“ bzw. „The Silver Seed“) geadelt. Daß Bomico hier nur die Schwarze Pforte zum Vorzugspreis wieder eröffnet, ist aber schon deshalb kein Beinbruch, weil man mit dieser umfangreichen und in sich abgeschlossenen Mär von anno 1992 selbst als fortgeschrittener Abenteurer wochenlang beschäftigt ist.

Die Story beginnt im aus der Vogelperspektive gezeigten Städtchen Trinsic, dessen Bevölkerung sich wegen eines rätselhaften Mordfalls im Zustand höchster Erregung befindet. Was auch den vom Spieler gesteuerten Tugendbold nicht kaltlassen kann: Wohl auf Betreiben seines alten Erzfeinds Guardian ist hier jede Magie (vorübergehend) außer Kraft gesetzt! Ergo muß der schön groß gezeichnete Avatar nun das riesige Land Britannia zu Fuß, per Schiff oder gar auf einem fliegenden Teppich bereisen und unterwegs ausführliche Anklickgespräche mit den zahllosen Einwohnern führen, die alle über ein ausgeprägtes Eigenleben verfügen. Sämtliche Häuser, Truhen und Dungeons sollten genauestens nach Hinweisen und Gegenständen durchforstet werden, wobei wichtige Fundstücke zwecks späterer Verwendung im begrenzt aufnahmefähigen Helden-Rucksack zwischengelagert werden.

Apropos Helden: Der hiesige erhält tatkräftige Unter-

stützung von seinen aus den Vorgängern bewährten Kumpels Iolo, Shamino und Dupre, die der bis zu fünfköpfigen Party gerne beitreten, um fortan vom Rechner gesteuert zu werden. Sie lassen sich, genau wie des Spielers Alter ego, als Porträtgrafik näher betrachten und tauschen bzw. benutzen auf Anfrage klaglos ihre Mitbringsel. Und so werden später eben auch in der Gruppe zahllose Echtzeit-Sträube mit Monstern, Magiern und Mördern per Mausklick ausgefochten – insgesamt 64 Zaubersprüche und fast ebenso viele Waffen (Schwert, Knüppel, Armbrust...) kommen zum Einsatz, wenn um das Hab und Gut der Opfer sowie verbesserte Charakterwerte gekämpft wird.

Das komplett deutsche Spiel wirkt dank der detailverliebten Optik, den guten Animationen und der orchestralen Musikbegleitung samt etwas Digi-Sprache selbst aus heutiger Sicht noch zeitgemäß, was auch für die vorbildlich mit Hotkeys aufgepeppte Maussteuerung gilt. Und dank der zahllosen Underquests bietet die Schwarze Pforte zudem eine Komplexität, die „Ultima VIII“ dann nicht einmal mehr ansatzweise erreicht hat! (md)



Ultima VII Die Schwarze Pforte (Origin/Bomico)

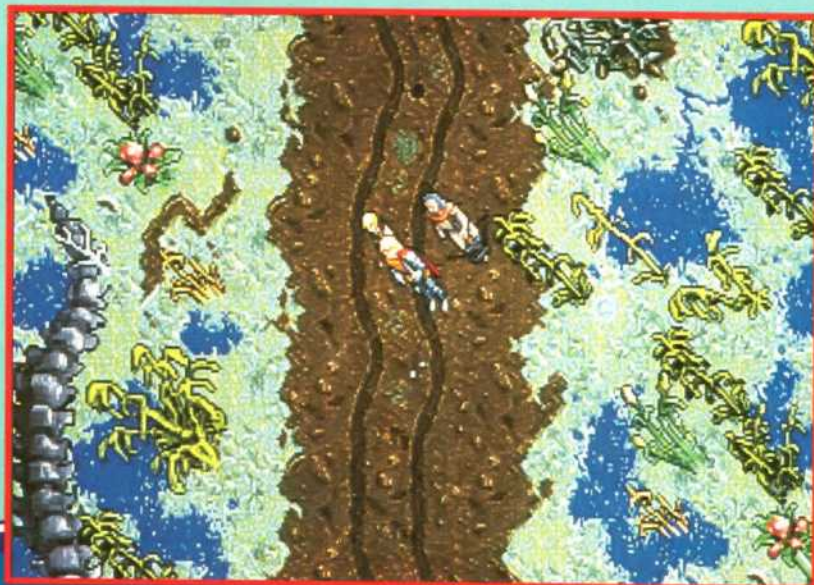
GRAFIK	80%
SOUND	82%
ATMOSPHERE	88%
MOTIVATION	86%



85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland (MT-32)
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



12 AKTUELLE

Vor exakt einem Jahr haben wir zuletzt das Angebot an preiswerten Spielesammlungen gesichtet – höchste Zeit für eine neue Marktübersicht! Nach Disk- und CD-Versionen sollte man dabei wegen der vielen Überschneidungen zwar nicht mehr trennen, aber das alphabetische Sortiment konnten wir ins Multimedia-Zeitalter hinüberretten...

AWARD WINNERS 2

Wir eröffnen den Reigen mit einem Paukenschlag von Empire, deren neues Spiele-Quartett seinen „ausgezeichneten“ Namen zu Recht trägt: Die Space-Opera **Elite Plus** ist ein Klassiker unter den Klassikern, **Sensible Soccer – Europ. Champions** bietet Fußball vom Feinsten, **Zool** kann nach wie vor jeden Plattform-Fan begeistern, und das dreidimensionale **Jimmy White's Whirlwind Snooker** gilt als Referenz unter den Billard-Sims. Kurz und sehr gut, wer 119,- DM in diese deutsch angeleitete CD investiert, hat ein echtes Schnäppchen gemacht!



Der abgespacete Klassiker: Elite Plus



Großer Spaß am großen Tisch: Jimmy White's Whirlwind Snooker

COMBAT CLASSICS 3

Diese strategisch-simulative Troika haben die fleißigen Sammler bei Empire wahlweise auf Disk oder CD zusammengetragen und wollen jeweils 99,- DM dafür haben. Und die sollte ihnen der Genre-Fan auch gönnen, erhält er im Gegenzug doch den komplett deutschen „Battle Isle“-Nachkämpfer **Historyline**, die geniale Heli-Sim **Gunship 2000** und die rundum solide Vektor-Panzerschlacht **Campaign** unter deutscher Anleitung. Fazit: So und nicht anders hat eine gute Spezial-Compilation auszusehen!

Historisch verbürgte Schlachten mit Historyline



Die sollten längst hier sein.

Solide wie ein Panzer: Campaign

CLASSIC COLLECTION

Access und Kixx XL bedienen hier die Disk-Golfer, und zwar sehr gut: Für nur 59,- DM erhält man den namhaften Nobelsportler **Links** samt den vier Zusatzkursen **Bayhill**, **Bountiful**, **Firestone** und **Pinehurst**. Eine deutsche Anleitung gibt's oben-drein, warum also nicht auf dem grafisch immer noch opulenten Digi-Rasen zuschlagen? Zumal die Optionsvielfalt dieser Ausnahmesimulation trotz ihres Alters noch ganz up-to-date ist.

Golfen mit Links ist nicht unbedingt Golfen mit links...



DIE BOX

Bei den Austro-Softlern von Max Design gibt's derzeit ebenfalls drei Games im Angebot, und zwar auch wieder wahlweise auf Disk oder CD – mit den kleinen, aber feinen Unterschieden, daß die futuristische Wirtschaftssimulation **Dynatech** (der schwächste Titel im Bunde), das nicht minder futuristische Stratego-Rollenspiel **Whale's Voyage** und das strategisch-abenteuerliche Survivaltraining **Burntime** (Max Designs Eigenproduktion war und ist ein Hit!) allesamt komplett deutsch und für nur 69,- DM zu haben sind. Hier stimmen also Qualität und Preis; kein Wunder, daß diese Sammlung auch den Hauptgewinn der aktuellen Grafik-Competition darstellt.

Überleben nach dem Atomkrieg: Burntime



Wer die Wahl hat, hat den Wal: Whale's Voyage



COMPILATIONS

DOPPELPASS

Ihr seid Fußballfans? Ihr habt noch 119,- DM im Sparstrumpf? Dann raus damit, denn bei Ascon ist die Kohle besser aufgehoben: Der Doppelpack aus **Anstoß** und der **Anstoß World Cup Edition** mag zwar nicht mit einem Dumpingpreis locken können, doch wurden beide Titel beim Ersttest mit einem Joker-Hit geehrt und zierten lange Zeit die oberen Ränge der Charts. Nicht umsonst, denn selten durfte zu Bundesliga und WM komplexer gemanagt werden, nie hat das Genre sehenswertere Präsentationen hervorgebracht! Beide Vorjahressieger rollen selbstredend in komplett deutschen Versionen an, beide zum gleichen Preis wahlweise auf CD oder Disk. Kein Zweifel, der Doppel(s)paß ist ein Volltreffer!



Die schönste Nebensache der Welt: **Anstoß** und die **World Cup Edition**



GOLDEN 10

Anschnallen, festhalten und staunen: Micro-Prose und UBI Soft lassen hier für nur 129,- DM gleich zehn durch die Bank gute Spiele vom CD-Stapel! Und daß macht unter dem Strich ja nur noch knapp 13 Mäuse für Highlights wie **Silent Service 2** (klassische U-Boot-Sim), **Railroad Tycoon** (Sid Meiers superbes Eisenbahner-Epos), **Red Storm Rising** (eher strategische Tauchfahrten), **Gunship** (der Heli-König

von einst), **MiG-29 Fulcrum** (Feindflüge im Sowjet-Vogel), **Kick Off 2** (lange Zeit das Soccer-Game überhaupt), **First Samurai** (ordentliches Plattform-Adventure), **Perfect General** (nicht ganz perfektes Strategical), **Mega-lo-Mania** (launiger „Populous“-Verschnitt) und den berühmten **Chessplayer 2150**. Na, mehr deutsch angeleitete Masse mit mehr Klasse dürfte zu dem Preis kaum zu bekommen sein – zumindest nicht auf ehrliche Art und Weise.



War lange Jahre Tabellenführer: **Kick Off 2**

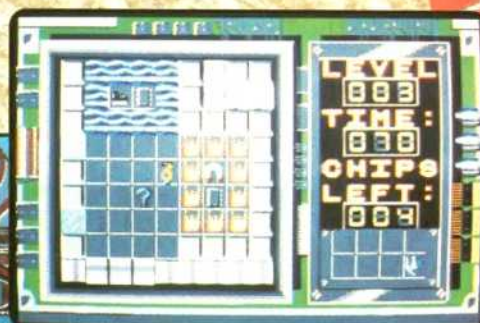
Die Bahn fährt immer (noch): **Railroad Tycoon**



ENTERTAINMENT PACK

Soviel man bei Microsoft auch von Benutzeroberflächen verstehen mag, über Compilations haben Bill Gates' Mannen noch einiges zu lernen: Wer will heute wohl tatsächlich noch einen knappen Fuffi für komplett englische „Windows“-Knobeleyen wie **Tetris**, **Chip's Challenge** oder **Pipe Dream** opfern, selbst wenn er noch zehn weitere Shareware-Oldies dazubekommt? Schön, die genannten Games waren mal echte Süchtigmacher, sehen inzwischen aber wortwörtlich alt aus. Und damit ist diese Disk-Compilation ein Fall für ewig Gestrige, die unbedingt noch unter „Windows 3.0“ laufendes Spielefutter suchen – also etwa zweieinhalb Leute...

Und ewig fallen die Steine: **Tetris**



Nettes Spiel in antiker Grafik: **Chip's Challenge**



Tauchgang der Spitzenklasse: **Silent Service 2**



Wie „Populous“, nur anders: **Mega-lo-Mania**

12 AKTUELLE COMPILATIONS



JOYSOFT CLASSICS

Der Kölner Einzelhandel gibt hier sechs Spiele sogar schon zum Stückpreis von nur acht Mark ab, darunter vier besonders für Sammler interessante Klassiker von Cinemaware: die grafisch opulenten Sport-Sims **TV Sports Basketball** und **TV Sports Baseball**, das B-Picture-Adventure **It came from the Desert** und den schnell gelösten Strategen-Oheim

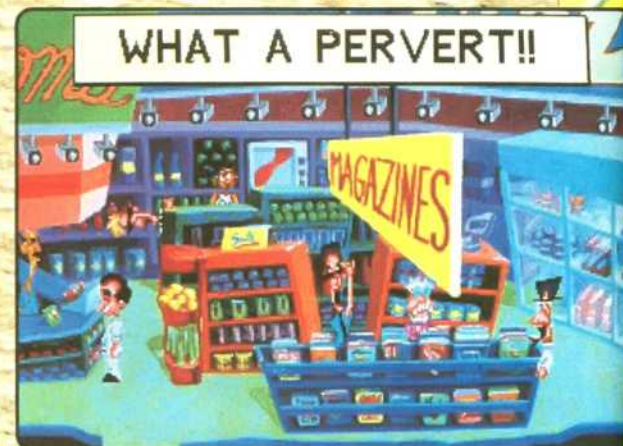
Defender of the Crown. Dazu kommen noch die strategisch-actionreiche Welt-raum-Eroberung mit **Supremacy** und der rollende Meilenstein **Railroad Tycoon**. Nun mag die Auswahl zwar nicht jedermanns Geschmack-treffen, aber schlecht ist sie keinesfalls – schon gar nicht, wenn für Disk oder CD und deutsche Anleitungen jeweils nur lächerliche 49,- DM fällig werden.

Sport und Mord von Cinemaware: **TV Sports Basketball & It came from the Desert**

LARRY 1 - 6

Für 129,- DM ist Sierras komplette Aufreißer-Saga derzeit auf einer CD erhältlich – ein Muß für Freunde witziger Grafikadventures, die auch über teilweise deftig-sexistische Gags lachen können. Die frühen Abenteuer von Al Lowes populärem Schwerenöter sind dabei teilweise in den grafisch komplett überarbeiteten VGA-Fassungen vorrätig, seine

späteren Eskapaden (die dafür jedoch inhaltlich nicht mehr ganz so originell sind) waren ja schon vom Start weg eine Augen- und Ohrenweide. Das Anbaggern der holden Weiblichkeit erfolgt hier zwar in Englisch, wird aber zumindest deutsch angeleitet. Und falls Ihr es nicht wissen solltet: Trotz des Namens gibt's nur fünf Larry-Spiele, denn auf Teil vier folgte gleich der sechste Streich.



Sechs mal Sex ist fünf: **Leisure Suit Larry**



POWER III

Falls Euch die bereits besprochene „Golden 10“-Compilation nur deshalb nicht zugesagt haben sollte, weil Ihr einen Großteil der enthaltenen Spiele bereits besitzt, dann könnte vielleicht dieses 69,- DM billige Trio von MicroProse/UBI Soft Euer Ding

sein: Hier warten ein deutsches Manual und die Titel **Railroad Tycoon**, **Silent Service 2** sowie **Perfect General**. Ganz so toll ist die Preisrelation damit freilich nicht mehr, zudem wird auch hier ein CD-ROM zwingend vorausgesetzt – aber wie gesagt...

Nobody is perfect: **Perfect General**

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE	MEDIUM
AWARD WINNERS	SEHR GUT	4	119,- DM	EMPIRE	MIXTUR	CD
CLASSIC COLLECTION	SEHR GUT	1+4	59,- DM	ACCESS/KIXX XL	SPORT	DISK
COMBAT CLASSICS 3	GUT	3	99,- DM	EMPIRE	STRATEGIE/SIMULATION	CD/DISK
DIE BOX	GUT	3	69,- DM	MAX DESIGN	MIXTUR	CD/DISK
DOPPELPASS	SUPER	2	119,- DM	ASCON	SPORT	CD/DISK
ENTERTAINMENT PACK	SCHWACH	13	49,- DM	MICROSOFT	WINDOWS-MIX	DISK
GOLDEN 10	SUPER	10	129,- DM	MICROPROSE/UBI SOFT	MIXTUR	CD
JOYSOFT CLASSICS	GUT	6	49,- DM	JOYSOFT	MIXTUR	CD/DISK
LARRY 1-6	SUPER	5	129,- DM	SIERRA	ABENTEUER	CD
POWER III	GUT	3	69,- DM	MICROPROSE/UBI SOFT	STRATEGIE/SIMULATION	CD
POWER GAME II	GUT	3	99,- DM	ACTIVISION	SIMULATION	DISK
QUAD PACK 2	MITTEL	4	49,- DM	MILLENNIUM	MIXTUR	CD

POWER GAME II

Die Power der Marke Activision beschert Euch für 99,- DM die deutsch angeleiteten Disk-Versionen der options- und perspektivenreichen Vektor-Raserei **Indianapolis 500** und des rotierenden Klassikers **Gunship 2000** – aber leider auch die des wenig überzeugenden Action-Flugis **Jetfighter**, was den Wert der Sammlung natürlich etwas schmälert. Andererseits: Die beiden erstgenannten Programme sind ja echte Highlights, man sollte den qualitativen Ausreißer also quasi als Dreingabe betrachten.



Eine Runde Freibenzin:
Indy 500

Das Heli-Highlight:
Gunship 2000



QUAD PACK 2

Die letzten sind auch das Letzte? Nicht ganz, aber fast: Zwar hat Millennium hier ein eher durchwachsenes Päckchen aus dem mittelpächigen Iso-Adventure **Robin Hood**, der tauglichen Weltensim **Global Effect**, dem bescheidenen Flieger **Strike II** und dem eher unspektakulären Plattform-Hüpfer **Cloud Kingdoms** geschnürt, doch soll das komplett englische CD-Quartett ja auch bloß 49 Steine kosten. Man kann also zugreifen, muß aber nicht. (ml)



Helden in Iso-Strumpfhosen: Robin Hood

Die Öko-Sim:
Global Effect



QUICK
SOFT

Zieht Euch warm an!
COOLE PREISE
Iron Assault (CDROM)
79,17

		Disks	CD			Disks	CD
1942 Pacific Air War	DA	92,37		Jungle Strike	DA	72,57	
Acas of the Deep	DV	85,77	85,77	Kampf um die Krone*	DV	65,97	
Across the Rhine*	DV		92,37	Kings Quest 7	DV		85,77
Alien Legacy	DA	72,57		Kolumbus	DV	79,17	92,37
Arcade Pool	DA	26,37		König der Löwen	DA	59,37	
Bar 2 Koshan Con.	DV		46,17	Kyrandia 3	DV		79,17
Bazooka Sub*	DV	85,77		Littil Divil	MA		65,97
Beneath a steel Sky	DV	79,17	79,17	Magic Carpet	DV		92,37
Biotope	DV		85,77	Master of Magic*	DA	92,37	92,37
Bloodnet	DA	65,97	65,97	Micro Machines	MA		52,77
Cannon Fodder 2	DA	59,37		NHL Hockey '95	DA		69,27
Colonization	DV	92,37	92,37	Oldtimer	DV	79,17	79,17
Cool Spot	MA	52,77		Pizza Connection	DV		85,77
Cyclemania	DA		65,97	Populous 2	DA		32,97
Das schw. Auge 2	DV	79,17	85,77	R.O.M. Gold	DV	79,17	79,17
Death or Glory	DV	92,37		Reunion	DV	42,87	85,77
Delta V	EV	79,17		Rise of the Robots	DA	85,77	72,57
Der Clou	DV	79,17	79,17	Rise of the Triads*	DA	85,77	92,37
Der Clou Profi Disk	DV	39,57		Star Crusader	DV	79,17	85,77
Die Box Vol. 1	DV		46,17	Star C. 21 New Miss.	DV	39,57	39,57
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)				System Shock	DV	79,17	79,17
D. Sage von Nietoom	DV		46,17	Transport Tycoon	DV	92,37	92,37
Die Siedler	DV	79,17		Under a Killing Moon	DA		92,37
Dreamweb	DV	79,17	79,17	Universe	MA		65,97
Eight Ball Deluxe	DA	52,77	65,97	Wing Commander 3	DV		98,97
Falcon Gold	DA		92,37	World Cup Golf	DA		79,17
FIFA Soccer	DV	69,27	69,27	Xanth*	DV		65,97
Hanse - Die Exp.	DV	39,57					
Hell	DV		85,77				
Inferno - Epic 2	DV		98,97				

mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inkl. Kartengebühr); Vorkasse (Scheck): 9 DM. Versandkostenfrei ab 250 DM, 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druck-fehler und Irrtümer keine Gewähr, Preisänderungen vorbehalten.

QUICKSOFT GMBH

Am Rappenschneller 16

78183 Hüfingen

tel: 0771/64440

fax: 0771/64449

Erotic

EXTREME HOT
Erotik

- Interactive
- mit Sound



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse
Brillante Bilder im Photo-CD
Format (16,7 Mio. Farben). 16,7 Mio. Farben. 16,7 Mio. Farben.
Mädchen zeigen alles. Alle 3 - nur 119,95

nur
49,95

Händler
erwünscht

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format. Deutsch. 69,-

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95

Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic-Collectionen zum
Sonderpreis - 27 HD-Disketten:
- Erotic Highlights, Sexy Girls
- Erotic EXTREME + Erotic
Software Paket.
nur 139,95 (sonst 159,85)

Shaved Pussies 1, 2 o. 3
"Nackter" als hier geht es nicht
Heiße Girls zeigen alles.
5 HD-Disketten mit heißen Bildern.
Ein Muß! Je nur 34,95

Hot Floggers
Scharfe Mädchen geben sich voll
und ganz hin. 5 HD's. 34,95

Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll mit heißer
Erotik. Alle Wünsche werden
hier erfüllt. Sie werden bestimmt
nichts vermissen. nur 34,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotik-Paketten:
- Shaved Pussies 2, Sexy Teens,
Men who loves Women und
Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzeln: 114,80)

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck): + 5 DM
Anzahlung (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Legt jeder Bestellung bei)

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

sind für die Kinder in
der Dritten Welt weder
Nahrung, Kleidung,
ein Dach über dem Kopf
noch eine ausreichende
medizinische Versorgung.
Helfen Sie uns daher
mit Ihrer Spende.



Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11
22083 Hamburg
Postbank Hamburg
2668 04-206 (BLZ 200 100 20)

Das Kinderhilfswerk garantiert,
daß Ihre Spende ohne Umwege
bei den Betroffenen ankommt.

Übrigens: Diese Anzeige wurde ohne
Spendengelder gestaltet und gedruckt.

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 12/93 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%	Manchester United P.L. Champions 10/94	Sport		68%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
1990	8/94	Simulation	67%	Domus	2/95	Strategie	56%	Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%	Software Manager	3/94	Simulation	86%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Doolus	6/94	Action	69%	Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%	Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	Doom	2/94	Verschiedenes	79%	Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%	Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
3D0 Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel	Doom 2 Hell on Earth	10/94	Action	79%	Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig	Speed Simulator	11/94	Simulation	83%
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich	Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Speed Racer	1/94	Sport	39%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%	Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%	Master of Orion	12/93	Strategie	75%	SSN-21 Seewolf	6/94	Simulation	77%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	McDonaldland	12/93	Action	55%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%	Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Megaraos	6/94	Sport	77%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Menzobanzan	1/95	Abenteuer	76%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Strip Poker	1/94	Sport	36%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Duetris & Megamotion	8/94	Strategie	55%	Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%	Stag the Slug	4/94	Strategie	48%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Stratagem	2/94	Strategie	56%
Aladdin	2/95	Action	86%	Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Striker	1/94	Sport	49%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%	Ecstasica CD	12/94	Abenteuer	87%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Alien Breed	1/94	Action	78%	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%	Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Alien Logic CD	2/95	Abenteuer	80%	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich	MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Subtrada	10/94	Simulation	67%
Alone in the Dark 3 CD	2/95	Abenteuer	73%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Microcom MM	8/94	Action	68%	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes. fotogen	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Andromeda's Erbe	11/94	Abenteuer	66%	F1	6/94	Sport	70%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Anastob	2/94	Sport	87%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Mortal Kombat	4/94	Sport	78%	Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
Anastob World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Arcade Pool	11/94	Sport	74%	Fantastic Dizzy	9/94	Action	80%	Mystary of Life	8/94	Strategie	63%	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	The Beverly Hillsbillies	1/94	Abenteuer	42%
Armaeth	3/94	Abenteuer	40%	Fatman	3/94	Action	61%	Nascar Racing	12/94	Sport	82%	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Fascination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	NCAA 2	2/95	Sport	64%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Arya Vair	8/94	Action	57%	RIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Newsweek interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Fighter Wing	2/95	Simulation	53%	NFL '94	4/94	Sport	57%	The Chaos Engine	9/94	Action	61%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Baseball für Windows	12/93	Sport	61%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%	The Fortress of Dr. Radaki	2/95	Action	29%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Formel 1 1990-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	Nicky 2	1/94	Action	62%	The Geekwad	12/93	Action	41%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	Nodropolis CD	1/95	Abenteuer	79%	The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	Front Page Sports:Baseball '94	12/94	Sport	72%	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Horde MM	8/94	Action	74%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Breakline	6/94	Action	85%	Fußball Total!	1/95	Sport	85%	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Oldtimer CD	12/94	Oldtimer	85%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Bundesliga Manager Hattnick	9/94	Sport	91%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Burning Steel 2 Guadacanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Origo	9/94	Strategie	66%	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Campaign 2	2/94	Simulation	68%	Goal!	12/93	Sport	83%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Cannofodder	6/94	Verschiedenes	83%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Cannofodder 2	2/95	Verschiedenes	73%	Harse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%	Heimdal 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	Panzer General	1/95	Strategie	87%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Hell CD	2/95	Abenteuer	81%	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%	Transport Tycoon	12/94	Strategie	89%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Heretic	2/95	Action	85%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%	PC-Stat 3.0	8/94	Strategie	49%	Trucking	1/95	Simulation	33%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%	Inca II	2/94	Verschiedenes	79%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	Tubular Worlds	8/94	Action	82%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	Two Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Classic Power	3/94	Compilation	super	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Photo CD Italian CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Cleamran	2/94	Abenteuer	34%	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	Ultimate VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Colonization	11/94	Simulation	87%	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Ultimate NFL Coaches			
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Club Football CD	12/94	Sport	74%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Inspector Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Corridor 7	8/94	Action	70%	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Power Drive	2/95	Sport	39%	Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Iron Cross	1/95	Strategie	24%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	Universe	12/94	Abenteuer	74%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Project X	1/95	Action	54%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%	Isar 3	9/94	Abenteuer	75%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Isle of the Dead	2/95	Action	38%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Verheide Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Cyberia CD	2/95	Action	48%	Jim Power	4/94	Action	70%	Quarantine	12/94	Action	63%	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Cyber Race	1/94	Sport	72%	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Cyberman CD	12/94	Simulation	74%	KA-50 Hoku	1/95	Simulation	58%	Rally	2/94	Sport	57%	Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Cyclones	2/95	Action	55%	Kasperov's Gambit	12/93	Strategie	69%	ranTrainer CD	1/95	Sport	72%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Dark Sun 2: Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%	King's Quest VII CD	12/94	Abenteuer	85%	Red Hel	8/94	Abenteuer	64%	Weebie Worlds	9/94	Strategie	69%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%	Regent	6/94	Simulation	55%	Who Shot Johnny Rock?	8/94	Action	58%
Das Schwarze Auge II Sternenschweif	12/93	Abenteuer	90%	Kosmosch Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Retribution	1/95	Verschiedenes	69%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. lustig
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%	Kyandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Wing Commander 3 CD	2/95	Action	87%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Death Gate CD	2/95	Abenteuer	85%	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Winif 1.0	10/94	Simulation	29%
Death or Glory	1/95	Strategie	74%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Delta V	11/94	Action	60%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Rise of the Robots	1/95	Sport	85/87%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Der Aufstieg der Dinge	10/94	Action	54%	Legend of Kyandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Road of the Triad	2/95	Action	80%	Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Der Bauflue	10/94	Simulation	78%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Road Roll	6/94	Action	9%	Wolf	2/95	Simulation	74%
Der Cloud	8/94	Simulation	85%	Linears II	1/95	Action	34%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Der König der Löwen	1/95	Action	85%	Lilli Dilli	2/94	Action	76%	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preis/Leistungs
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Little Big Adventure CD	1/95										

Gar nicht mal so übel gelaufen, die letzten Wahlen: Sprünge über die Fünf-Prozent-Hürde haben wir ja in keinem der beiden Länder erwartet, und in Niedersachsen ist die JOKER PARTEI nun immerhin mit respektablen 2,3 Prozent der Stimmen vertreten!

PC

Parlament

Das Postspiel für
Kanzler & Kandidaten



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Parteichefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert Ketten für alle und einen PC für jeden. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuesten Vorsitzenden Matthias Maria Meier (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Kein Wunder, konnte unser großer Vorschwebender Ghost bei der letzten „MIDI Night Show“ (pünktlich um Mitternacht) doch schwer beeindruckt werden, indem er mit Nurejew den Schwanensee tanzte und dabei drei sterbende Graugänse auf einmal mimte! Auch die materielle Unterstützung durch 39.000 bzw. 60.000 Plakate in Niedersachsen und NRW, 507 bzw. 708 Werbegeschenke, 16 bzw. 37 hochästhetische Hochglanzanzeigen sowie einen bzw. zwei Radiospots soll nicht unerwähnt bleiben – von den derweil 11.614 zahlenden Parteimitgliedern (monatlich 56,- DM) ganz zu schweigen. Auch hat eine Kostenrückerstattung in Höhe von insgesamt knapp 140.000 Mäusen unser Konto aufgebessert, so daß wir dem turnusmäßigen Urnengang in Hamburg mit immerhin noch 624.000 Markern entgegensetzen können. Müßte doch mit dem Teufel zugehen, wenn wir mit so viel Kohlen nicht über die lausigen 1,5 Prozent vom letzten Mal heizen würden!

So, und damit wir auch ganz genau wissen, wie die Kohle zu verfeuern wäre, überlassen wir jetzt Euch das Grubelfeld zur gefälligen Beackerung der überfälligen sechs Fragen:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr für Hamburg drucken lassen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele bei 20,- DM pro Stück?
- 4) Wie schaut's mit Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4000 DM.
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, die mit 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel zehrt.
- 6) Die Koalitionsfrage: Mit wem würdet Ihr in Hamburg zusammen regieren wollen, falls die Lage das erlaubt?

Selbstverständlich wissen wir von Ghost, daß nicht einmal der Tod umsonst ist (hat ihn glatt das Leben gekostet...), weshalb wir Euch diesmal die untenstehenden Wertgegenstände als Ackerlohn überlassen. Na ja, einigen von Euch jedenfalls, denn natürlich werden die Teile gerecht wie stets unter allen Postkarten-Einsendern, deren Adresse wir entziffern können, verlost:

- 1 x Eishockey Manager
- 3 x Joker-Watch
- 3 x Joker-Shirt
- 3 x Ghost-Mütze

Der Rest ist einfach: Wir zählen alle Meinungen aus, verfüttern das jeweilige Mittelmaß an unseren Parteienmanager und berichten im nächsten Heft über hanseatische Loser, Lamer und Lifter.

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Nordrhein-Westfalen

	6/94	3/95
Wahlbeteiligung:	79,0%	85,0%
LA:	38,9%	39,2%
FU:	45,6%	45,3%
NIF:	5,0%	4,9%
PIR:	4,5%	4,3%
JOKE:	2,1%	2,0%
MM:	0,3%	1,4%
Sonst.:	3,6%	2,9%

Bei nur minimal veränderten Wahlergebnissen flogen die Nixfixen aus dem Düsseldorfer Digi-Parlament, was den Freien zu einer noch komfortableren Mehrheit verhalf. Tja, da kommt selbst Bruder Johannes wieder aus dem Kloster...

Wahlergebnis Niedersachsen

	12/93	3/95
Wahlbeteiligung:	69,0%	77,0%
LA:	41,4%	38,4%
FU:	42,8%	44,9%
NIF:	5,4%	4,5%
PIR:	3,9%	3,6%
JOKE:	0,8%	2,3%
MM:	1,8%	2,7%
Sonst.:	3,9%	3,6%

Aus Ottos Heimat gibt es einen regelrechten Erdrutsch zu vermelden: Der Oberlegale Hanno Ver ist ab-, der Freedom Fighter Mob Barley hingegen angemeldet. Übrigens ist nun auch diese Folks-Vertretung ein Zweiparteien-Parlament geworden!

Blackout

Spiele ohne Strom

Das Konzept der sogenannten „Trading Cards“ kommt aus Amerika und ist dort mindestens so alt wie die Sammelbildchen zum Einkleben hierzulande. Bloß daß sich die Amikärtchen auch prächtig zum Spielen eignen – was jetzt auch in Deutschland in Mode kommt!

Die besten Chancen am teutonischen Markt dürften wohl die Trading Cards aus der Entwicklungsabteilung von Fantasy Productions/Schmidt Spiele haben, schließlich greifen sie auf das Szenario von „Das Schwarze Auge“ und damit auf das populärste Rollenspielsystem in unseren Breitengraden zurück. Bühne frei für die:

DARK FORCE

In Aventurien, der Heimat aller DSA-Recken, sind wilde Duelle um die Vorherrschaft ausgebrochen, die nun auf dem Wohnzimmertisch entschieden werden. Dabei stellt sich zunächst jeder der beiden Kontrahenten nach Gusto einen ausreichend großen Spielkarten-Stapel zusammen. Geboten werden braune Geländekärtchen (Steppe, Sumpf, Hügel-Landschaft usw.), die mit Städten, Dörfern und Straßen „ausgebaut“ werden können, grüne Blätter fürs lebende Inventar (Armeen, einzelne Helden oder Monster), das sich blaugefärbte Items einsacken darf oder von ebenfalls blauen Ereignissen betroffen ist, und schließlich noch rote Pappdeckel, welche die magische

Zunft in Form von Zauberern, Druiden, Fabelwesen und Spells repräsentieren. Klar, daß die stärkeren Divisionen, die besseren Rüstungen oder die gefährlicheren



Abrakadabras ihrem Besitzer einen Vorteil einräumen, doch ist die kluge Auswahl mindestens ebenso wichtig: Wer da etwa ein mächtiges Barbarenschwert aus seinem Fundus in den aktuellen Spiel-Stapel sortiert, ohne einen Helden beizufügen, der es führen kann, hat schon mal auf Sand gebaut. Auch lassen sich viele Armeen nur auf bestimmten Geländeformen ins Spiel bringen, so daß z.B. ein kampfgestähltes Zwergenregiment ohne bergiges Terrain völlig nutzlos ist. Da die für ein paar Mark käuflich zu erwerbenden Kartenpäckchen im übrigen zufällig gefüllt werden, verfügt jeder Spieler über andere Voraussetzungen – woraus sich zwanglos ergibt, daß ein wesentlicher Reiz des Games dar-



in besteht, aus den letzten En- eigentliche Auseinanderset- des begrenzten Mitteln durch zung, in der freilich auch der optimales Kombinieren die Zufall ein gewichtiges Wörtgrößtmögliche Kampfkraft zu chen mitzureden hat. Man schöpfen. mischt also seinen Stapel, zieht Ist schließlich alles zur Zufrie- die obersten sechs Bilder als denheit vorbereitet, beginnt die Starter-Set (weitere Blätter



werden nach Bedarf im Spielverlauf aufgenommen) und legt sie rundenweise auf dem leergeräumten Tisch ab. Zunächst geht es dabei um die Platzierung von Geländekarten, die alsbald einen hübschen „Sandkasten“ ergeben, wobei eigenes Territorium immer mit dem „Kopf“ zum Gegner zeigt, damit keine Mißverständnisse aufkommen, was nun zu wem gehört. Sodann ist Aufrüstung angesagt, indem Streitkräfte, Helden, Monster, Städte und was immer sonst dem Kriegshandwerk nützen mag, unter die gewünschten (eigenen) Geländekarten geschoben werden.

Zum guten Schluß dirigiert man die Armeen und Kämpfer nun von „Feld“ zu „Feld“ und attackiert so gegnerische Territorien, wenngleich vor allem die Monster häufig ortsfest und somit nur defensiv nutzbar sind. Die sich daraus ergebenden Schlachten wären

dann auf einem freigebliebenen Plätzchen auszutragen: Die zwei werdenden Großkönige legen alle betroffenen Karten (also Militär, Einzelschläger, Magier, aber auch Waffen, Rüstungen oder Heiltränke) in richtigen Kampfformationen aus, wobei etwa Zauberkünstler oder leicht geschürzte Bogenschützen in die zweite Reihe gehören. Nachfolgend entwickelt sich ein nicht unkompliziertes Runden-

Gerangel, das viele taktische Finessen wie Flankenangriffe oder gar Attacken aus der Luft ermöglicht. Völlig zerbröselte (oder flüchtige) Gegenspieler bedeuten dann natürlich den großen Sieg – erfolgreiche Aggressoren dürfen das betreffende Terrain umdrehen und damit den eigenen Ländereien einverleiben, während überlegene Verteidiger überlegen sollten, ob sie in der nächsten Runde nachsetzen und so den angeschlagenen Widersachern endgültig den Garaus machen wollen.

Getötete Helden und Armeen wechseln übrigens nicht den Besitzer, sondern wandern statt dessen auf eine „Walhalla-Ablage“, von wo aus sie ihr ursprünglicher Herr bei der nächsten Partie wiederbeleben darf. Wer jedoch zu viele Söldner begraben mußte, der verliert das ganze Spiel und hat zuzüglich eventuell eingebüßter Territorien eine Karte dauerhaft an den Gewinner abzugeben. Solche Scharten lassen sich natürlich durch den Zukauf sogenannter „Master Packs“ (60 Karten im Pappschächtelchen) wieder auswetzen, aber auch das lediglich zwölfteilige „Power Pack“ ist als Ergänzung sicher eine Überlegung wert: Erstens kostet es deutlich weniger, zweitens darf man hier auf drei oder vier besonders starke Karten hoffen.



PRINZIP HOFFNUNG

Wer indessen hofft, bei unserer traditionellen Verlosung der bunt und phantasievoll bedruckten Rezensionsexemplare kostenlose Freikarten ergattern zu können, dem können wir tatsächlich Hoffnung machen: Fünf Fantasy-Krieger unter Euch werden je ein Master Pack plus je drei Power Packs gewinnen – falls sie aus dem Stapel derer gezogen werden, die uns auf einer Postkarte mitteilen können, wie der Untertitel des zweiten DSA-Computerspiels lautet. Zu den Siegern von gestern könnte hingegen gehören, wer im Januar mit „SSI“ antwortete; ein Blick in den Zocker-Olymp schafft Klarheit. Klar leserlich sollte auch Euer Absender sein, genau wie unsere nachstehende Adresse. Na, jetzt alles klar? (jn)

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

DARK FORCE

Spielmaterial: 72%

Spielregeln: 74%

Spielreiz: 86%

Schwierigkeit: Für Geübte

Besonderes: Dark Force spielt neben Import-Titeln wie „Magic – The Gathering“, „Flights of Fantasy“ oder „Star of the Guardians“ den Vorreiter für eine ganze Flut weiterer TC-Systeme!

Preise: Master Pack (12 Sets geblistert) ca. 238,- DM bei FanPro oder für ca. 20,- pro Einzelset im Fachhandel. Power Pack (36 Sets geblistert) ca. 212,- DM oder für ca. 5,- DM pro Einzelset im Fachhandel.

Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath

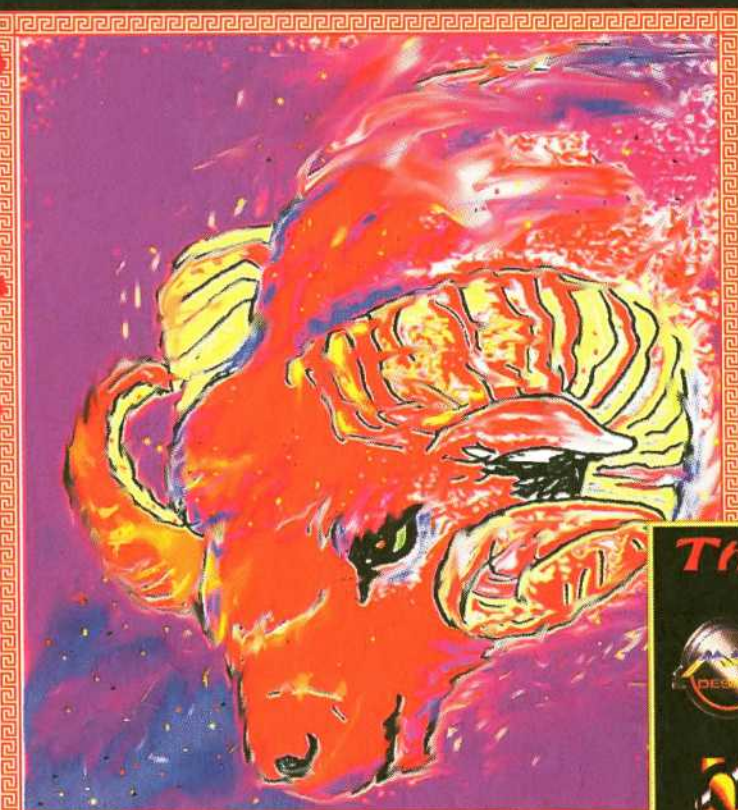
Na, habt Ihr Eure Pappnasen schon eingemottet? Hat Euch der graue Alltag also wieder, was? Nicht verzagen, hier kommt die Grafik Competition – mit mehr als nur ein paar Farbtupfern!

**BRINGT FARBE
INS LEBEN!**

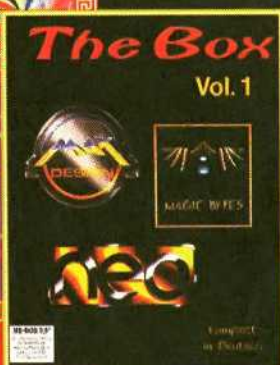
Tut Euch und der Welt doch zur Abwechslung mal was Gutes und malt ein schönes Bild – ob mit Pinsel, Bleistift, Maus oder Spraydose ist dabei relativ egal, denn wenn es nur **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** ist, hat es gute Chancen, auf unserer Seite für Leserkunst der

staunenden Öffentlichkeit präsentiert zu werden! Sollte das Werk von der Joker-Jury als besonders gelungen empfunden werden, hat sein Schöpfer zudem die Chance, neben dem Ruhm auch einen handfesten Preis für das Bild des Monats einzusacken. Also, schnappt Euch ein Kuvert, füllt es mit

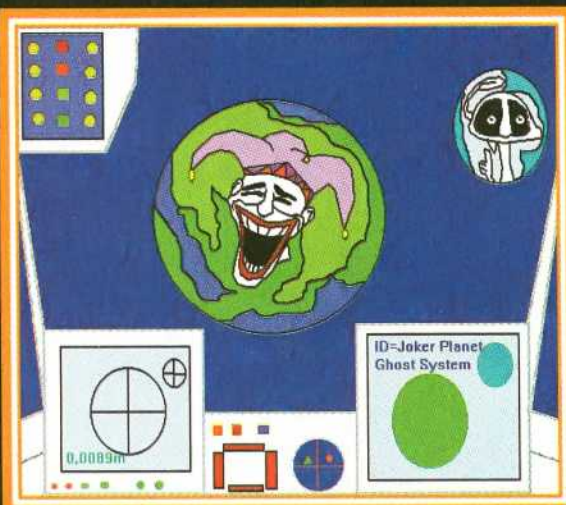
Kunst (gepixelte Werke bitte auf Disk), Rückporto, Angaben zum verwendeten Handwerkszeug und einer schriftlichen Bestätigung, daß es auf Eurem Mist gewachsen ist. Dann malt Ihr bitte noch einen leserlichen Absender auf die Rück- und untenstehende Adresse auf die Vorderseite.



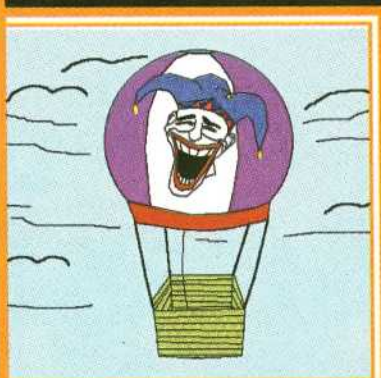
Den ersten Preis erkämpfte sich diesen Monat der wilde Widder „Aries“ von Renate Bratke aus Magdeburg. Braves Tier, hast deinem Frauchen gleich drei tolle Games in Form der komplett deutschen Top-Compilation „The Box“ eingebracht!



Diese zarte, aber überhaupt nicht schwache Kämpferin schlug sich vom nordischen Schobüll bis ins bayerische Grasbrunn ganz alleine durch. Ihr Schöpfer, Florian Metzner, scheint eine Vorliebe für japanophile Comic-Beauties zu haben, stimmt's?



Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Gleich zweimal hat Nils Beseimer aus Aichwald zugeschlagen und einen Joker-Ballon durch irdische Gefilde bzw. ein Raumschiff auf den Joker-Planeten geschickt – und doch ist alles bei uns gelandet. Hübsche Idee, Nils!



Gute Nachrichten für Florians Solo-Fighterin: Der dick gepanzerte Recke von Björn Acker aus Waldshut steht auch ziemlich alleine da. Falls sich die beiden zusammentun, wünschen wir schon mal viel Spaß beim Auspacken...

R. Heinmets
Systembetreuer
Hard- & Software

Rauklohweg 8
59505 Bad Sassendorf

Tel.-Fax.: 02921-52839

PC 3,5" Versanpreislisten-Auszug CD-ROM

1942 Pacific Air War	DA74,90	Rayroad Tycoon	DV79,90
Alone in the Dark	DV69,90	Killing Moon	DA82,90
Alone in the Dark2	DV72,90	Police Quest4	DV78,90
Gabriel Knight	DV65,90	Transport Tycoon	DV82,90
Battle Isle2	DV78,90	Dreamweb	DV74,00
Anstoss	DV64,90	Inferno	DV86,90
Civilization	DV83,90	Oldtimer	DV79,00
Hanse die Expedition	DV38,90	Star Crusader	DV82,90
System Shock	DV69,90	Star Trek	DV81,90
Tie Fighter	DA75,90	Creature Shock	DV81,90
Theme Park	DV71,90	System Shock	DV81,90
Sim City 2000	DV72,90	Sternenschweif	DV77,00
Sternenschweif	DV76,90	Aces of the Deep	DV86,90
Sam & Max	DV80,90	Ishar3	DV79,90
Wing Armada	DA60,90	Erben der Erde	DV79,90

Grafikkarten Spea V7 Vega Plus VLB 1MB DRAM	191,00	Soundkarten SB 16 Value Edit.	200,00
Spea V7 Vega Plus PCI 1MB DRAM	210,00	SB 16 Multi CD mit ASP	315,00
ATI Graphics Ultra Pro VLB 2MB VRAM Mach 32	909,00	SB 16 SCSI-2 Interface	376,00
ATI Graphics Ultra Pro PCI 2MB VRAM Mach 32	866,00	Mitsumi FX300 IDE CD-ROM INT	
Speichermodule 1M*93 chip 70 ns	65,00	Triple Speed Inkl. Handbuch 365,00DM	
4M*99 chip 70 ns 250,00		Laserdrucker	
8M * 36 70 ns 2145,00		HP LaserJet 4L 600dpi	1578,50
Scanman Color 24 Bit Steckr., 16,8Mio. Farben,	674,00	Mannesm. Taly 300dpi	998,00
Scanman 256PC Handcann. 256 Graustu. Foto Touch	310,00		

Versandkosten: Nachnahme 8,50DM (+3,00Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,00DM Ab 200,00 DM ohne Versandkosten Ausland nur Vorkasse zzgl 20,00DM. Montag bis Freitag 14-20 Samst. 11-17Uhr

Jens Dührkop

CoSi Computerspiele/-Simulationen

Postfach 1123 • 23831 Bad Oldesloe

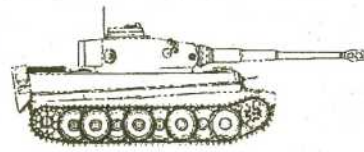
☎ 04531/87821

Spezialversand für komplexe Computerspiele/-Simulationen

Viele Direktimporte aus den USA

Viele Titel mit eigenen deutschen Regelübersetzungen

Eigener Update-Service (natürlich nur für Programme, die bei uns gekauft wurden)



Tigers on the Prowl

[Tiger auf dem Schleichpfad]

Sehr detaillierte Simulation von Gefechten an der Ostfront des II. Weltkrieges auf taktischer Ebene (1 Spielzug = 1 Minute, 100m je Hex, d.h. ähnlich angelegt wie Kampfguppe). 500 Waffensysteme, 12 Munitionsarten u.a.m. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (50 Seiten)!

Für IBM (VGA): 109,95 DM

Map Builder für Tigers on the Prowl. Zur Erstellung eigener Landkarten. 24,95 DM

Campaign Disk 1 für Tigers on the Prowl. 10 historische Szenarien + neue Landkarten. 39,95 DM

Tigers on the Prowl (mit dt. Anl.) + Map Builder + Campaign Disk 1 zusammen: 150 DM

Wargame Construction Set 2:

TANKS! Vers. 1.25 (SSI)

Gefechte vom I. Weltkrieg bis zur Moderne. Taktische Ebene. Über 1.000 unterschiedliche Waffensysteme (Infanterie, Geschütze, Panzer). 21 Szenarien, Szenariomeditor/-Generator. Jetzt in der erweiterten Vers. 1.25 lieferbar. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! F. IBM(VGA): 109,95 DM

Szenarium-Disk 1 für Tanks:

20 neue Szenarien. 39,95 DM

Szenarium-Disk 2 für Tanks:

20 neue Szenarien. 39,95 DM

TANKS + Szenarium-Disk 1 + Szen.-Disk 2 zusammen: 150 DM

The Road from Sumter to Appomatox, Vers. 2.0

(Adanac Command Systems)

Der amerikanische Bürgerkrieg auf strategischer Ebene. 1 Spielzug = 1 Woche. Militärische, politische und wirtschaftliche Faktoren. Sehr umfangreich!

Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! Für IBM (Super-VGA, mind. 3MB RAM): 109,95 DM

Victory Pak (3' 60)

V for Victory 1 (Utah Beach), 2 (Welikije Luki) und 3 (Market-Garden) zusammen. Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! Für IBM (Super-VGA, mind. 3 MB RAM): 129,95 DM

Panzer General Vers. 1.1

Der neue Strategiespiel-Klassiker von SSI! Mit deutscher Regelübersetzung! Für IBM (Super-VGA, mind. 4MB RAM). CD: 89,95 DM Diskettenversion: 99,95 DM

Award Winning Wargames Bundle (SSI)

War in Russia (mit dt. Regelübersetzung), Pacific War (mit dt. Regelübers.), Carrier Strike (mit dt. Regelübers.), Clash of Steel zusammen! Für IBM (VGA) Disk oder CD: 129,95 DM

Weitere Titel mit deutschen Regelübersetzungen:

Battles of Napoleon (SSI/Lizenz) für IBM: 50 DM

Battles of Napoleon Scenario Disk 1 bis 3 (SSI/Lizenz) für IBM: je 34,95 DM, zusammen: 90 DM

Flight Commander (Avalon Hill) für IBM (mind. 4 MB RAM, Windows, VGA): 109,95 DM

Operation Crusader (Avalon Hill) für IBM (Super-VGA, mind. 386er, 4MB RAM): 109,95 DM

Pacific War (SSI) IBM: 79,95DM

Stalingrad (Avalon Hill) für IBM (Super-VGA, mind. 386er, 8 MB RAM!): 119,95 DM

V for Victory 4 auf CD: 74,95 DM

Deutsche Regelübersetzungen einzeln:

Fire Brigade: 25 DM

High Command: 25 DM

Medieval Lords: 18 DM

Pacific War: 25 DM

Tanks: 20 DM

War in Russia: 25 DM

Kosims ohne Computer (Brettspiele), jeweils mit deutscher Regelübersetzung:

Barbarians! (3W): Römische Feldzüge, Germaneneinfälle usw. an der Nordgrenze des Römischen Reiches. Mit 4 Karten (je 55 x 85 cm), 1.000 Countern: 79,95DM
Panzerkrieg - Entscheidungsschlachten der Heeresgruppe Süd 1941-44. Mit 1 Karte (55x85cm) und 500 Countern: 69,95 DM
Ostpreußen, Jan. 1945. Mit 1 Karte (55 x 85cm) und 300 Countern: 49,95 DM

Info-Material mit Spielbeschreibungen gegen Einsendung von 3 DM in Briefmarken erhältlich

Versandkosten:

Vorkasse: 5,90 DM

Nachnahme: 8,90 DM

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294

Inh. Herbert Wirthhofer

hotline news 09674-8405 Spätschicht: bis 20.00 Uhr

1942-Pacific Air War	DA 83,90	Sam & Max	DV 85,90	Gabriel Knights	DV 82,90
Aces of the Deep	DV 82,90	Sensible World o. Soc.	DV 71,90	• Hat - A Cyberpunk.	DA 91,90
Alien Legacy	DA 67,90	Sim City 2000	DV 82,90	Hidden Below	DV 69,90
Armored Fist	DV 87,90	Simon the Sorcerer	DV 82,90	Höllenswelt-Saga	DV 81,90
Battle Bugs	DV 67,90	Space Simulator	DV 112,90	Inferno	DV 97,90
Battle Isle 2	DV 71,90	SN 21 Seawolf	DV 71,90	Ishar 3	DV 85,90
Baulöwe	DV 81,90	Star Trek 2	DV 79,90	Jungle Strike	DA 71,90
• Black Hawk	DV 65,90	Syndicate	DV 79,90	• Kingdoms of Germany	DV 63,90
Bundesliga M. Hatrick	DV 75,90	System Shock	DA 73,90	Kings Quest 7	DV 82,90
Burning Steel 2	DA 87,90	Themepark	DV 71,90	Kolumbus	DV 82,90
• Cannon Fodder 2	DA 64,90	Tie Fighter	DV 92,90	Kyandia 3	DV 89,90
Chaos Engine	DA 81,90	- Defender of Empire	DV 38,90	Lemmings 3	DA 63,90
Colonization	DV 89,90	Transport Tycoon	DV 89,90	X-Mas Lemmings	DA 37,90
• Crystal Calibur	DV 69,90	Universe	DA 65,90	Little Big Adventure	DV 89,90
Das schwarze Auge 2	DV 72,90	Wing Com. Armada	DV 64,90	Lord of the Realm	DV 69,90
• Speech Pack	38,90			• Last Eden	DA 94,90
Dawn of Patrol	DA 74,90			• Master of Orion - UFO	DA 68,90
Der Clou	DV 79,90			Mega Race	DA 47,90
Desert Strike	DV 67,90			Myst	DA 85,90
Die Siedler	DV 71,90			Nascar Racing	DA 84,90
• Disneys Aladdin	DA 65,90			NHL 95	DA 77,90
Doppelpass	DV 72,90			Noctropolis	DA 90,90
Dream Web	DA 76,90			Novelstorm	DA 76,90
• Earthsiege	DV 82,90			Oldtimer	DV 81,90
Erben der Erde	DV 79,90			Panzer General	DA 77,90
FIFA Soccer	DA 89,90			PGA Tour Golf	DA 91,90
Front Page Baseball	DV 68,90			Police Quest 4	DV 82,90
Grandest Fleet	DV 66,90			• Power Drive	DA 58,90
Hand of Fate/Kyandia 2	DV 65,90			Pinball Dreams Deluxe	DA 83,90
Hanse Deluxe	DV 42,90			Privateer + Strike c.	DV 75,90
Höllenswelt-Saga	DV 87,90			Quarantine	DV 79,90
• Hothum KA 50	DV 78,90			Ran Trainer	DV 87,90
Ishar 3	DV 64,90			• Ravenloft	DV 71,90
• Journe Alien Logic	DA 69,90			Rebel Assault	DA 80,90
• Jungle Strike	DA 74,90			• Retribution	DA 67,90
Kick off 3	DV 51,90			Rise of the Robots	DV 79,90
• König der Löwen	DA 65,90			Sam & Max	DV 93,90
Lemmings 3	DA 59,90			Sim City 2000	DV 89,90
• X-Mas Lemmings	DA 37,90			Simon the Sorcerer	DV 82,90
Lode Runner	DV 75,90			Space Quest Antologie	DV 82,90
Lollypopp	DV 75,90			Star Trek 25th.	DA 66,90
Lord of the Realm	DV 81,90			Star T.Tech Manual	DA 94,90
Lothar M. Super Soccer	DV 65,90			• Stonekeep	s.a.
Mad News	DV 79,90			• Systems Shock SVGA	DV 83,90
Master of Magic	DV 86,90			Themepark	DV 73,90
Metal + Lace	DV 73,90			Transport Tycoon	DV 89,90
Micro Machines	DA 55,90			Under a Killing Moon	DA 95,90
Nascar Racing	DV 77,90			US Navi Fighter	DV 80,90
• Panzer General	DA 77,90			• Virtuoso	DA 92,90
Pinball Fantasie	DA 59,90			Warcraft	DA 75,90
Pizza Connection	DV 76,90			• Wing Commander 1+2	DV 99,90
Police Quest 4	DV 67,90			• Wings of Glory	DV 77,90
• Powerdrive	DA 54,90			• World Cup Golf	DV 74,90
Rise of the Robots SVGA	DV 72,90			X-Wing	DA 63,90
Rüsselsheim	DV 65,90				

Double Speed CD ROM
SONY 289.-
GOLDSTAR 249.-
MITSUMI Triple Speed 310.-
ROLAND SCD 15 449.-

Spieler auf CD-Rom:

Aces of the Deep	DV 82,90	• Alone in the Dark 2	DV 82,90
Armored Fist	DV 87,90	Battle Isle 2	DV 71,90
• Erbe des Titan	DV 51,90	Bertelsmann Univ. 95	DV 79,90
• Bioforce	DV 81,90	Burning Steel 2	DA 74,90
• Civl. + Colonization	DA 89,90	Comanche incl. Miss	DV 69,90
• Commander Blood	DA 87,90	• Commander Blood	DA 87,90
• Combat Classic 3	DV 65,90	• Creature Shock	DA 89,90
• Cyberia	DA 89,90	Cyberwar	DV 75,90
• Cycle Mania	DV 81,90	• Dark Forces	DV 79,90
• Das schwarze Auge 2	DV 72,90	Dawn Patrol	DV 73,90
Day of Tentacle	DV 73,90	Desert Strike	DA 55,90
Doppelpass	DV 72,90	Dream Web	DA 76,90
Dungeon Master 2	DV 76,90	Earthsiege	DV 82,90
Ecstasia	DV 67,90	Erben der Erde	DV 79,90
F14 Fleet Def. Gold	DV 72,90	FIFA Soccer	DA 89,90

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9,90 !!

Soundblaster Pro Value Edition	165.-	• Goldstar GCD-R420 B	249.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	325.-	Sony CDU 33a-81	289.-
Soundblaster 16 Value Edition	205.-	GRAVIS schwarz oder transp.	59.-
Soundblaster AWE 32	499.-	GRAVIS Gamepad	46.-
Roland SCC-I	915.-	GRAVIS PRO	69.-
• Roland SCD 10	359.-	GRAVIS "Phönix"	255.-
• Roland SCD 15	449.-	Flight Stick Pro	143.-
Gravis Ultrasound MAX	385.-	• Wingman Extrem	85.-
ORCHID Sound Wave 32 plus	399.-	Thrustmaster F16 Flight	275.-
• ORCHID Wavebooster 2	189.-	• Yakumo Ergo Maus	29.-
• Mitsumi FX300 Triplespeed *	310.-	• Yakumo Maus	18.-
• Mitsumi Quattrospeed *	409.-	Logitech - Pilot seriell	54.-
• Betrieb über Stecker f.zweite Festplatte		Screenbeat Aktivboxen	43.-
• Kontrollerkarte	29.-	Creativ Labs SBS 300	189.-

Stammkunden o. Vorkasse DM 5,90
Nachnahme zzgl. 3,- Zgeb. DM 8,90
Ausland (Vorkasse) DM 15,00

Neu: 24 - 48 Stunden Komplette LIEFER SERVICE gratis! 7.-

PC JOKER SHOP!



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT:
 Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!
 für sagenhafte 50,- DM

Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
 Für kultige DM 49,-



Nr. 900007
Joker-Telefonkarte:
 Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
 Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!
 Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



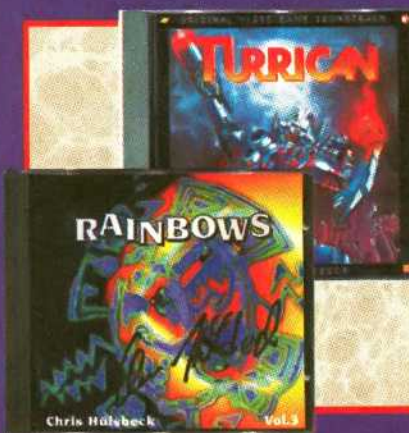
Nr. 90003 **Joker-Watch:** Die topexklusive Armbanduhr für Joker-Fans
 jetzt nur noch
 DM 29,- pro Uhr!

GROSSER ABVERKAUF!!!

Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
 CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-
 CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
 Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr 70001
Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmachers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!
 Für klangvolle DM 31,- pro CD



Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93
		☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93
		☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
		☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94
		☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93
		☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94
		☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94
		☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95
300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican ☐ Rainbows
70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
800001	Joker-CD	☐ Stück
90003	Joker Watch	☐ Stück
90006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
90007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
90008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

PC CD-ROM

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	*94,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces over Europe /dt	69,95	—
Across the Rhine /dt*	92,95	89,95
Aladdin /dt	62,95	—
Alone in the Dark 3 /dt	V.mö.	V.mö.
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	85,95
Battle Isle & Data Disk /dt	73,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—	49,95
Bazooka Sue /dt	V.mö.	V.mö.
Beneath a Steel Sky /dt	64,95	79,95
Bioforge /dt*	—	89,95
Blackhawk /dt	69,95	—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—
Caribbean Disaster /dt	V.mö.	V.mö.
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche /dt	74,95	74,95
Creature Shock /dt	—	94,95
Cyberia /dt	—	99,95
Dark Forces /dt	—	V.mö.
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	77,95
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—
Der Baulöwe /dt	79,95	—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	—	89,95
Die Sage von Nietoom /dt	—	49,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Discworld /dt	76,95	89,95
Doom 1+2 Level Doppel-CD	—	29,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	—	74,95
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Earthsiege /dt	92,95	89,95
Ecstasica /dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	96,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
Full Throttle /dt	—	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—
Hattrick! /dt	V.mö.	V.mö.
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95	—
Inferno /dt	—	99,95
International Tennis Open /dt	—	79,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	87,95
King's Quest 7 /dt	—	89,95
Legend of Kyandia 3 /dt	—	79,95
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Lion King /dt	62,95	—
Little Big Adventure /dt	—	89,95
Lode Runner /dt	69,95	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95	—
Magic Carpet /dt	—	89,95
Master of Magic /dt	82,95	82,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
NASCAR Racing /dt	74,95	84,95
NHL Hockey /dt	79,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Novastorm /dt	—	82,95
Oldtimer /dt	67,95	79,95
Panzer General /dt	84,95	79,95
PGA Tour Golf 486 /dt	—	94,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—
Pizza Connection /dt	81,95	—
Privateer & Strike Commander /dt	—	89,95
Rebel Assault /dt	—	87,95
Rise of the Robots /dt	77,95	86,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	57,95
Gravis analog Joystick Pro PC	69,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	169,00
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	199,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	269,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	339,00
Action Replay MK 4 /dt	199,00
Screenbeat Aktiv-Boxen	34,95

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD-ROM

Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	—	87,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—
System Shock /dt	79,95	87,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,95	—
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Under a killing moon /dt	—	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
Wings of Glory /dt	—	79,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	75,— PC
Legend of Kyandia 3 /dt	79,— CD
Little Big Adventure /dt	89,— CD
Magic Carpet /dt	89,— CD
Master of Magic /dt	89,— PC + CD
NASCAR Racing /dt	75,— PC / 85,— CD
Panzer General /dt	85,— PC / 79,— CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,— PC
Wing Commander 3 /dt	99,— CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Ultima Underworld	26,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—
WWF European Rampage /dt	21,95	—

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Core Design

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/94
Verbreitung: 81.546

Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,— / Ausland: DM 75,—. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700

Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822

Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.

Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verk.: Mainboard 486 DX/33 350 DM, Mainboard 486 SX/25 150 DM, CD-ROM Mitsumi Singelsp. 75 DM, SVGA-Grafik-Karte 150 DM. Thomas Ritt, Am Hardt 25, 92268 Etzelwang, Tel.: 09663/669

Verkaufe 486 DX/33 MHz Motherboard, AmiBios, 256 Cache mit SVGA-Grafikkarte (Tseng 4000-Chip), ISA-Controller. 350 DM VB! Nur Gesamtverkauf. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

CPU Intel 486 DX 33 220,-, Joyst. CH Flightstick Pro 89,- per NN zu verk. Th. Dietz, Steinfurther Str. 21, 06766 Wolfen

Apple Macintosh: LC 475 4/50 (25 MHz) mit Tastatur abzugeben. VB 1350,-, unter 02102/6526 (Alexander) ab 14.30 Uhr

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

CD-ROM Mitsumi-Doublespeed + Controller DM 200, Soundgalaxy NX Pro, Stereo + Boxen + Software für 160, SVGA-Karte S12 KB ISA für 50. Tel.: 06271/71348

486 DX2/66, 8 MB RAM, 420 MB HD, SVGA-Grafikk., SVGA-Monitor, Doublespeed CD-ROM, Soundblaster Pro del., Joystick, Maus, Tastatur, DOS 6.2, Windows 3.1, Mini-Tower, Software DM 3000,-. Tel.: 06422/3740

Verkaufe Festplatte für PC! Tel.: 02624/6435

Verkaufe Reel Magic mit 32 CDs. Die Karte hat noch 4 Jahre Garantie, VB 750 DM + Versand. 08382/79566 (Mario) nach 17 Uhr

Verkaufe 486 DX 2 66 MHz, 4

MB, 1 MB SVGA VLB-Grafikkarte, SVGA-Monitor, strahlungsarm (unendlich viele Farben), 204 MB Seagate HD, 256 KB Cache, 2 Prozessoren, 3,5 HD LW, Drucker, Maus, Monitoranschluß über 32 Bit VLB, Windows 3.1, DOS 6.2, VB 2700 DM. Tel.: 05528/1708 Marc

Verkaufe 486-66 MHz komplett mit CD-ROM, 3,5-Floppy, 8 MB RAM, 400 MB HDD, SB-Multi CD und Super Graphic Card Miro 20sv Crystal, 2200 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Vesa Super IO Card inkl. Controller 50 DM! 486 Mainboard SX/DX/DX2/256 KB Cache 190 DM! Soundkarten: Audio Blaster Pro 16 CD 170 DM! Soundblaster comp. 80 DM. 486-Board ist neu! Tel.: 02181/71777

Verk.: 386 DX/33, 8 MB, 40 MB HD, SVGA-Karte, 3,5" und 5,25" FD, viel Software für nur 650 DM. Marko Stefanovic, Klerschweg 11, 50968 Köln, Tel.: 0221/381312

Verkaufe 486-66 MHz komplett mit CD-ROM, 3,5-Floppy, 8 MB RAM, 400 MB HDD, Sb-MultiCD und Super Graphic Card Miro 20sv Crystal 2200 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Philips Singlespeed CD-ROM + Pro Audio Spectrum 16+5 CDs, 1/2 Jahr alt, NP 600 DM, für 350 DM VB. 09634/2972. Torsten verlangen

Verkaufe PC-Komplettsystem. Tel.: 02624/6435

Verk. 486 DX, 33 MHz, 4 MB RAM, 3 1/2 + 5 1/4" LW, 1 MB SVGA, 17"-Monitor, 210 MB HD, div. Software, Tastatur, Maus, NP 5500 DM, VB 4500 DM. Tel.: 02605/1565 (Alex)

Verkaufe PC-Komplettsystem! Tel.: 02624/6435

Neuwertiger Laserdrucker von Texas Instruments (microWriter), originalverpackt, noch Garantie, wg. Paketkaufs abzugeben, 880 DM. Tel.: 06136/6293

Angebot des Monats! Verkäufe PC Minitower 486 DX2/50, 1 Jahr alt, 210 MB HD, 8 MB RAM, Grafikkarte 1 MB, Soundblaster Pro 4.0, 3,5" + 5,25" LW, SCSI Panasonic Doublespeed CD-ROM LW, 14" SVGA-Monitor, Drucker Epson SQ 100, 2 x 50-Watt-Boxen, Tastatur, Maus, Joystick, MS-DOS 6.0, Windows 3.1, Works for Windows 2.0 Benutzerhandbücher - und noch als Oberhammer das Spiel „Rebel Assault“ auf CD-ROM VB 2900 DM. Anfragen unter Tel.: 06642/222

Sega Master System mit 3 Spielen für 50,- DM. Suche SNES. Verk. Shadow of Comet 20,-, Tentacle 40 DM, Zak McKracken 10,- DM, Schöne + Biest 40,- DM, Larry 1 VGA 25,-. Tel. oder Fax: 02824/6682

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bis PCS, Postfach 28, A-1150 Wien

Weihnachten ist noch nicht vorbei: CD Wing Commander 3 dt. 75 DM, Battle Isle 2 dt. 55 DM, Ultima Underworld 1 & 2 50 DM, Disk: Loom dt. 15 DM, Sherlock Holmes dt. 30 DM, C2 + SM dt. 35 DM, alles 230 DM, 0407634179

CH - Verkäufe Jellow Star CD-ROM, über 100 verschlüsselte Vollversionen plus Demos und Infos. Total 650 MB. Bei VK nur Fr. 20,- Nachnahme plus Fr. 10,-. Elmar Käsling, PF 5, CH- 6386 Wolfenschiessen

Verkaufe für PC: König der Löwen 60,-, Under a Killing Moon 75,-, Cyclemania 60,-, Pacific Strike 45,-, Syndicate 30,-, Eishockey Manager 25,-. Tel.: 069/835162 tagsüber 069/8090463

Verkaufe Lands of Lore, Theme Park-CD, Betrayal at Krondor-CD, MS-DOS 5.0-Paket, TFX-CD. Tel.: 05653/7650

Verk. PC-Orig.: Sam & Max DV 35 DM, Comanche DV 30 DM, Transarctica DV 20 DM, Shadowcaster DV 25 DM, Day of the Tentacle EV 20 DM, Sim Life EV 20 DM. Tel.: 06029/1307 nach Peter fragen, ab 17 Uhr

Sam & Max 40 DM, Prince 2 35 DM, Dragonfl. 10 DM, Jurassic Park 30 DM, B. Blows 15 DM, Waterloo 15 DM, Seal Team 20 DM, od. Tausch gg. Larry 6, Beneath, Klik & Play, Warcraft, 3D Constr. Kit 2, Blackhawk. Tel.: 0221/317423 Raphael

Verk. Anstoß, Corridor 7, Aces over Europe, BJ 2, Pirates Gold, Siedler, Rebel Assault, Tie Fighter, Pacific Strike, Strike Command, Burning Steel, FIFA-So. ROM-Gold, Colonization, Beholder und andere. 0761/383155

CD-ROM: Dreamweb, TFX, Rebel Assault, Inca 2, NHL Hockey 95, DotT, V 8. Disk: Amored Fist, FIFA Soccer, Star Trek, Links 386, Elite 2, PQ 4, Kyrandia 2, Lands of Lore, Indy Car Racing (55) uvm. Tel.: 0211/293714

Neueste PC- und Amiga-Software. Liste gratis anfordern. Franz Thorsa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verk.: Ecstatica (CD), FIFA Int. Soccer, Syndicate, W-Wing, Ultima 7, Star Trek 25th, Sherlock Holmes Lost Files. Tel.: 09951/8040 (Stefan, ab 18 Uhr)

Pools o.D., Lords o.t. Rings, Imperium, Bard's T. Constr. Set, Epic je 20 DM, Utilities 30, X-Wing, F-15 3, F1-Grand Prix je 40, CD-Planetarium 60, Strike C. CD 80; alles VB. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr

PC-Orig.: FIFA Soccer CD, Armored Fist CD, Jütland CD, US Navy Fighters CD, Microsoft Othosaurs, Overlord, Swotl, 486 CS 2 CPV. Tel./Fax: 09922/60224

Colonization 50 DM, Legend of Kyrandia 20 DM, natürlich Originale und alles komplett in Deutsch. Tel.: 035951/37444

Verkaufe: Earth Siege, Tie Fighter, Nascar Racing, Magic Carpet und Robinsons Requiem für jeweils 70 DM. Tel./Fax: 02421/54990

System Shock 50 DM, DSA-CD 30 DM, Dark Sun CD 30 DM, Kyrandia CD 30 DM, Chess M-CD 20 DM, M & M 4 u. 5 je 30 DM, Eishockey Man. 30 DM, Inca 30 DM. Suche billig Spea FX Media. Alle Games komplett in Deutsch. Dirk Kinnemann, Rosa-Luxemburg-Str. 8, 15711 Königs Wusterhausen

Verk. Under a Killing Moon 70 DM, PQ III, SQ IV, WC 35 DM, Privateer u. Spe. 45 DM, The 7G, Novastorm, Iron Helix, Rasenmäher Mann, KQ 6 40 DM, Conner HDD 250 MB IDE 195 DM uva. Nach Domo fragen 030/6767140

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstation für SNES & Mega Drive! 05731/96596, Tel.: 05731/49451

Verk. DSA 2, FIFA Soccer je 45 DM, Anstoß, Cool Spot je 40 DM, Sensible Soccer 30 DM, Whale's Voyage, Space Quest 5, Silent Service 2, Prehistorik 2 je 20 DM uva. ab 15 DM. Tel.: 089/9031789

Verkaufe formatierte Streamerbänder (QIC-80) und High Quality CD-Rs (beschreibbare CDs) günstig! Tel.: 0521/162697

Aktuellste Software für PC und CD-ROM. Tel.: 02305/1662 täglich von 17-18 Uhr

PC-Originale + CDs: Kings Quest 7 70 DM, König der Löwen 60 DM, Under a Kill. Moon 70 DM, Cyclemania 50 DM, Syndicate 30 DM, Pacific Strike + Speech 40 DM, Eishockey Manager 25 DM. Tel.: 069/64849470

MINISTER - Das Postspiel. Retten Sie ein Land vor dem Untergang. Info gegen 2 DM in bar o. Briefmarken bei: M. Distler, Tulpenweg 20, 91330 Eggolsheim

Verkaufe PC-Originale: Day of the Tentacle, Simon the Sorcerer, Alone in the Dark 2, Sam & Max, Goblins 3, Eye of the Beholder 2+3, Indy 3. Suche: Sherlock Holmes.

Bestellung: C. Meierarend, Kiwitstr. 63, 49080 Osnabrück

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstation für SNES und Mega Drive! Tel.: 05731/96596, Tel.: 05731/49451

WC 3, Magic Carpet, US Navy Fighter, Creature Shock, Nascar, Cyberia je VB 70,-. Tel.: 030/8518591

Verk. Jurassic Park CD-ROM 35 DM, MS-DOS 6.2, original, nicht registriert, Zertifikat u. Kurzhandbuch 65 DM. 05692/4670 ab 15 Uhr

Sierra Adventure Police Quest 4 „Open Season“ deutsche CD-Version. Preis: 60 DM. Tel.: 040/8504917, ab 18.00 Uhr

Verk. Tunnels & Trolls, Summoning, Wizardry 7, Dungeon Hack, Gateway, Epic, Deja No, Command H.Q., Empire, Wizards Crown, SDI, Sons of L., Global Conquest, F 15 3, Countdown, einige Infocoms. Tel.: 0721/31748

Verkaufe: Syndicate 30, Flashback 30, Pinball Dreams + MD 50, Space Hulk 20, Cyberrace 30, Falcon 3 + MD 40, Privateer 40, Int. Sensible Soccer 30 und andere. Tel.: 02683/33196, Stefan verlangen

Orig. DSA 2 dt. 50 DM, Larry 6 dt. 50 DM, Ultima 7 dt. 25 DM (alles zus. 100 DM!) Borkowski Thomas, Hirschberger Str. 58-64, App. 40333, 53119 Bonn

Verk. PC-Spiele: Dreamweb CD, Theme Park, Robinson's Requiem. Tel.: 02762/8045

Kings Quest 7 DM 90,- u.v.a.m. Ich habe dauernd neueste Software auf CD-ROM oder Disk, auch für Amiga. Liste gegen Rückporto von C. Krieger, Arndtstr. 12, 63069 Offenbach, Tel.: 069/64849470

PC-Orig.: Dragon Lore CD DV 65 DM, Novastorm CD DV 50 DM, Heimdall 2 DV 40 DM, Betrayal at Krondor DV 30 DM, Might & Magic DV 30 DM. Tausche auch gegen: Oldtimer oder Theme Park CD. Tel.: 0481/81171

Verk. PC-Spiele: Rise of the Robots, Armored Fist, Inca 2, Goblins 3, Flashback, Fire + Ice je DM 50,-, Pushover, Creepers, Lost Vikings je 45,- DM. Suche Incred. Toons. Tel.: 07031/232141

Verkaufe: Wing Commander III Special Edition, originalverpackt. Tel.: 030/8221781 ab 18 Uhr

Ultima 8 dt. 40 DM, Höhlenwelt CD dt. 50 DM. Tel.: 02681/5034 ab 17 Uhr

Spiele auf CD-ROM oder Disketten. Alle neu zu günstigen Preisen. Alle auf Diskette beschrieben. Disk für 3,- (Porto) bei H.-E. Fuchs, An den Pappeln 8, 58453 Witten

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt! Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Lost Files of Sherlock Holmes, Ultima 7 Schw. Pforte, Pirates Gold, Buzz Aldrins Race into Space, F-117A, F-15 III, Stunt Island, Elysium, Deluxe Strip Poker 2, Leather Goddesses of Phobos 2 und Railroad Tycoon Deluxe für je 35,- DM. Alle zusammen für 250,- DM. Tel.: 03341-24041 wochentags nach 21.30 Uhr. Peter

Aktuelle Szenen-Demos! O-Day Modem Stuff! Über 300 Demos, Intros usw. Seit 1991! Tel.: 02305/12833

Verkaufe: CD Empire Deluxe 40,-, Armored Fist 45,-. Tel.: 05171/53216 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Tentacle, KQ 5, KQ 6, X-Wing, Larry 5, Hell, 1869, Alone in the Dark, Theme Park CD, Indy 4, Der Clou, Ultima 7-II, Nova 9 etc. je Spiel 20-40 DM! Tel.: 05472/1300 ab 18 Uhr (Sven Lüke)

Verk. Anstoß 30 DM, Tie Fighter 35 DM, Pirates Gold 30 DM, Ultima 7/1 25 DM, Air Combat Clas. 35 DM, Railroad Tycoon 20 DM, Larry 1-3 25 DM, Tornado 25 DM, SWOTL Zusatzmissionen 15 DM. Tel.: 02131/940061

Verk. Originale DSA 2 60 DM + Aufschwung Ost 40 DM auf Disk. Tel.: 05272/6353, Thomas ab 17.30 Uhr

Strike Commander + Tactical Ops. und Ultima 8 + Speech für je 50,- DM. CDRs: Dracula Unleashed, Kings Quest 6, Iron Helix für je 40,- DM. Magic Carpet und SSN-21 Seawolf für je 55,- DM. Alles zusammen für 250,- DM. Tel.: 03341/24041 wochentags ab 21.30 Uhr, Peter

Aktuelle Szenen-Demos! O-Day Modem Stuff! Über 300 Demos, Intros usw. Seit 1991! Tel.: 02305/12833

Suche Software

Suche günstig Original-Software wie z.B. Sam & Max, BMH 3, Little Big Adventure usw. sowie div. Erotic CDs. Bitte alles anbieten bei Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin

Suche für PC „Ports of Call“. Anrufen unter 030/9226707

Tausche

Tausche Originale: Gabriel Knight, Burntime gegen TFX, Stark Trek 2, Quarantine, Dream Web, Wing Commander oder Wing Commander 2. Tel.: 06071/71337 bzw. 06071/48808 Markus

Tausche PC 3,5 Orig. Theme Park, Transport Tycoon od. Nascar Racing gegen Sim City 2000 od. Flight Unlimited (Orig.) Tel.: 06152/32675

Tausche Spiele wie z.B. Tie Fighter, Aces of the Pacific, U-Underworld 2 sowie Shareware (OMF, Raptor, Neopaint) gegen aktuelle Disk-Spiele (vorzögl. Adventures, Simulation). Infos anfordern! Jonathan Schulz, Max-Pechstein Str. 2, 22115 Hamburg

Tausche Magic Carpet (CD), Critical Path (CD), Siege, Legend, Hardball 3, Stronghold. Suche: Kyrandia 3, WC 3, Novastorm, Mad News, Transp. Tycoon, Dark Force, Warte 99 Tage, Alone 2 v. Rudolf Math. Tel.: 09721/802865

Tausche BMH, Coloniz., Cruise for ..., Sim Earth, L. Bow, Star

Trek V etc. Auch evtl. neue CD-Spiele. Suche Master of Magic, Panzer General und so weiter. Verk. 486 DX2150 VLB + Mon. für VB 2000 DM. Tel.: 07071/72546

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Bist Du auch schon seit ein paar Jahren auf der Suche nach einem privaten Computerclub mit einzigartigen Leistungen und tollem Service? Sehnst Du Dich als PC-User nicht auch nach den besten Shareware- und Werbespielen, aktuellsten Game-Demos, phänomenalen Softwareangeboten und anderen Leistungen? Deine Suche ist endlich zu Ende! Bei uns, dem Club 2000 international, werden Deine Wünsche Wahrheit! Fordere gleich unser unverbindl. & kostenl. Infomaterial an: E.-Geck-Str. 16 b, D-76189 Karlsruhe. Oder schnapp Dir Dein Telefon: 0721/866097 (24-St.-Service)

Verschiedenes

Hi, Freaks! Verkaufe über 200 Lösungen. Fordert Gratisliste an. Sonderangebote: Jede Lösung 4 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag. Vorauskasse: Elivra I-II, Monkey Is. I-II, Eye of Beholder I-III, Larry I-V, Police Qu. I-III, Space Qu. I-IV, Kings Qu. I-VI. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/735

Billig Comp. Zubehör, Zeitschr. ASM, PPlay, Video Games, Gamers, PC Joker und Orig. MD-PC Spiele! Kostenlose Liste gegen 1 DM Rückporto nur schriftl. bei Alexander Mäder, Gerokstr. 5, 01307 Dresden

Verkaufe PC Joker 3-6/92, Jahrgang 93 komplett und 1-3/94 je 5,- DM. Verkaufe Amiga Joker 4 + 7 + 9/90, 7 + 9 + 10 + 11 + 12/91 und 10-12/92 je 5,- DM. 02234/64094

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia 1-3, Indy 3+4, Goblins 1-3, Elvira 1+2 je 5,- DM. Bildschirmschoner Jurassic Park für nur 19,- DM zu verkaufen. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth

Wer hat Probleme beim neuen Kings Quest 7 oder allen anderen Sierra/Lucas-Adventures? Kostenlose Telefontips oder Disk mit Komplettlösungen geg. DM 5,-. H. Kratz, Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Hilfe für verzweifelte Zocker: Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Schnell und preiswert. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172/8100726

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonderangebote: Jede Lösung 5 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag. (Vorauskasse) Elivra II, Monkey Is. I-II, Indy IV, Larry I-V, Kyrandia I-II, Police Qu. I-III, Space Qu. I-IV, Kings Qu. I-VI, Zak Mc. I-II. (Telefonbestellung: Die.-Frei., zw. 14.30 und 19.00 Uhr) Adr.: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/735

Verkaufe CD-Player Philips CD130 100,-, Works 2.0 DV 75,-, Windows 3.0 DV 50,-, Dreamlands DV 40,-, X-Wing EA 35,-, Sybex Color Hintbook, Indiana Jones 4 10,-. Call 05242/2969 Dirk

Sie finden Ihren Computer auch ziemlich langweilig, wir haben die absolute Megalösung! Mein Unternehmen ändert das Aussehen Ihres Computers, der Maus, des Telefons usw. Wir designen mit Hilfe des Pinsels und der Airbrush. Die Palette reicht von schlicht bis hypermodern. Rufen Sie an oder schreiben Sie uns. (Infozusendung. Gegen 2 DM RP legen wir noch ein Foto eines Objekts bei.). Schauen Sie sich mal den Amiga Joker 2/95 auf Seite 7 an. Adr. Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/735

Diskettenherstellung! Lukrativer Nebenjob für jedermann! Voraussetzung IBM-PC. Verdienst ca. 5000 DM. Info gegen 2 DM Rückporto bei Sven Kollé, Im Spiegeltal 8, 38709 Wildemann



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |



Name, Vorname

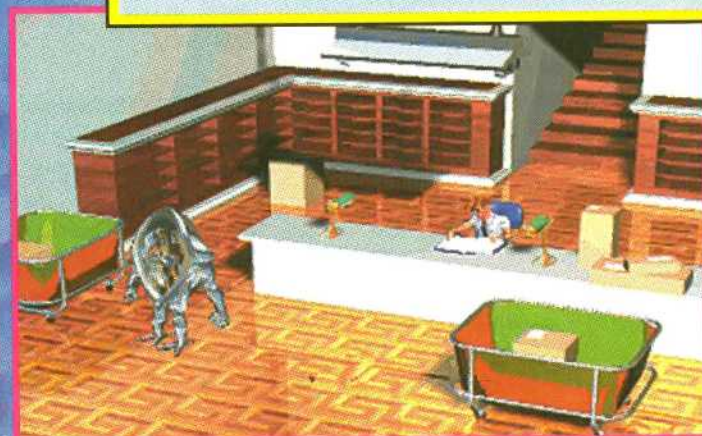
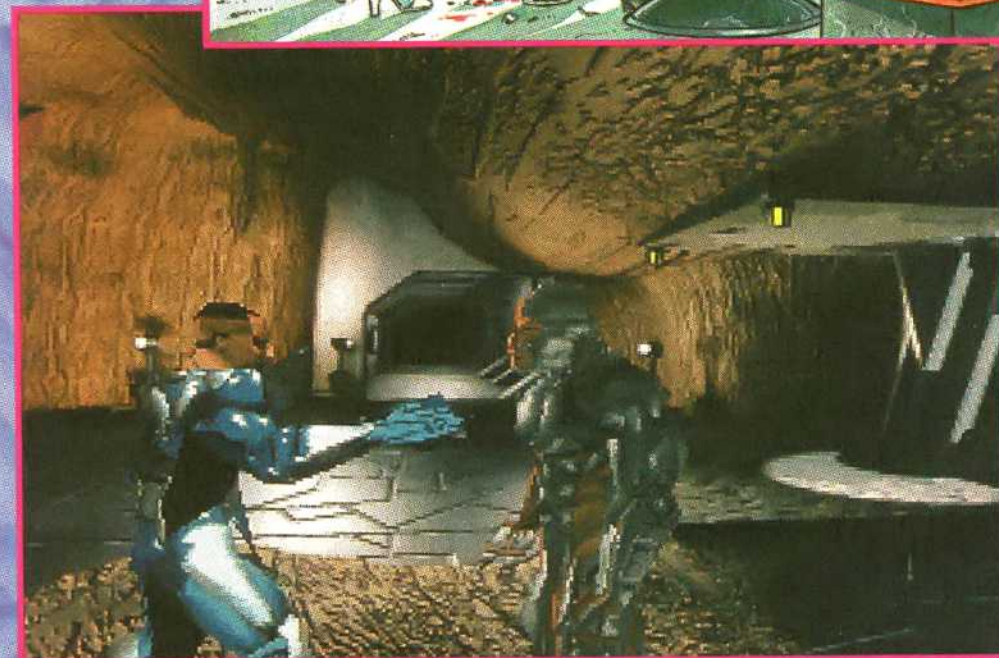
Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Am 24. MÄRZ SCHICKEN WIR EUCH IN DEN APRIL!

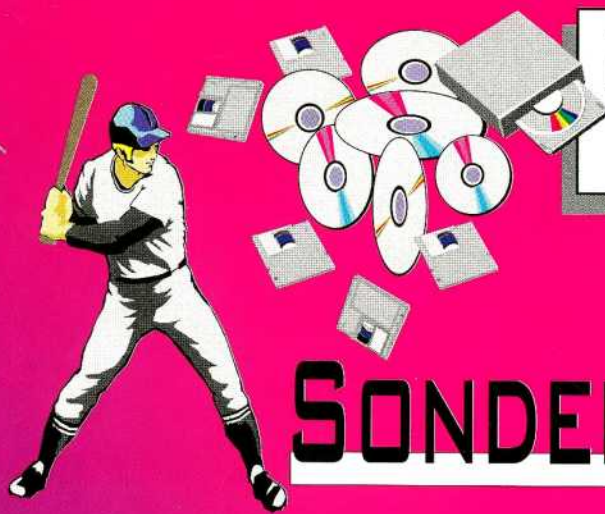


Richtig, einer schönen Tradition folgend, wird im nächsten Heft wieder mal ein hinterhältiger Aprilscherz auf Euch lauern. Dafür werden wir mit einer anderen Tradition brechen: Das gewohnte Heft im Heft gibt es ab sofort nicht mehr (bzw. dann ab 31. März als stark erweiterten und nunmehr eigenständigen **MULTIMEDIA JOKER** am Kiosk!), statt dessen wird der PC Joker um volle 16 Seiten aufgestockt – für noch mehr Tests, Previews, Specials, Wettbewerbe und Lösungshilfen! Klar, daß ab der kommenden Ausgabe CD-Spiele somit im PC Joker noch stärker vertreten sein werden, handeln wir das neue Massenmedium nunmehr doch gleichberechtigt neben den Disk-Games ab. Freut Euch also auf Highlights wie die total kranke Sex-Sim **BIING!**, den „UFO“-Nachfolger **X-COM: TERROR OF THE DEEP**, die Space-Knaller **RENEGADE** und **PROTOTYPE**, das geniale **SIM TOWER**, den Rolli **THE ELDER SCROLLS 2**, das politisch brisante **BUREAU 13** oder das multimediale Spektakel **BIO-FORGE** – egal, auf welchem Medium die Hämmer kommen!

Und wenn Ihr schon bei der Vorfreude seid, dann dürft Ihr auch gleich noch nach dem Special **HERSTELLER-MAILBOXEN – WAS SIE BRINGEN, WAS SIE TAUGEN** lechzen und dem **INTERVIEW MIT BULL-FROG** entgegenfiebern. Und solltet Ihr am 24. März nicht am Kiosk sein, sondern mit Fieber im Bett liegen, so kann Euch auch geholfen werden: Wie wäre es mit unserem schnellen und preisgünstigen Abo-Service samt Prämie?

INSERENTENVERZEICHNIS

Althoff	60	Jöllenebeck	65	Softsale	35
Bachler	94	Joker Verlag	23, 44, 57, 67, 73	Software 2000	18, 19
Bergler	41, 60	Joysoft	37	Telemedia	39
Call & Play	77	Kröger	85	TSC Software	25
CDV	17	Max Design	2	Up & Date	56
CoSi	91	Media Point	33	Wial	71
Cybersoft	6	Micro Fun	99	Poster	Core Design
Esser	47	Micro Magic	29	Poster	Origin
Fantasy Production	11	MicroProse	65		
Game it	60	Multimedia Soft	25	MULTIMEDIA JOKER	
Greenwood Entertainment	21	Okay Soft	91	Joker Verlag	5,15
Heinmets	91	Philip Morris	100	Nova Media Verlag	2
Hirt	75	Quick Soft	85	MicroProse	16



MicroFun

Unterhaltungssoft- und -hardware

SONDERPOSTEN

Amiga		Dinosaurier MS	99,95	Ultima VIII	89,95	FIFA Soccer	69,95	Tie Fighter	79,95
Amstrad World Cup	49,95	Eight Ball Deluxe	49,95	Ultimate Body Blows	49,95	Harpoon II	69,95	Transport Tycoon	79,95
Award Winners	59,95	PI	69,95	Under a Killing Moon	89,95	Heimdall2	79,95	Ultimate Body Blows	49,95
Banshee	49,95	Fantasy Fest	69,95	US Navy Fighters	89,95	HQ Scenery Austria	49,95	World Cup USA 94	59,95
Empire Soccer 94	49,95	Heimdall 2	79,95	Wings of Glory	79,95	Leeds United	15,50	World Cup Year 94	59,95
F29	49,95	Inca II	79,95	World Cup Year 94	69,95	Lothar Matthäus	69,95	WWF	19,95
Hanse	29,95	Ishar3	89,95	World Cup Golf	69,95	Magic of Endora	69,95	X-Wing	79,95
Lothar Matthäus	39,95	Jurassic Park	69,95			Manchester United	19,95		
Lure of the Tempress	49,95	Kings Quest Collection	79,95	PC 3.5		Mit Farben spielen	49,95	SSGA=Mega-Drive	
Manchester United	29,95	Kings Quest 6	69,95	A=Train	29,95	MS Entertainment Pack	45,00	Jurassic Park	99,95
Pizza Connection	39,95	Kolumbus	69,95	Aces over Europe	69,95	NCAA Basketball	49,95	Höng der Löwen	99,95
Rise of the Robots	69,95	Lemmings III	69,95	All new World of Lemmings	69,95	Open Golf	15,50	Mega Bomberman	99,95
Simon the Sorcerer	69,95	Lost in Time	69,95	Aufschwung Ost	49,95	Pacific Islands	15,50	Micro Machines	99,95
Super Space Invaders	29,99	Outpost	79,95	Battle Bugs	69,95	Pacific Strike	79,95	Power Drive	79,95
Trivial Pursuit	19,95	Power Drive	59,95	Battle Isle2	69,95	Peter Pan	69,95	Psycho Pinball	99,95
Terminator2	19,95	Ravenloft	69,95	Betrayal at Krondor	69,95	Power Drive	59,95	Shining Force II	99,95
Wing Commander	19,95	Rebel Assault	69,95	Bundesliga Man Hat	79,95	Privateer	59,95		
		Rise of the Robots	79,95	Bundesliga Man Pro	59,95	ran Trainer	59,95	Super=Intendo	
CD-ROM		Rock n Roll	15,50	Campaign	69,95	Retribution	69,95	Beethoven	89,95
Madon	29,95	Seawolf	79,95	Colonization	89,95	Rise of the Robots	79,95	Clayfighter	89,95
Doby Joe	49,95	SimCity	59,95	Combat2	59,95	Rund um die Welt	49,95	PI Pole Position	89,95
Battle Isle2 Scenery	39,95	SimCity 2000	69,95	Day of the Tentacle	79,95	Scenery Paris	49,95	Pinball Dreams	89,95
Battle Isle 2	59,95	Simon the Sorcerer	79,95	Death = Glory	79,95	Secret Weapons	29,95	Rock n Roll Racing	79,95
Blackout	15,50	Super Soccer	15,50	Diggers	59,95	Silent Service II	19,95	Spooler	69,95
Burning Steel 2	69,95	Intendo	49,95	Eight Ball Deluxe	49,95	TFX	69,95	Street Fighter II	89,95

VGA-Karten

Orchid Kelvin 64 2 MB (PCI od VLB) 399,--
Hercules Stingray 1 MB (PCI od VLB) 175,--

CH-Products

Flightstick 85,95
Flightstick Pro 158,95
Gamecard II Automatic 79,95
Jetstick 69,95
Mach I Plus 52,95
Pro Pedals 185,95
Virtual Pilot 158,95
Virtual Pilot Pro 185,95

Rainbow Arts

Screen Beat Aktivboxen
2 Stück 49,95

Orchid

Game Wave 32 227,95
Sound Wave 32 Pro mit AWS 438,95
Sound Wave 32 Plus 379,95
Sound Wave 32 Plus SCSI 455,95
Sound Drive 16 EZ 187,95
Sound-Kit (SW-32 & CD-ROM) 786,95
Wave Booster 4fx 407,95
Wave Booster 4 289,95
Wave Booster 2 204,95

CD-ROM

Toshiba Quadro-Speed SCSI2 intern 640,-
Toshiba Quadro-Speed SCSI2 extern 790,-

Gravis

Game Pad 39,95
Gravis Analog Pro 61,95
Joystick schwarz 46,95
Mouse Stick 170,95
Phoenix Joystick 220,95
Ultra Sound 302,95
Ultrasound MAX 396,95

GameBlaster CD16

Sound Blaster 16
Stereo-Audio-Karte,
CD-ROM double Speed,
Hochleistungs-Joystick
und Spiele 690,-

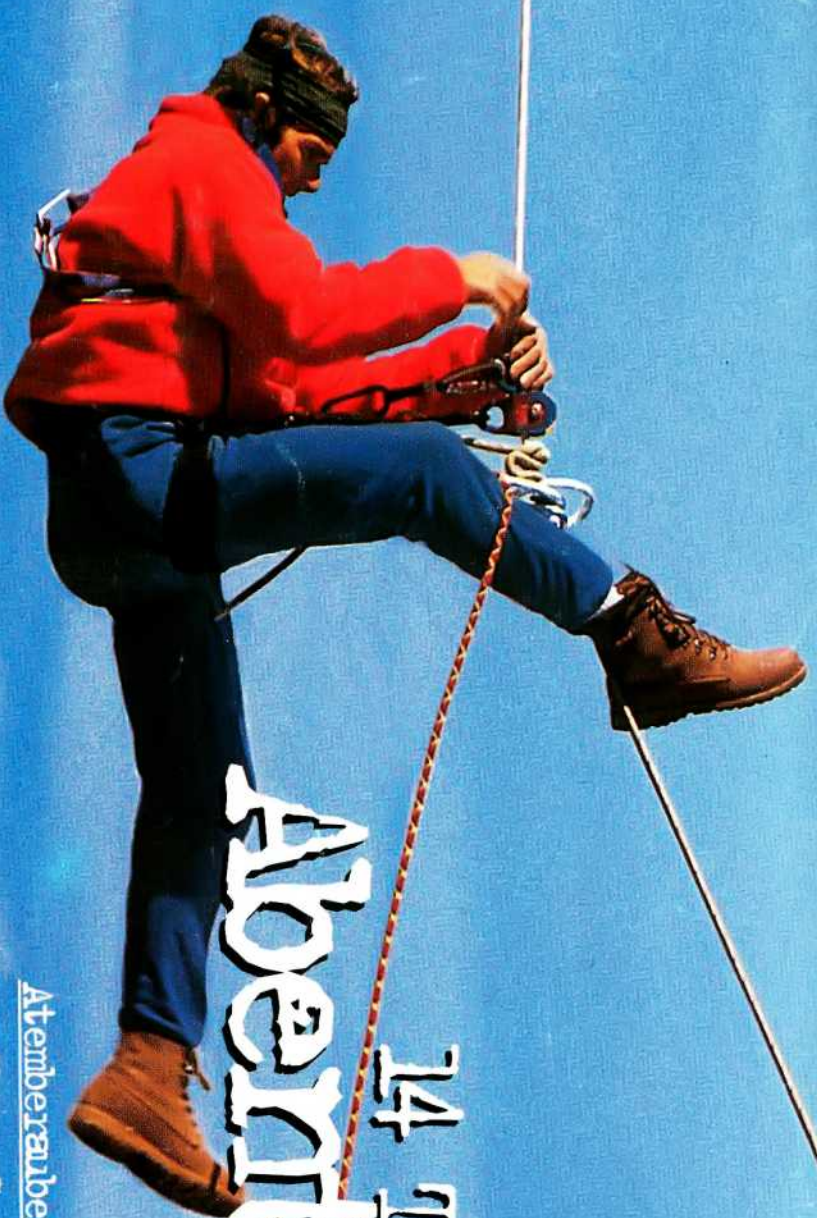
Creativ Labs

Sound Blaster
2.0 Value Edition 96,95
Pro Value Edition 145,95
16 Value Edition 179,95
16 Multi CD 245,95
16 ASP Multi CD 305,95
16 ASP SCSI-2 375,95
AWE 32 485,95

S o l a n g e v o r r a t r e i c h t

Bestellannahme: Mo. - Fr. 10.00 - 12.00 u. 14.00 - 18.00
Samstag 10.00 - 12.30
Versandkosten Nachnahme DM 10,00
Vorauskauf DM 7,50
Ausland DM 20,00
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

Versand & Laden:
Friedenstr. 33
85221 Dachau
Telefon 0 81 31/5 30 44
Telefax 0 81 31/5 31 46
Btx MicroFun#



14 Tage Abenteuer pur

Atemberaubende Canyons. Ungezähnte Flüsse. Wilde Trails.

Marlboro Country. Hier werden 120 m lang. 80 m hoch. Erst traust du dich

18 Leute das pure Abenteuer erleben. In einer Natur, die

Herausforderung ist. In einer Natur, die fasziniert. 14

Tage lang. Und du wirst keinen einzigen davon vergessen.

Jetzt bewerben

01805/343332



Oder Bewerbungsunterlagen anfordern bei: Marlboro Abenteuer Team, Postfach 2200, 37568 Einbeck. Mindestalter: 18 Jahre. Einsendeschluß: 15.5.1995.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)